

Inhaltsverzeichnis

[Inhaltsverzeichnis]

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis.....	1
Arb. mit Diagramm Dsigner	4
Alternative Software	6
Kurzbeschreibung	8
alternativ: Manuelle Installation.....	8
alternativ: Manuelle Installation.....	8
Diagram Designer.....	9
Screnhots	12
Diagramm Designer Funktionen:.....	15
Reiter Datei.....	15
Neu.....	16
Öffnen	16
Speichern	18
Seite exportieren als.....	19
Drucken	21
Dia Show	22
Paletten Symbole	23
Laden Palette.....	23
Neue Palette	26
Neue Objekte einer Palette hinzufügen.....	30
Neue Ebene aus Palette	32
Paletten Übersicht	36
Option.....	52
Reiter Bearbeiten	55
Ausschneiden	56
Kopieren	58
Einfügen	59
Entgültig löschen	61
Bild Einfügen	61

Verbleibende Elemente einfügen.....	67
Bearbeiten Ebene	68
Setzen Farbebene	68
Einstellen einer Hintergrundfarbe	69
Legen geerbt Ebene (Menü Bearbeiten	70
Reiter Diagramm	74
Finde Text	74
Rechtschreibung.....	76
Schriftart	78
Seiteneinstellungen	79
Seite hinzufügen.....	80
Seite sortieren	81
Ebene bearbeiten	82
Objektprodukte verknüpfen.....	84
Ebenenfarbe wählen.....	85
Reiter Objekt	86
Eigenschaften.....	88
Text bearbeiten.....	90
In den Vordergrund bringen	95
In den Hintergrnd bringen	95
Gruppierung	97
Gruppierung aufheben.....	99
Drehen	100
Ausrichten	101
Konvertieren zu Polygon.....	102
Erstellen eines Polygon.....	103
Konvertieren zu Netadatei	104
Zur Palete hinzufügen	105
Objektbaum anzeigen.....	106
Reiter Hilfe	107
Bedienerhandbuch	108
Hife im Internet	109
Symbolleiste.....	111
Symbolleiste Rechts.....	117
Symbolleiste letzte Zeile.....	119
Funktionstasten.....	126
Support	133
E-Mail.....	134

Index.....	136
Index mit Hyperlinks.....	137

12.08.2015

Arb. mit Diagramm Dsigner

[Installation]

Link <http://logicnet.dk/DiagramDesigner/>
<http://diagram-designer.de.softonic.com/>

Installation

Von <J:\DownloadWN72015\Doku\DiagramDesignerSetup1.28.msi>

Nach <I:\Doku\MeeSoft\DiagramDesigner>

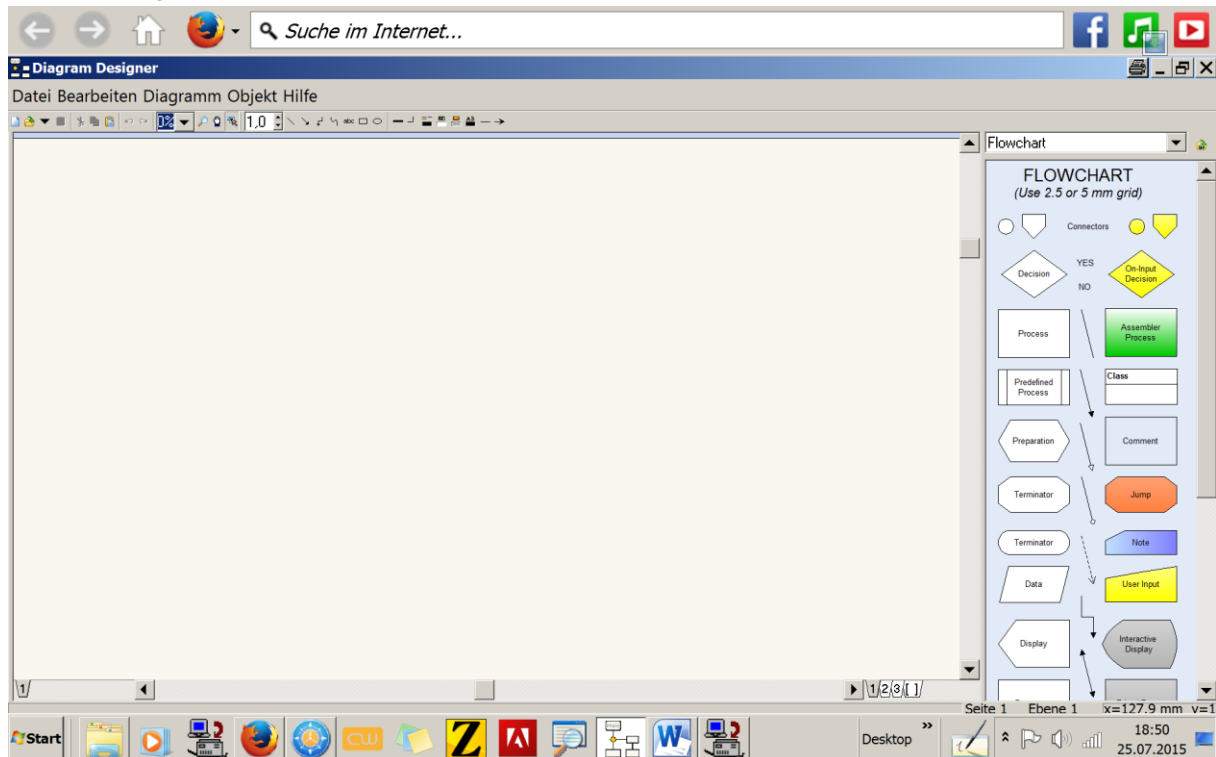
Die deutsche Sprachendatei wird über eine Auswahl bei der Installation mit installiert.

Aufruf

<I:\Doku\MeeSoft\DiagramDesigner\DiagramDesigner.exe>

> Desktop -> Doku -> Diagramm Designer  <

Eröffnungsbildschirm



Zugriff auf die englische Hilfedatei

> **Diagramm Designer -> Hilfe -> Inhalt der Hilfe F1** <

<I:\Doku\MeeSoft\DiagramDesigner\DiagramDesigner.chm>

Zusätzliche Paletten

Link <http://d16912502.u227.surftown.dk/DiagramDesigner/Templates/>

Die Paletten wurden in die Anwendung übernommen

Autor **Werner Born**

E-Mail: wehi.born@t-online.de

https://www.lucidchart.com/users/registerLevel?t13:

Lucidchart CONTACT SALES 650-733-6172 SIGN UP FREE

Sign Up For Lucidchart Free

Your Name

Work Email

Password

By registering I agree to Lucid Software's [Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#).

Register

Link Account <https://www.lucidchart.com/users/settings>

Forum <http://meesoft.logicnet.dk/support/viewforum.php?id=10>

Alternative Software

DIA

Link <http://www.computerbild.de/?dl=2>

Installation

Von <J:\DownloadWN72015\Doku\dia-setup-0.97.2-2-unsigned.exe>

<J:\DownloadWN72015\Doku\clickchartsetup.exe>

Nach <I:\Doku\Dia>

Aufruf

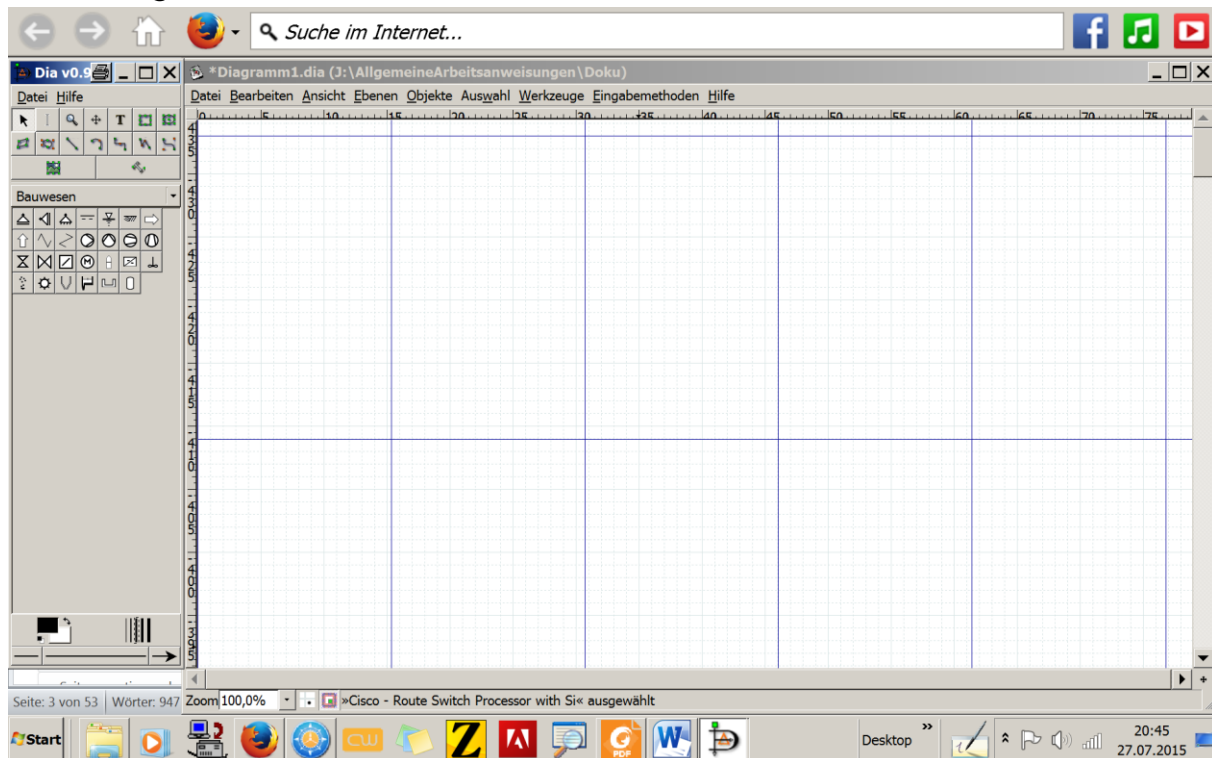
<I:\Doku\Dia\bin\dia.exe>

<I:\Doku\Dia\bin\diaw.exe>

Deutsches Handbuch

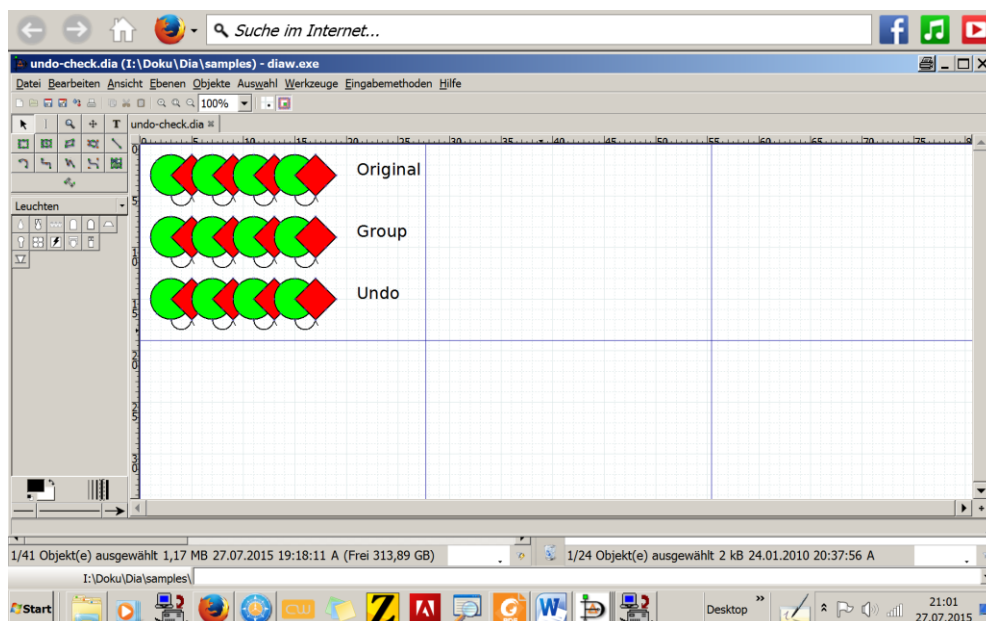
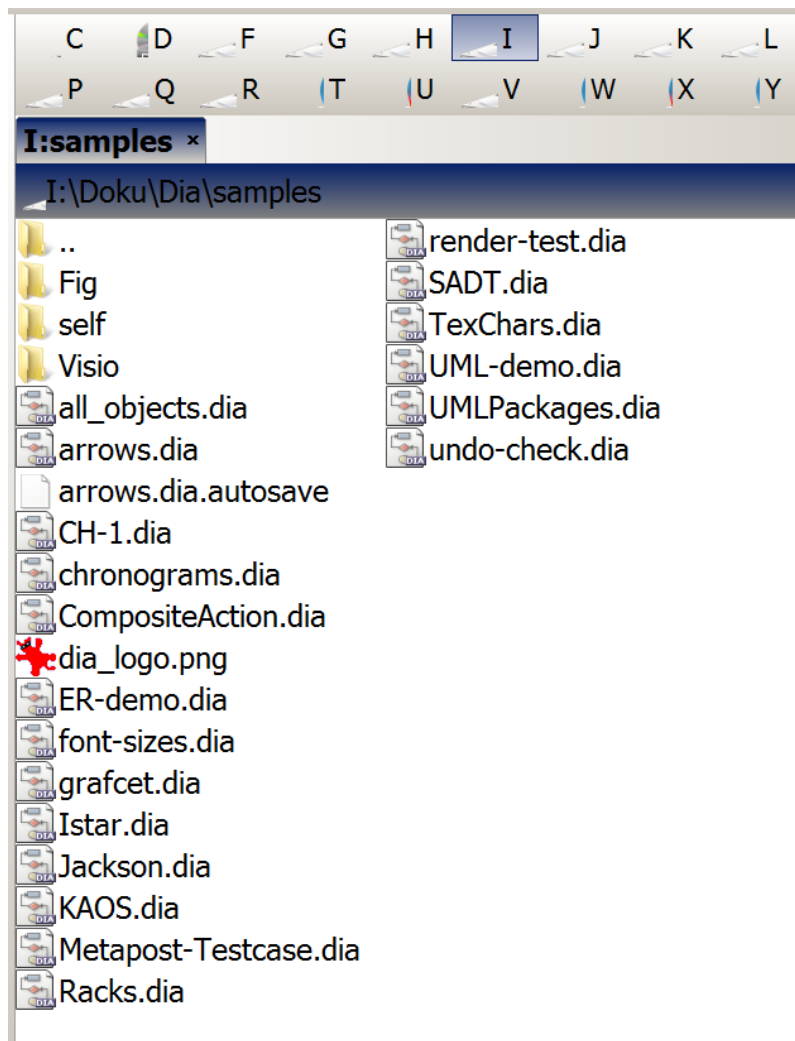
<J:\AllgemeineArbeitsanweisungen\Doku\Diagramm-Handbuch.pdf>

Eröffnungsbildschirm



Beispiele

<I:\Doku\Dia\samples>



Kurzbeschreibung

[Kurzbeschreibung]

Link http://www.chip.de/downloads/Diagram-Designer_46463345.html

alternativ: [Manuelle Installation](#)

Version:

1.28

Sprache:

Deutsch

Downloadzahl:

60.116

Autor:

[MeeSoft](#)

Betriebssystem:

Win 98

Win 2000

Win Me

Win XP

Windows Vista

Windows 7

Windows 8

Dateigröße:

1.9 MByte

Softwareart:

Freeware

Kaufpreis:

-

Erster Eindruck:

👍👍👍👍👍

Aufgenommen:

18.06.2015

Kategorie:

[Management & Organisation](#)

alternativ: [Manuelle Installation](#)

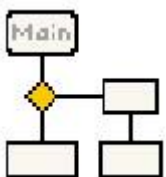
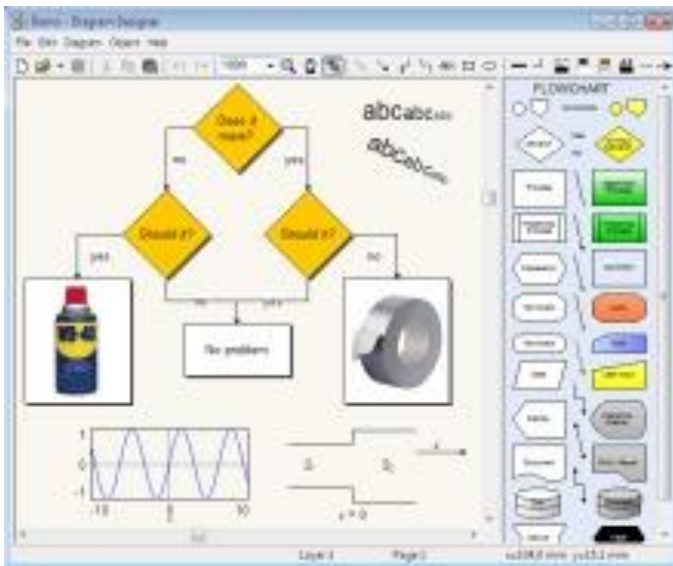


Diagram Designer



Der "Diagram Designer" nimmt Ihnen mühselige Arbeit beim Erstellen von Organigrammen ab.

Das Zeichnen von Organigrammen oder Flussdiagrammen ist in den meisten Grafikprogrammen eine mühselige Angelegenheit. Viel einfacher dagegen macht es der "Diagram Designer".

Ähnlich dem Programm [Visio](#) von Microsoft werden die Kastenelemente und Verbindungslinien einfach per Drag&Drop auf die Zeichenebene gezogen. Im Anschluss beschriften Sie die Felder und verbinden selbige und arretieren die Größe und Farbe.

Vorteile:

- einfach zu bedienen
- Import- und Export-Möglichkeiten

Fazit:

Das Tool "Diagram Designer" ist eine wesentliche Erleichterung.

Hinweis: Um den "Diagram Designer" auf Deutsch zu nutzen, rufen Sie mit der F9-Taste die Einstellungen auf und wählen unter »Set program language« den Eintrag »Deutsch (Deutschland)«.

Link <http://www.stern.de/digital/computer/-diagram-designer--ordnung-im-kasten-3083386.html>

Ein klassisches Kästchendiagramm lässt sich nicht so einfach am PC-Bildschirm umsetzen. Zu einer kinderleichten Angelegenheit gerät die Aufgabe, wenn der "Diagram Designer" seine Hilfe anbietet. Das kleine Freeware-Programm kann eine neue und vorerst noch leere Seite anlegen, die anschließend mit den benötigten Grafiken gefüllt wird. Rechtecke, Ovale, Kreise, Rauten und Parallelogramme werden in einer Auswahl vorgestellt und können von hier aus mit der Maus auf die Arbeitsfläche gestempelt werden.

Einfaches Arbeiten

Der Diagram Designer erlaubt es, die einzelnen geometrischen Platzhalter immer wieder neu zu verschieben und auf diese Weise anders anzuordnen. Noch besser: Die Objekte lassen sich dabei auch gleich in der Größe verändern, drehen, mit verschiedenen Strichstärken formatieren, bunt ausmalen und noch in den Ebenen nach vorne oder nach hinten verschieben. Einfache Linien oder Pfeillinien lassen sich verwenden, um die einzelnen Kästchen miteinander zu verknüpfen. Werden die Linien direkt auf die Ankerpunkte der Kästchen gelegt, so folgen sie automatisch mit, wenn die Kästchen neu angeordnet werden. Ebenso einfach ist es, die Figuren mit Texten zu versehen. Auf diese Weise können komplexe Organigramme, Flowcharts oder andere Schaubilder in wenigen Minuten angelegt werden.

Diagram Designer 1.20

System ab Windows 98

Autor Michael Vinther

Sprache Deutsch

Preis Freeware

Größe ca. 1,3 MB

Als Freeware geht der Diagram Designer weit über den Erwartungshorizont seiner Anwender hinaus. So ist es kein Problem, den Hintergrund der Seiten einzufärben, Bilder zu importieren oder mehrere Seiten nacheinander anzulegen. Die Diagramme selbst werden im eigenen Format gespeichert, ganz normal ausgedruckt oder als Grafik exportiert. Beim Export stehen alle nur erdenklichen Formate zur Verfügung, darunter Bitmap-Formate wie JPG ebenso wie Vektorformate wie WMF. Eine Rechtschreibkontrolle, ein Slideshow-Modul und eine umfangreiche Objektpalette runden das nützliche Tool ab.

Nützlich ist es, ein im Web angebotenes Language-Pack herunterzuladen und zu installieren. Damit lässt sich das Programm zumindest teilweise auf die deutsche Sprache umschalten.

Download beim Hersteller: meesoft.logicnet.dk

Screenshots

Bild01

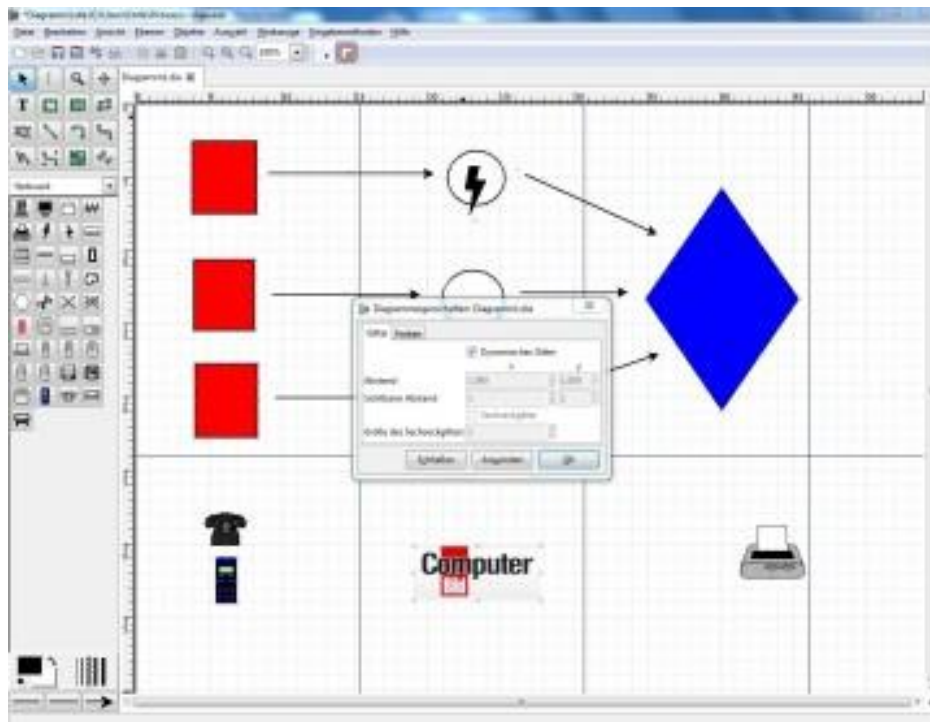


Bild02

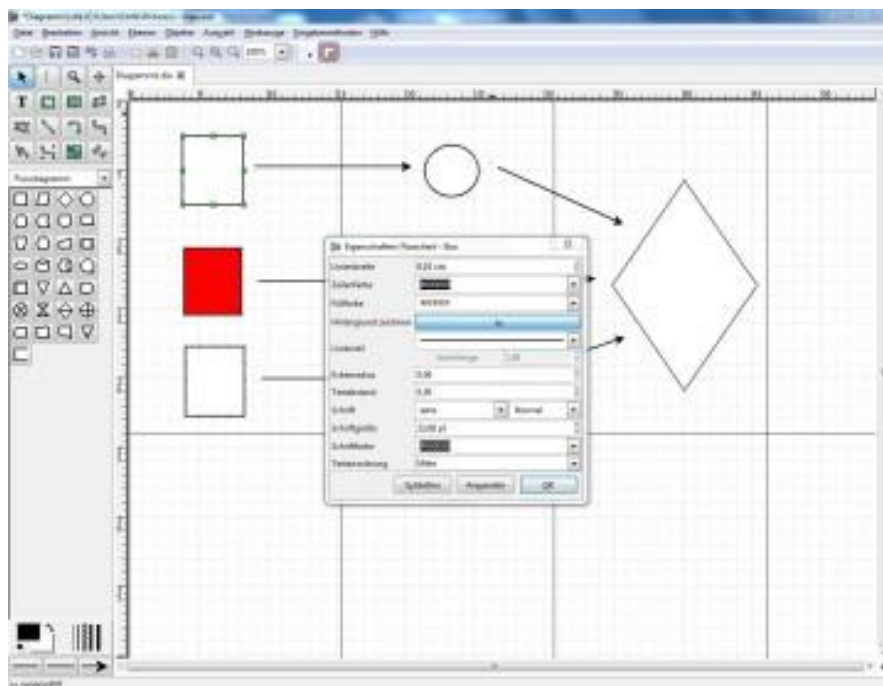
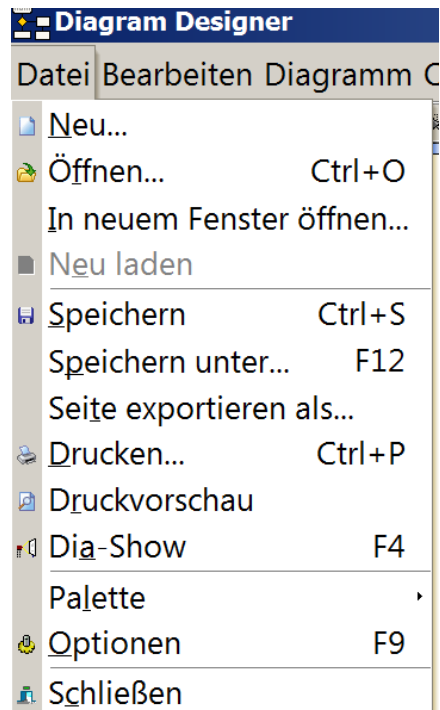


Diagramm Designer Funktionen: [DiagrammDesignFunktionen]

Reiter Datei [DATDatei]

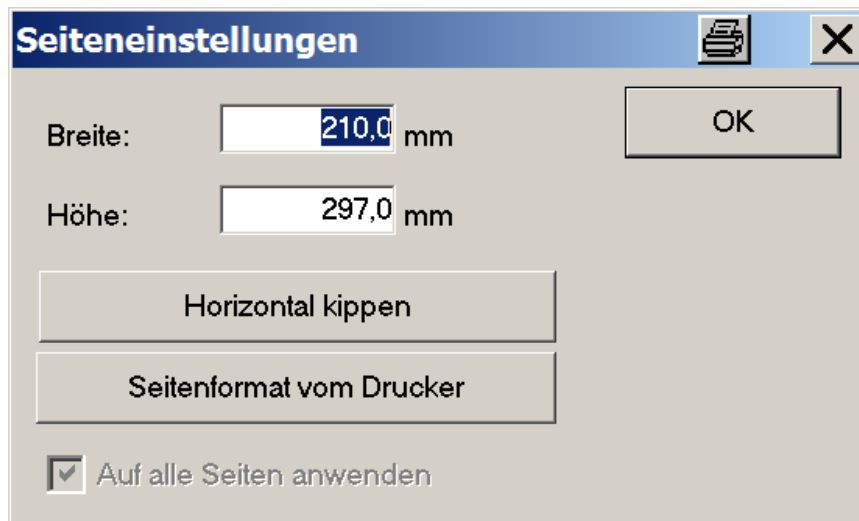
> Datei Datei <



Neu


[DATNeu]

> Datei -> Neu <  Neu...



Öffnen

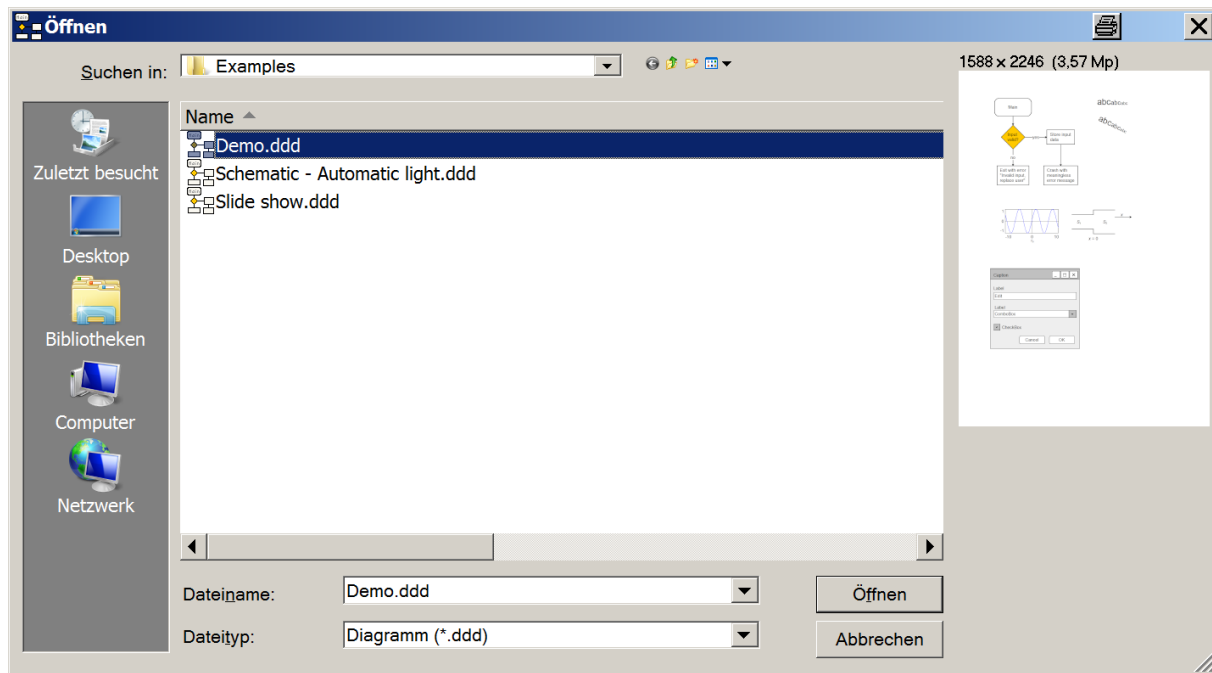
[DATÖffnen]

> Datei -> Öffnen <  Öffnen...

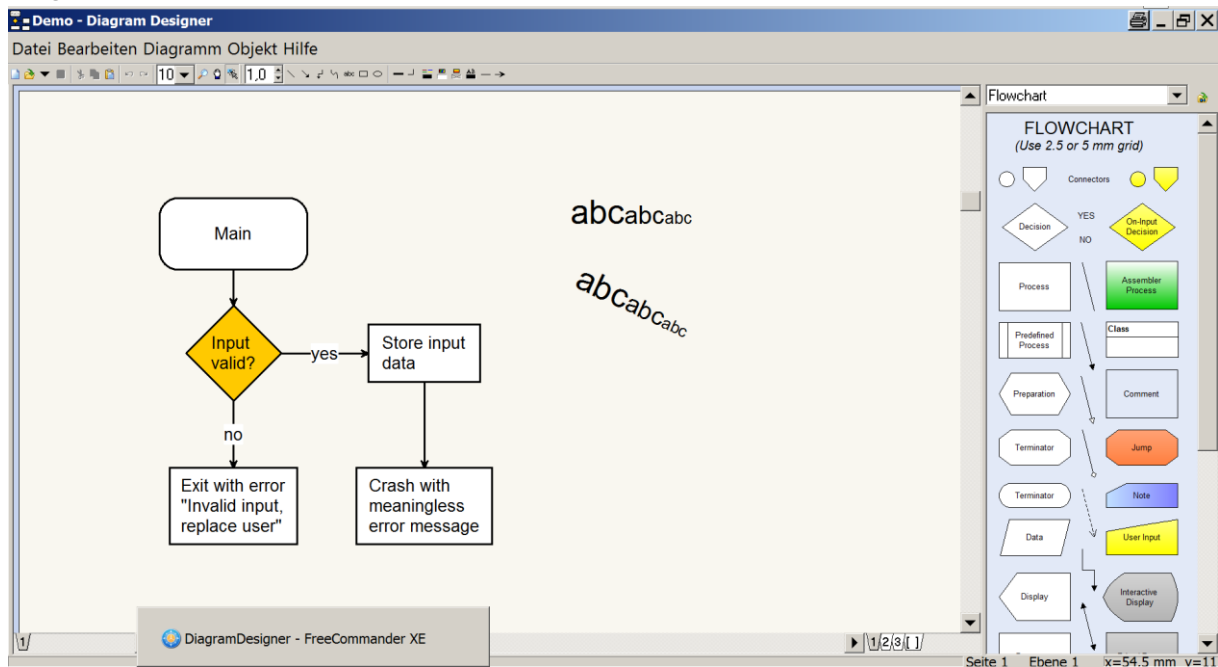
Ctrl+O

FT:Strg+O

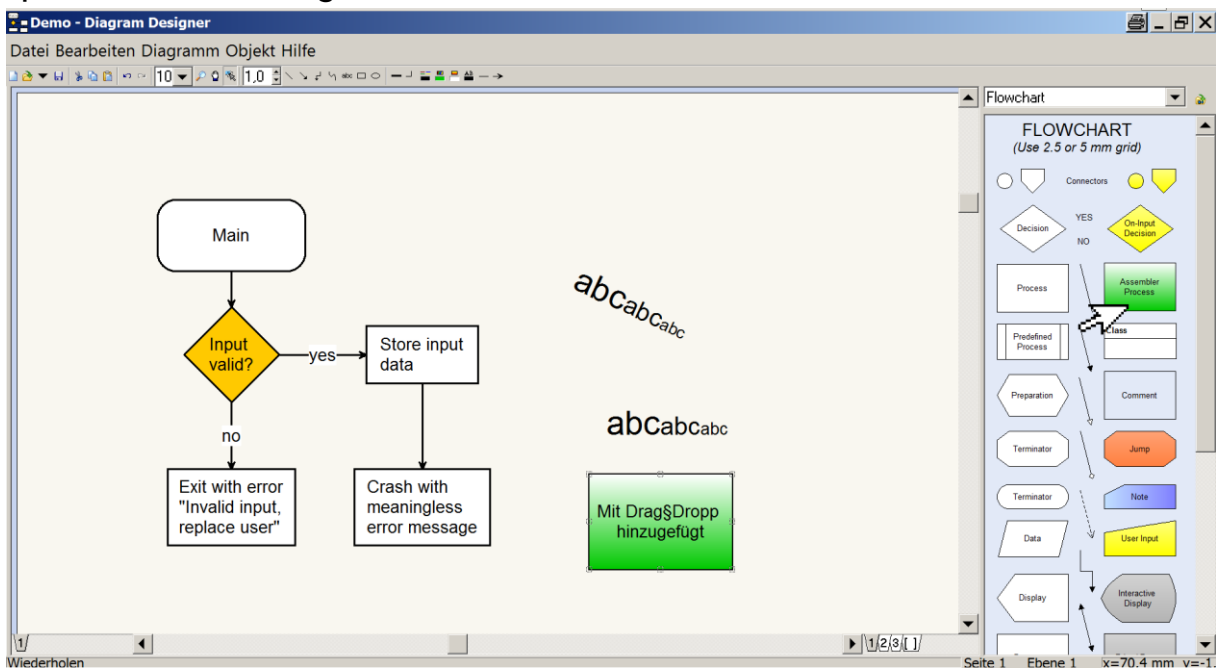
Datei wählen



Ergebnis



Änderungen vornehmen
Speichern nicht vergessen



Speichern



Speichern

Ctrl+S

Speichern unter...

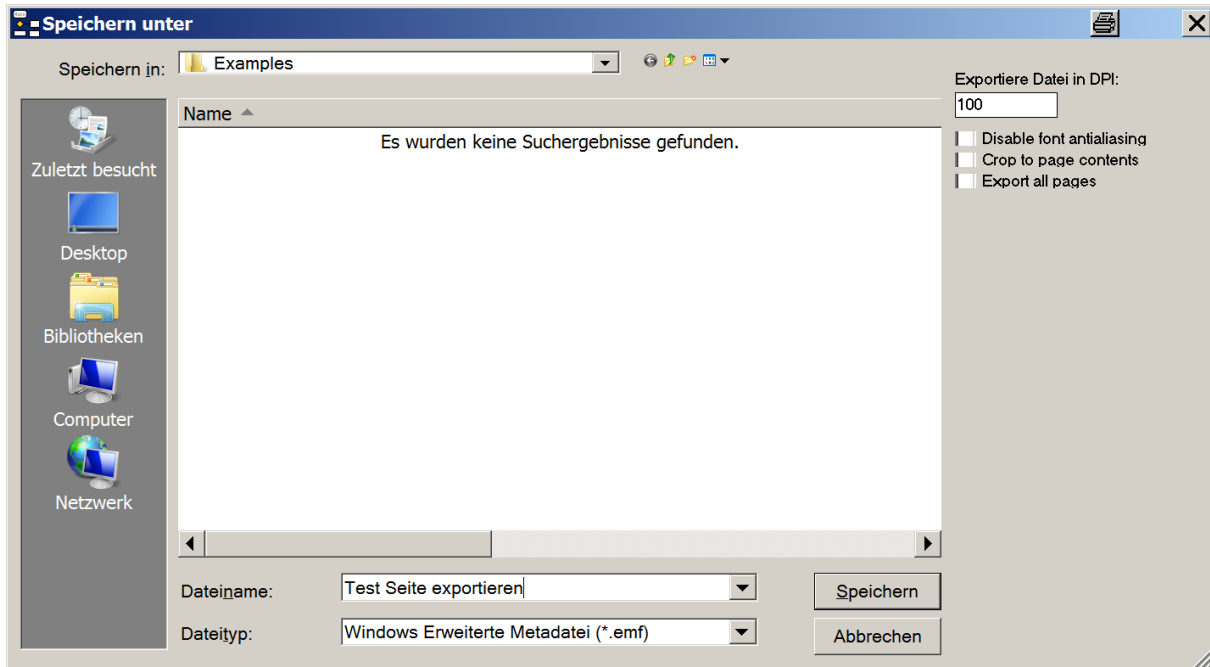
F12

wählen

FT:Strg+S

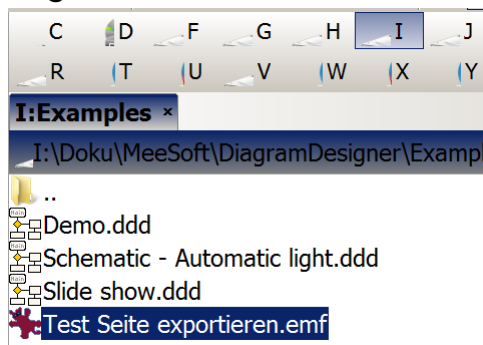
Seite exportieren als [DATEXportierenAls]

> Datei -> Exportieren als Seite exportieren als... <



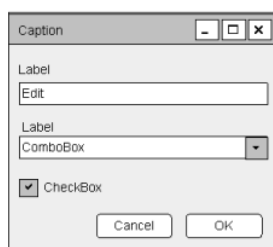
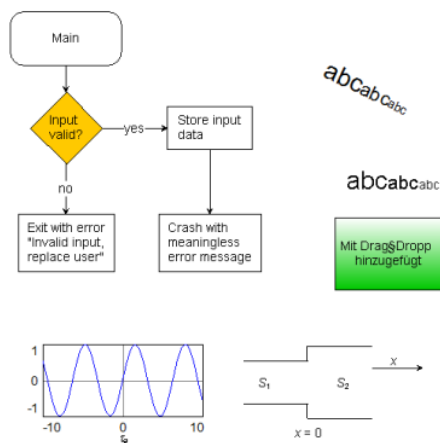
> Speichern <

Ergebnis



> Doppelklick <

Ergebnis



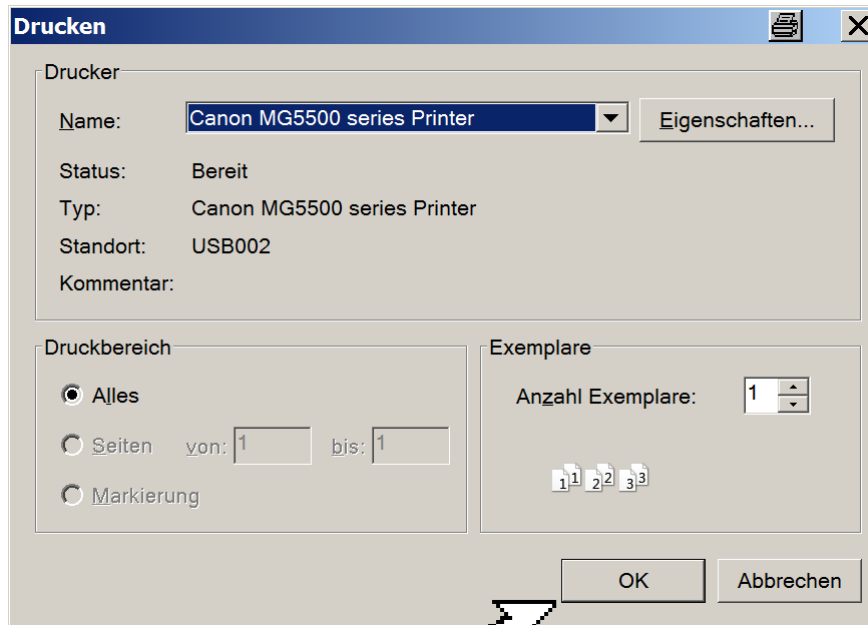
Drucken

[DATDrucken]

> Datei -> Drucken  Drucken...


Ctrl+P

FT:Strg+P



> Drucker wählen -> OK

Druckvorschau

 Druckvorschau

Keine Anzeige

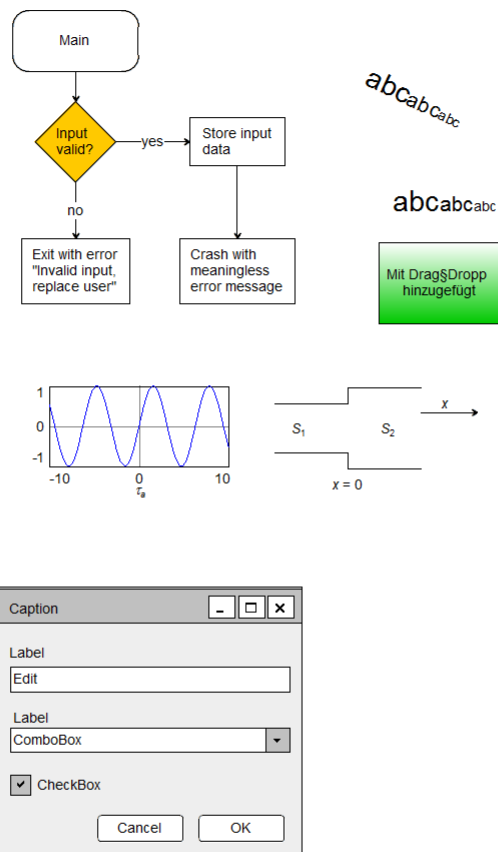
Dia Show

[DATDiaShow]

> Datei -> Dia Show  Dia-Show

F4

Ergebnis



> Esc -> zurück <

Paletten Symbole

[DARPaletten]

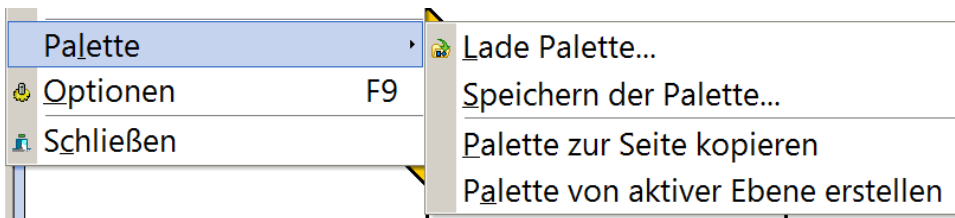
> Datei -> Paletten  Dia-Show

F4

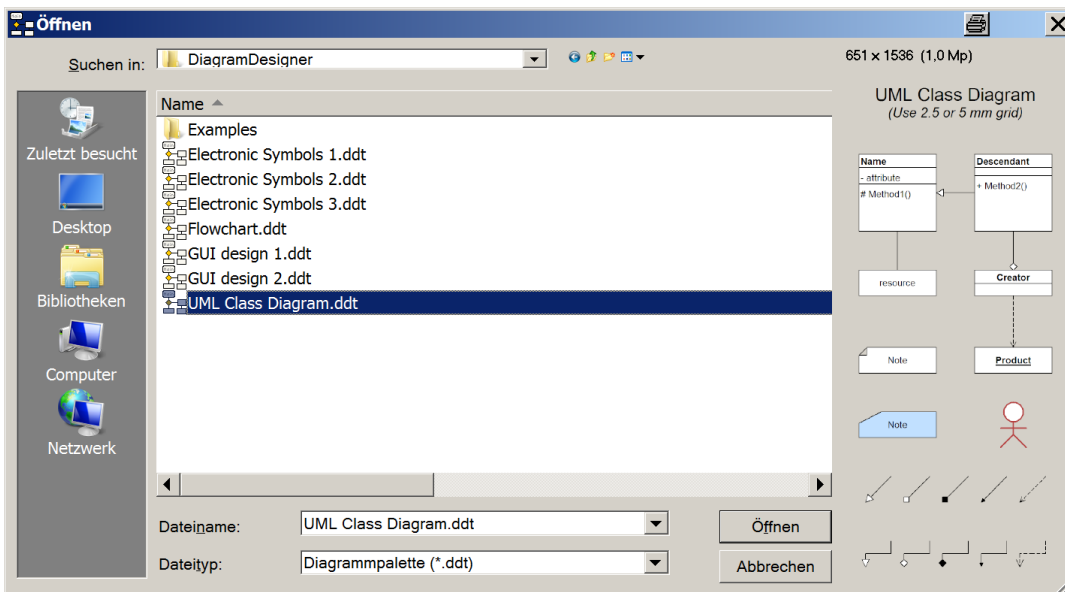
Link <http://d16912502.u227.surftown.dk/DiagramDesigner/Templates/>
<http://www.codeproject.com/Articles/23871/WPF-Diagram-Designer-Part>

Die Paletten wurden in die Anwendung übernommen

Auswahl

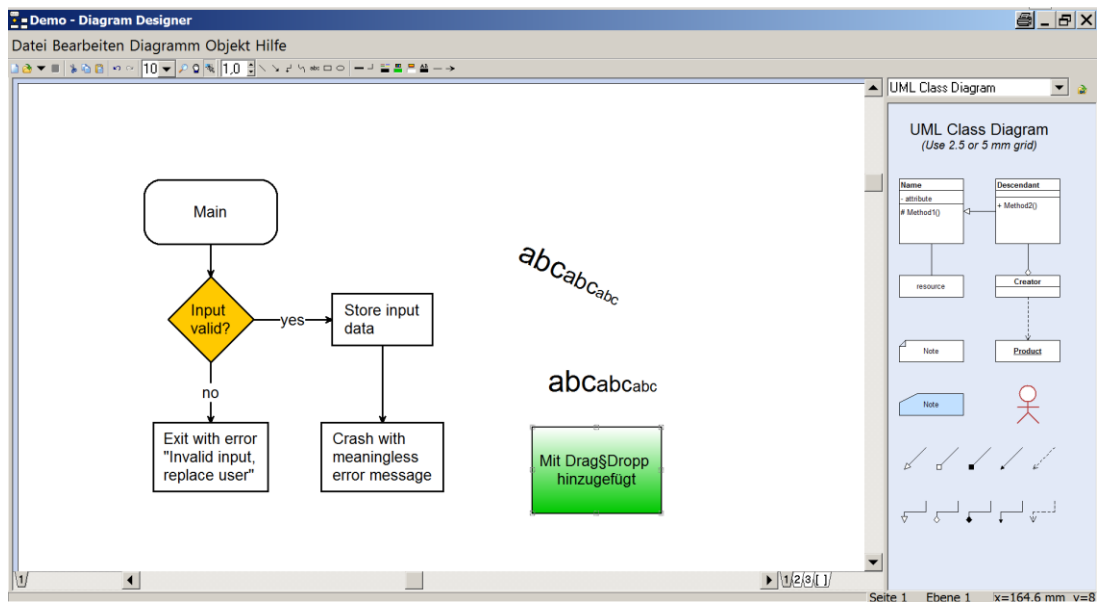


Laden Palette

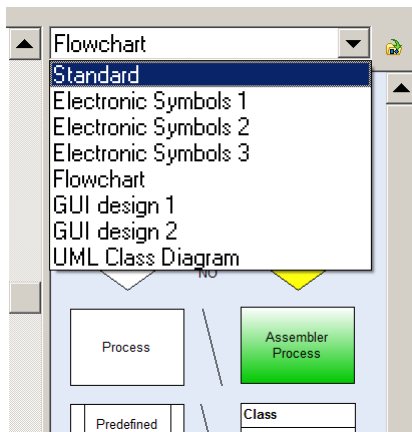


> Palette -> Öffnen

Ergebnis



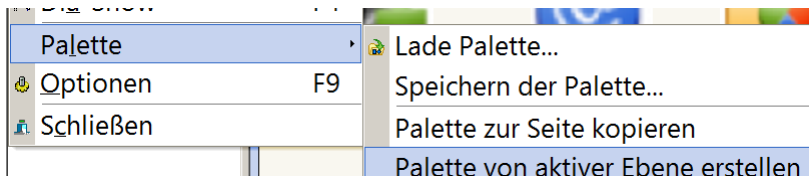
Die Palette kann auch mit einer anderen Auswahl geladen werden
Rechts außen



> Palette wählen <

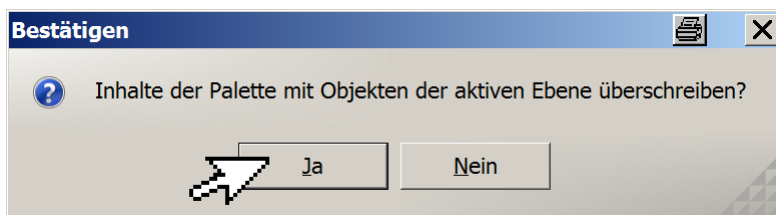
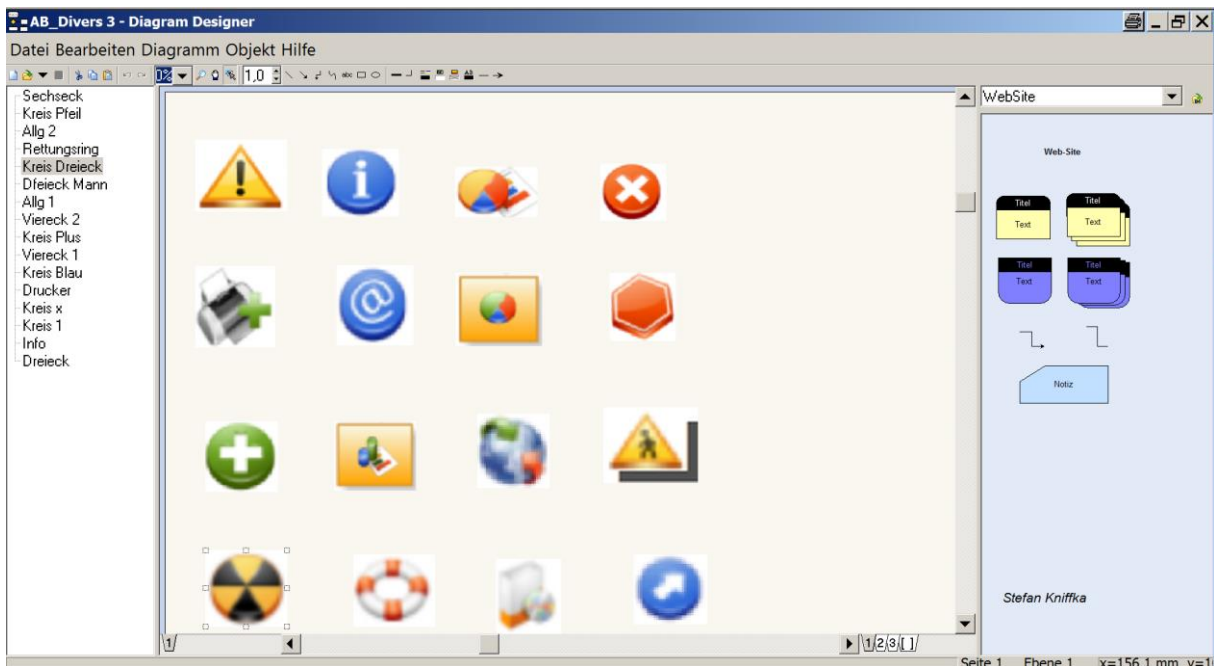
Neue Palette

[DATPaletteNeu]



> Datei -> Palette -> Palette von aktiver Ebene erstellen <

Aktive Ebene

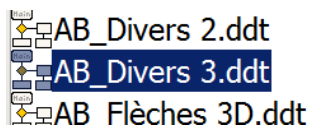


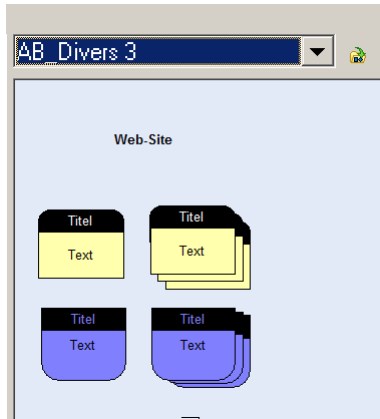
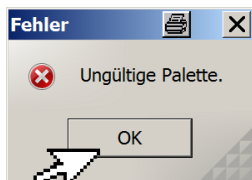
> Ja <

Vorsicht

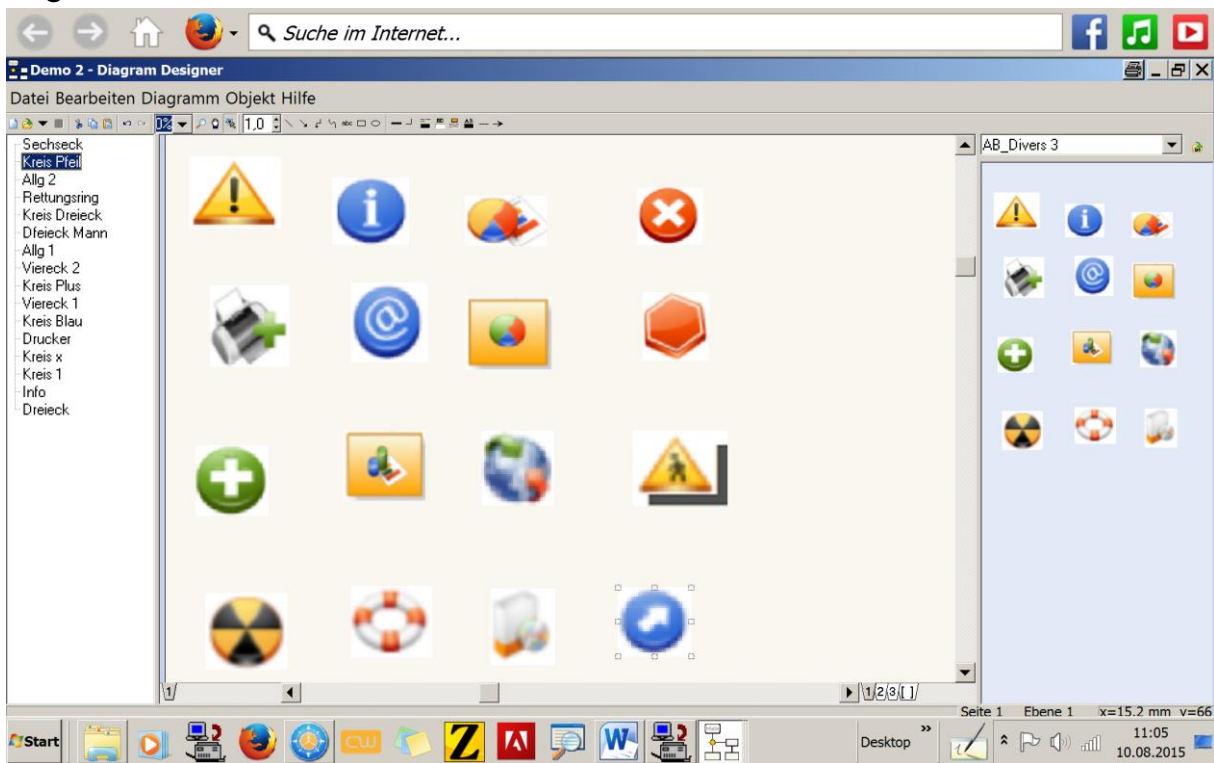
Der Inhalt wird unwiderruflich überschrieben

Zuvor eine bestehende Palette in einen anderen Ordner kopieren
und umbenennen

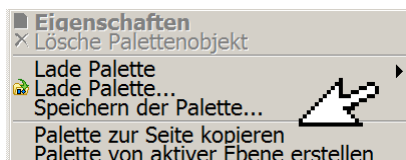




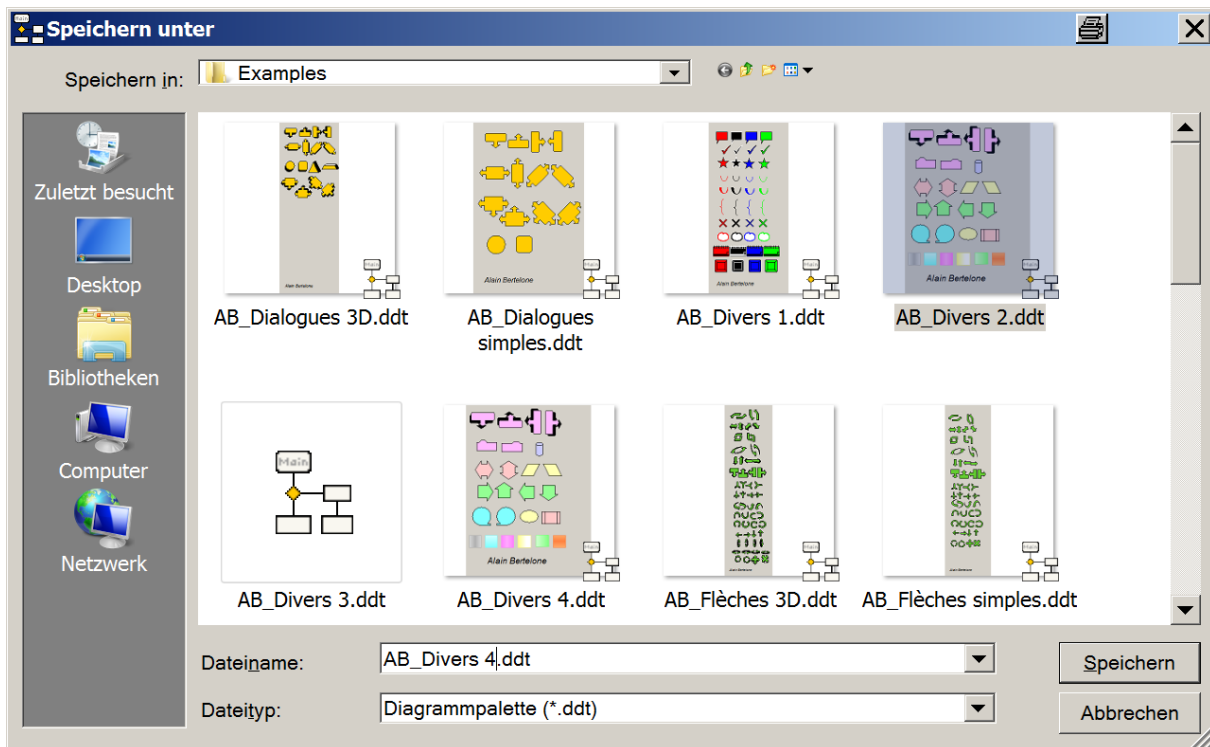
Ergebnis



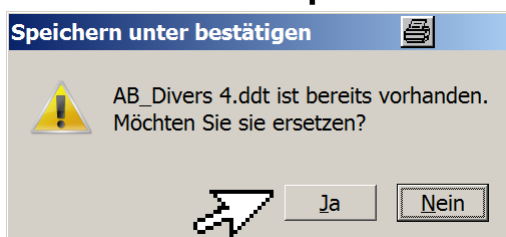
> **RMT** < auf Palettenbereich



> **Speichern der Palette** <



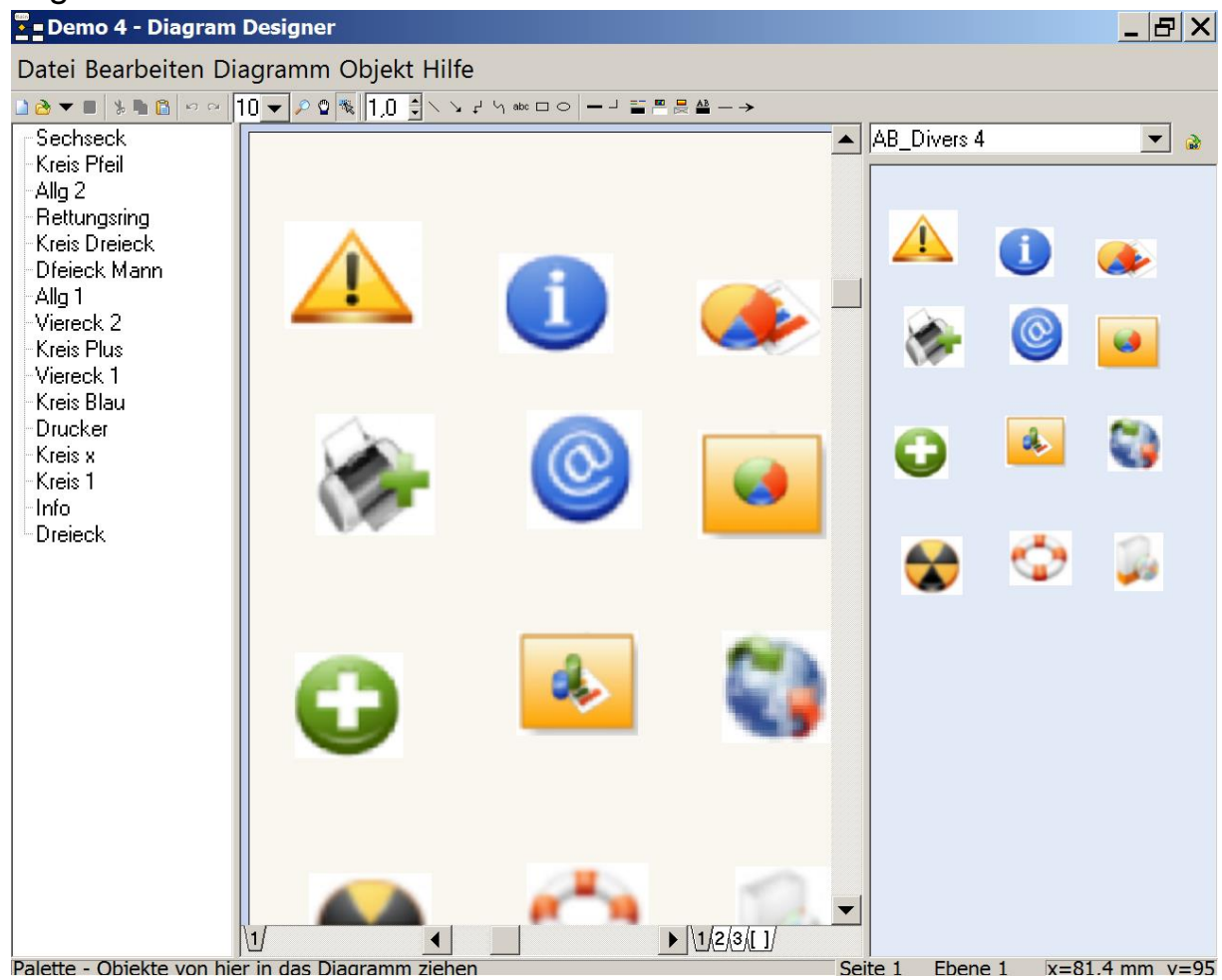
> **Dateiname -> Speichern** <



> **Ja** <

Programm schließen und **Demo 4** wieder öffnen

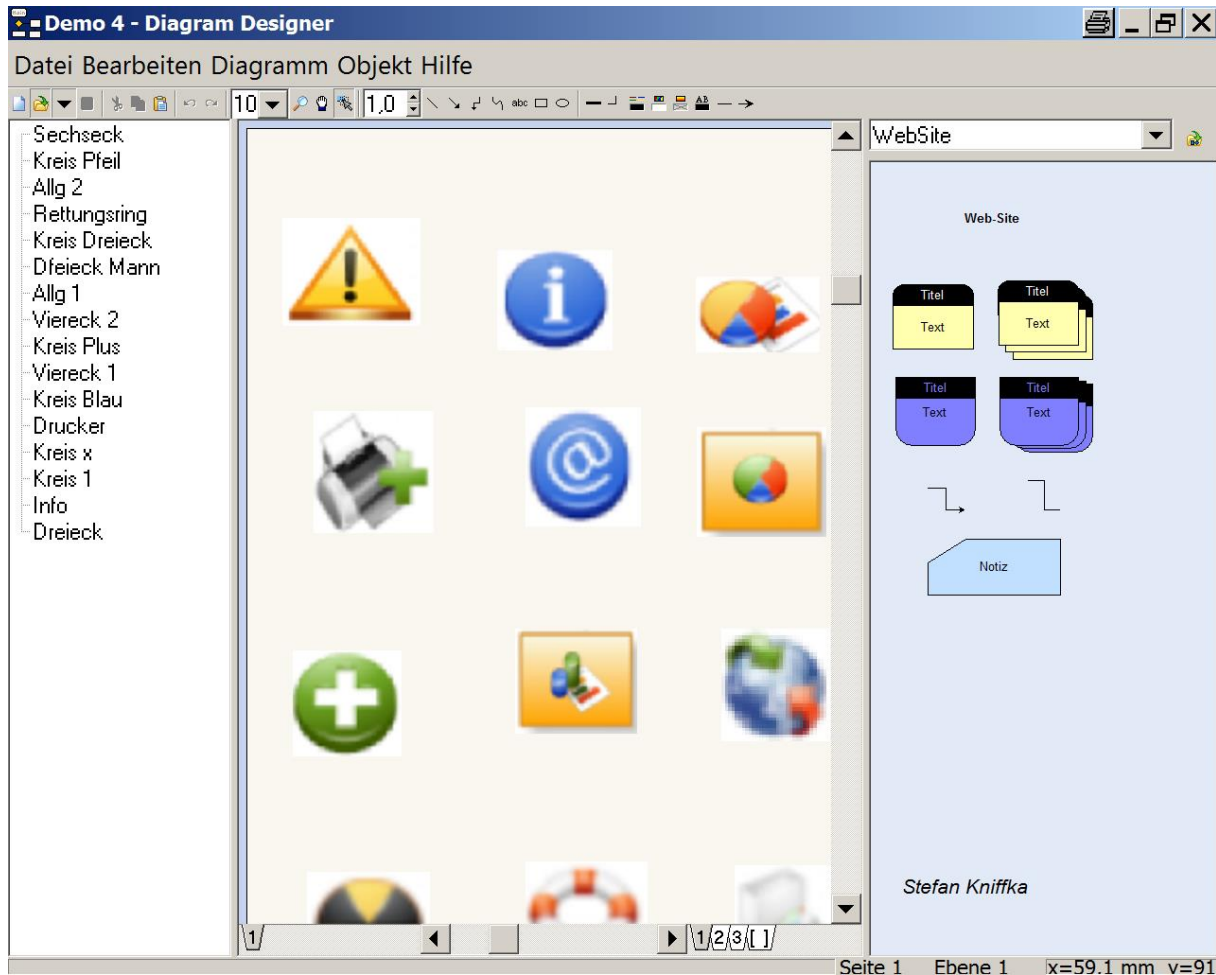
Ergebnis



Neue Objekte einer Palette hinzufügen

[OBJPaletteHinzuf]

> Objekte -> Zur Palette hinzufügen  Zur Palette hinzufügen <
Aktive Ebene

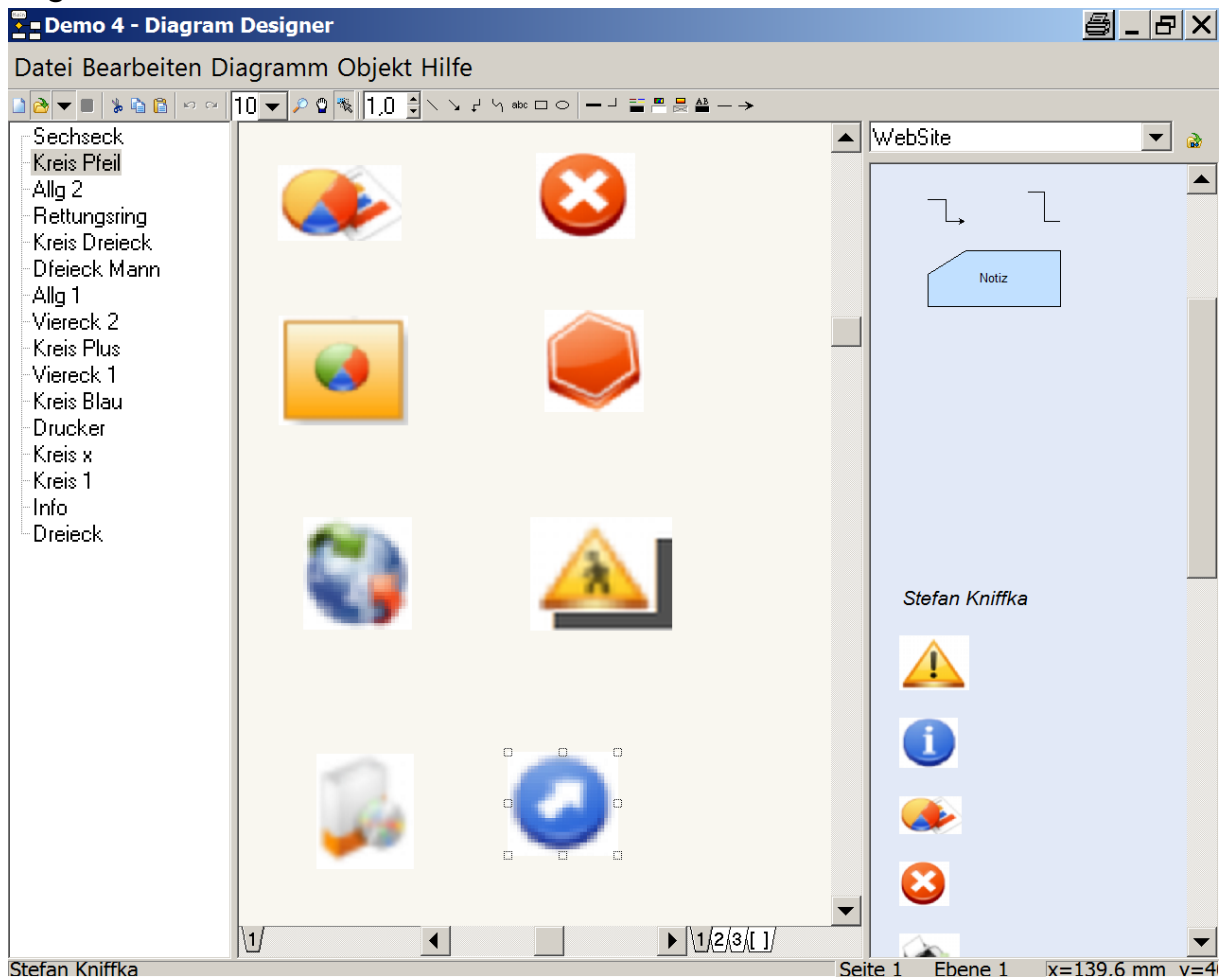


Objekt mit der >LMT< anklicken

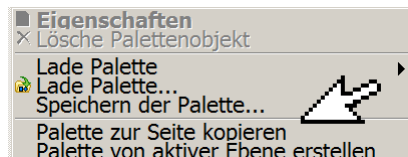


> Objekte -> Zur Palette hinzufügen <

Ergebnis



> RMT < auf Palettenbereich



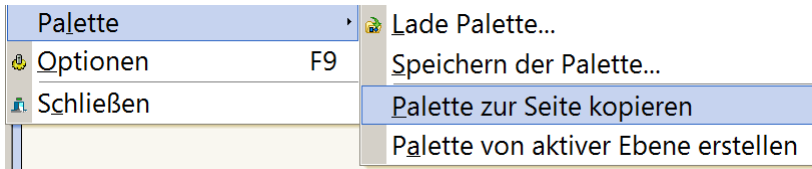
> Speichern der Palette

Die neuen Objekte stehen untereinander und können nicht verschoben werden

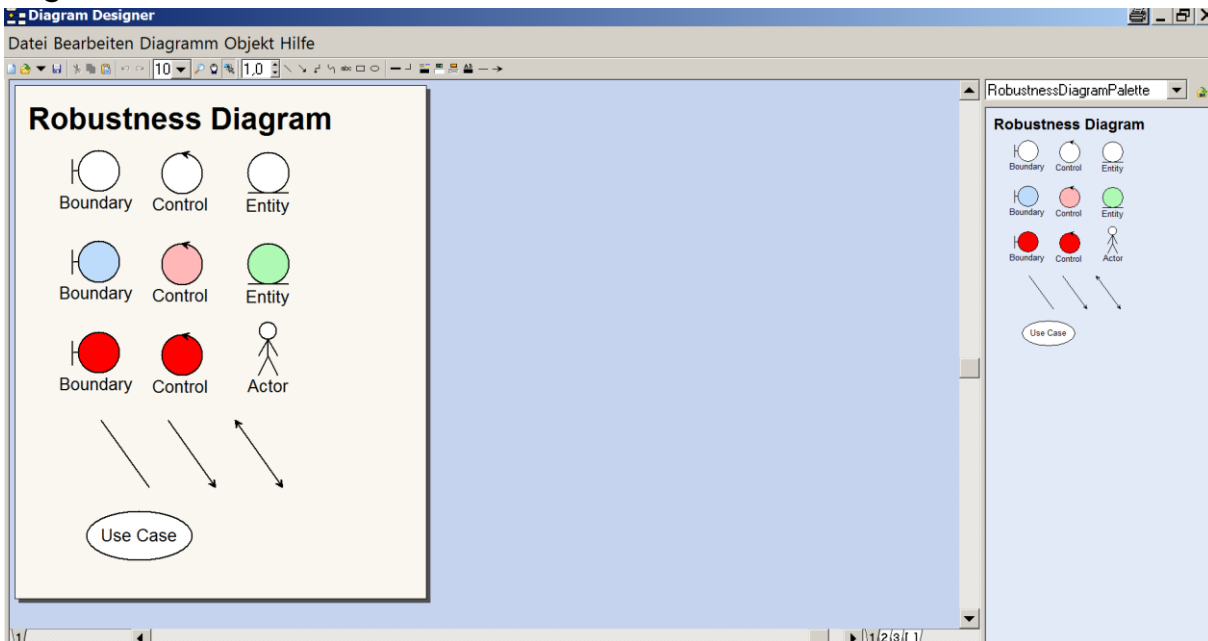
Neue Ebene aus Palette

[DATPaletteEbene]

Von einer Palette eine neue Ebene erstellen

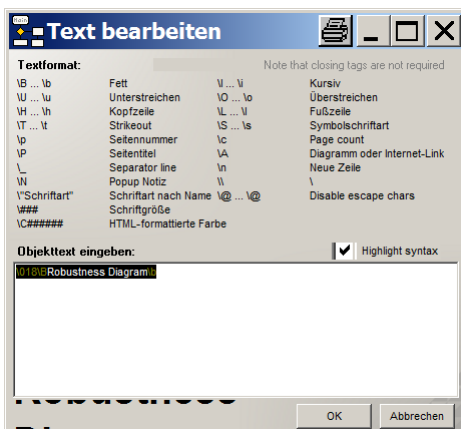


Ergebnis



Die Texte ins Deutsche umsetzen und eine neue Palette erstellen

> **Text markieren -< RMT -> Text bearbeiten<**



> **Text Cntrl+C in Zwischenablage <**

Firefox öffnen

Aus der Symbolleiste  Google Übersetzer wählen

> Cntrl+V -> Text aus Zwischenbereich einfügen <

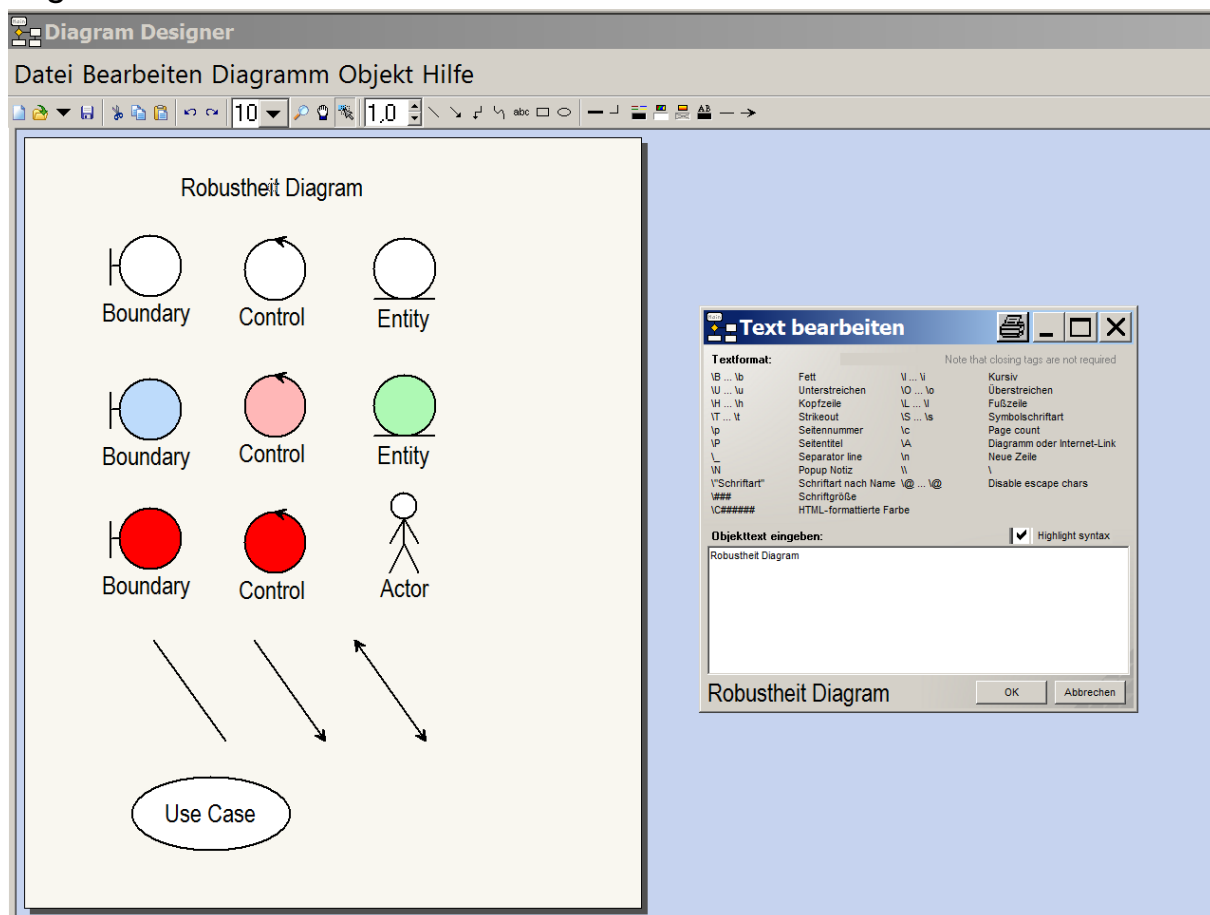
Wenn nötig den englischen Text bereinigen



Den deutschen Text mit >Cntrl+C< in den Zwischenbereich

Zurück zum Diagramm Designer und den Text mit > Cntrl+V < übernehmen
und >OK<

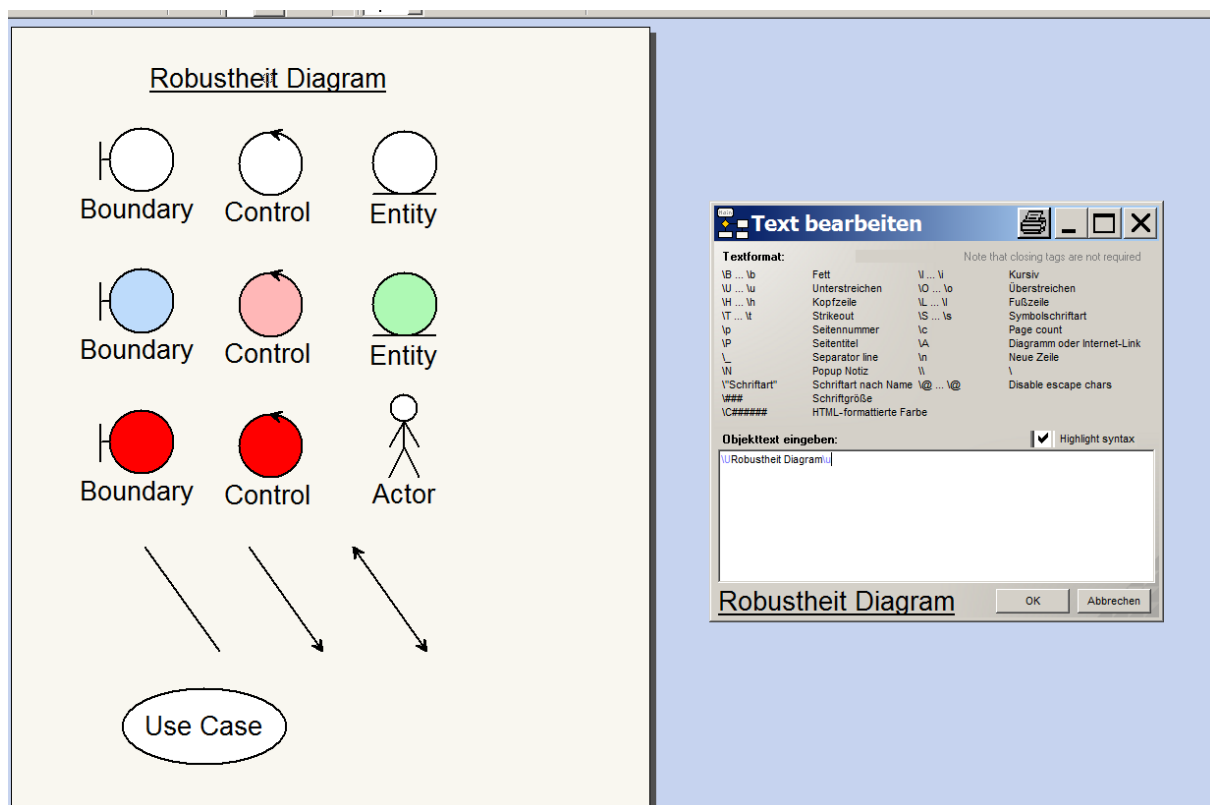
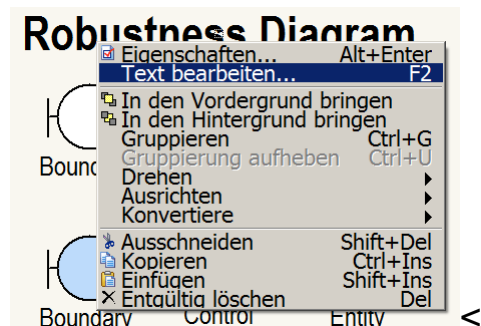
Ergebnis



> OK <

Den Text unterstreichen

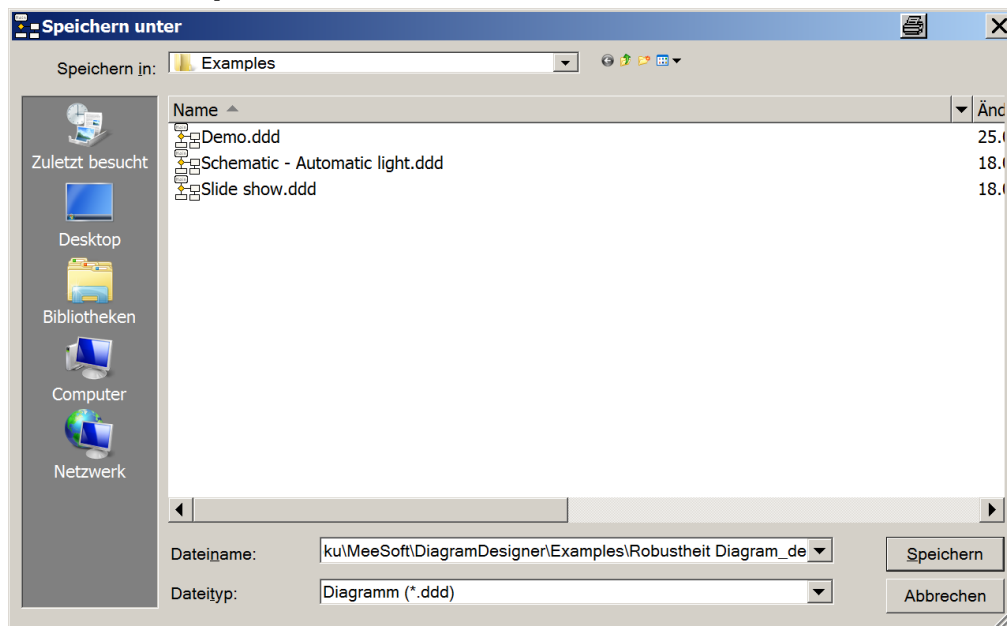
> Text markieren -< RMT -> Text bearbeiten



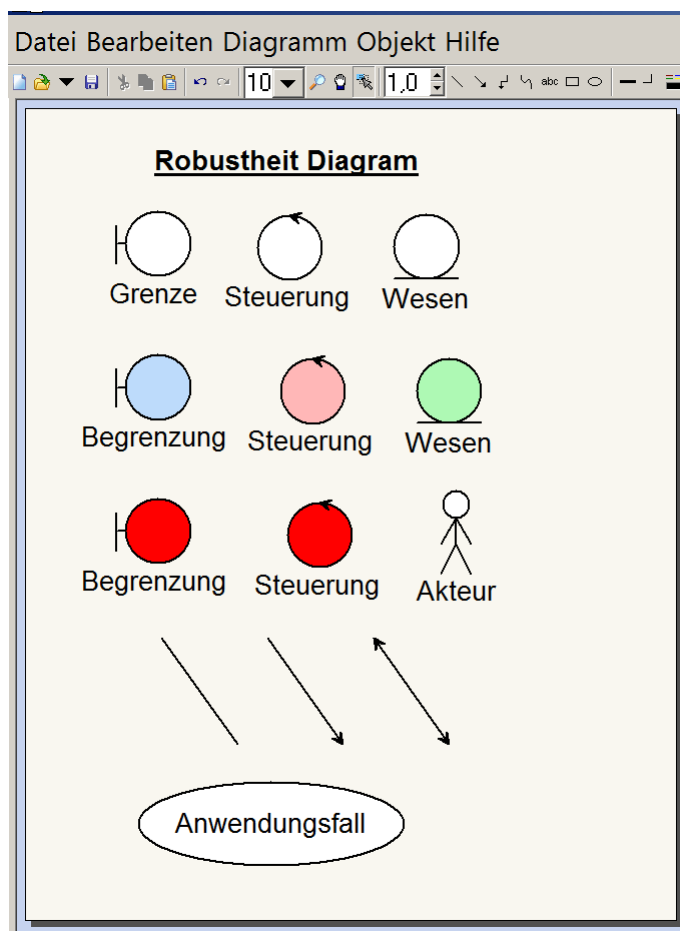
> Klick auf Unterstreichen <

Speichern der neuen Palette

>Datei -> Speichern unter <



Deutsche Version



<I:\Doku\MeeSoft\DiagramDesigner\Examples\Robustheit Diagram de.ddd>

Paletten Übersicht

[PalettenÜbersicht]

<I:\Doku\MeeSoft\DiagramDesigner\DiagramDesigner.chm>

Aus der Installation

- Electronic Symbols 1.ddt
- Electronic Symbols 2.ddt
- Electronic Symbols 3.ddt
- Flowchart.ddt
- GUI design 1.ddt
- GUI design 2.ddt
- Line styles.ddd
- README.TXT
- UML Class Diagram.ddt

Zusätzliche

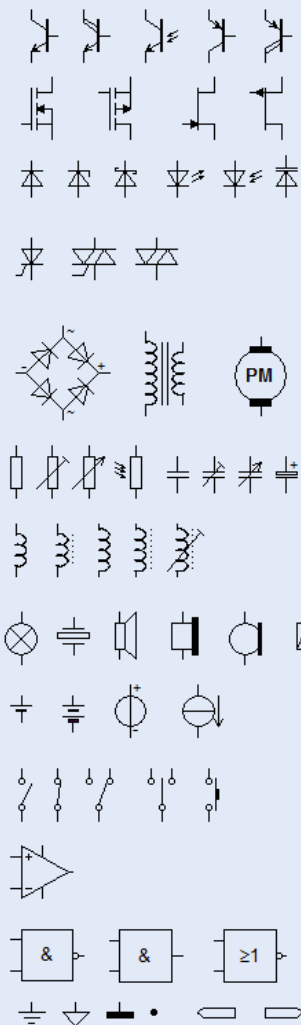
<I:\Doku\MeeSoft\DiagramDesigner\Examples>

- ..
- AB_Dialogues 3D.ddt
- AB_Dialogues simples.ddt
- AB_Divers 1.ddt
- AB_Divers 2.ddt
- AB_Flèches 3D.ddt
- AB_Flèches simples.ddt
- Arrows.ddt
- AV_Flowchart.ddt
- CH-1 notation.ddt
- Cisco Network Topology Icons.ddt
- Demo.ddd
- Dokumente.ddt
- Electronic Display Devices.ddt
- Electronic Symbols 1.ddt
- Electronic Symbols 2.ddt
- Electronic Symbols 3.ddt
- FlowChart Firefly.ddt
- Flowchart ddt
- GeneralShapes.ddt
- Genogram.ddt
- GUI design 1.ddt
- GUI design 2.ddt
- LaChimere AutoRealm.ddt
- Polygons.ddt
- RobustnessDiagramPalette.ddt
- Schematic - Automatic light.ddd
- Slide show.ddd
- Speech bubbles.ddt
- StarsFlags.ddt
- Test Seite exportieren.emf
- UML Class Diagram.ddt
- web wireframe.ddt
- WebSite.ddt

Aus der Installation

Electronic Symbols 1

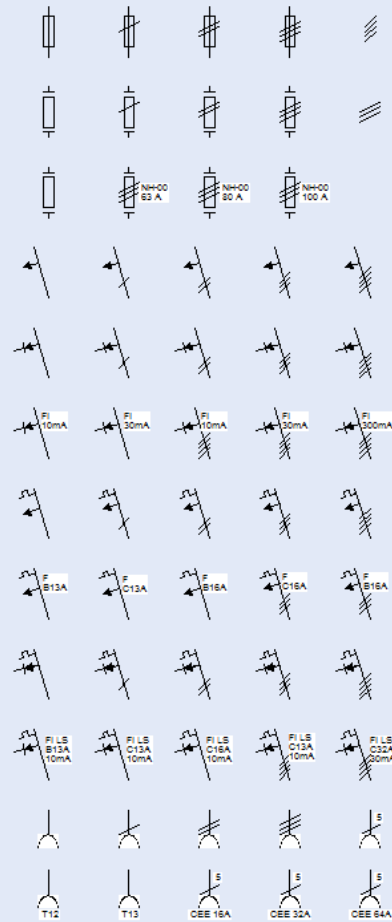
Text



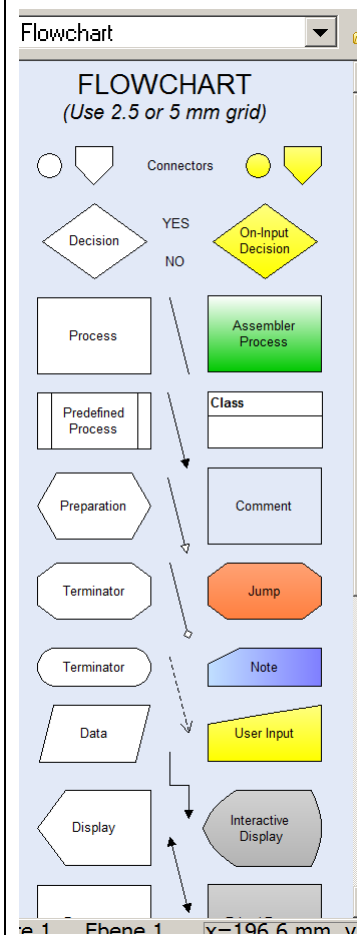
Symbols by
Schelte Heeringa

Electronic Symbols 3

Electric Symbols



By Elektro Funkensprung



GUI design 1

Label

Button

Edit

SpinEdit

ComboBox

☒ CheckBox

CheckBox ☒

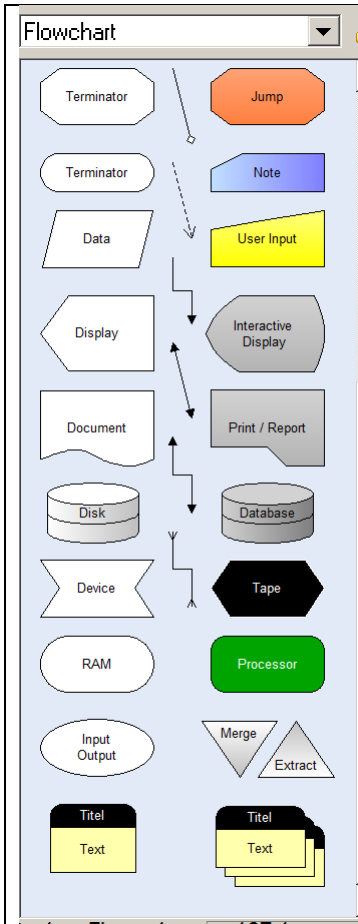
☐ RadioBox

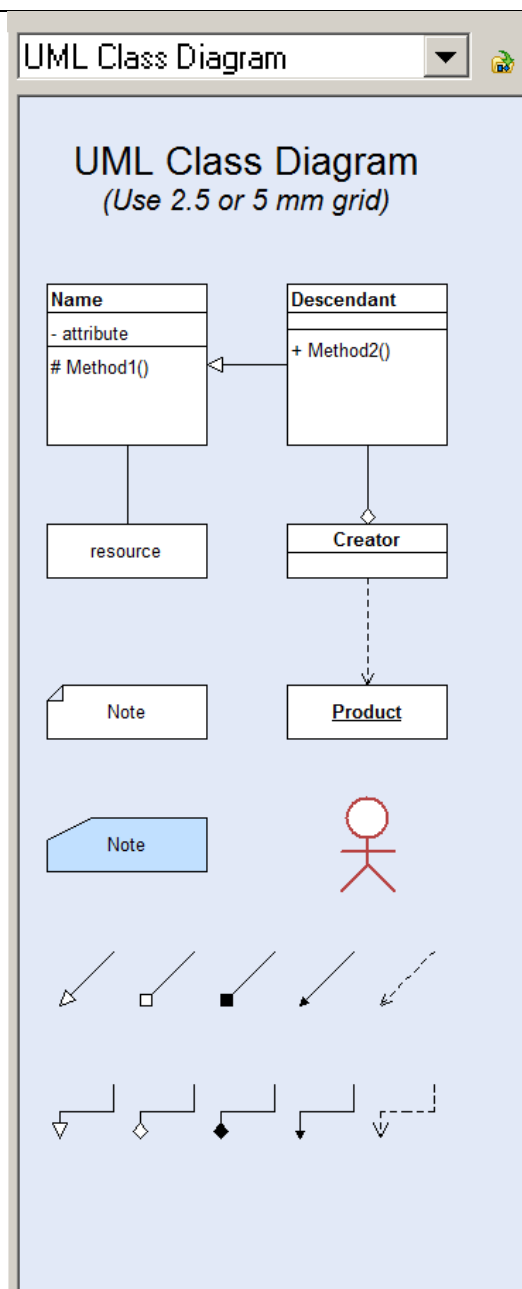
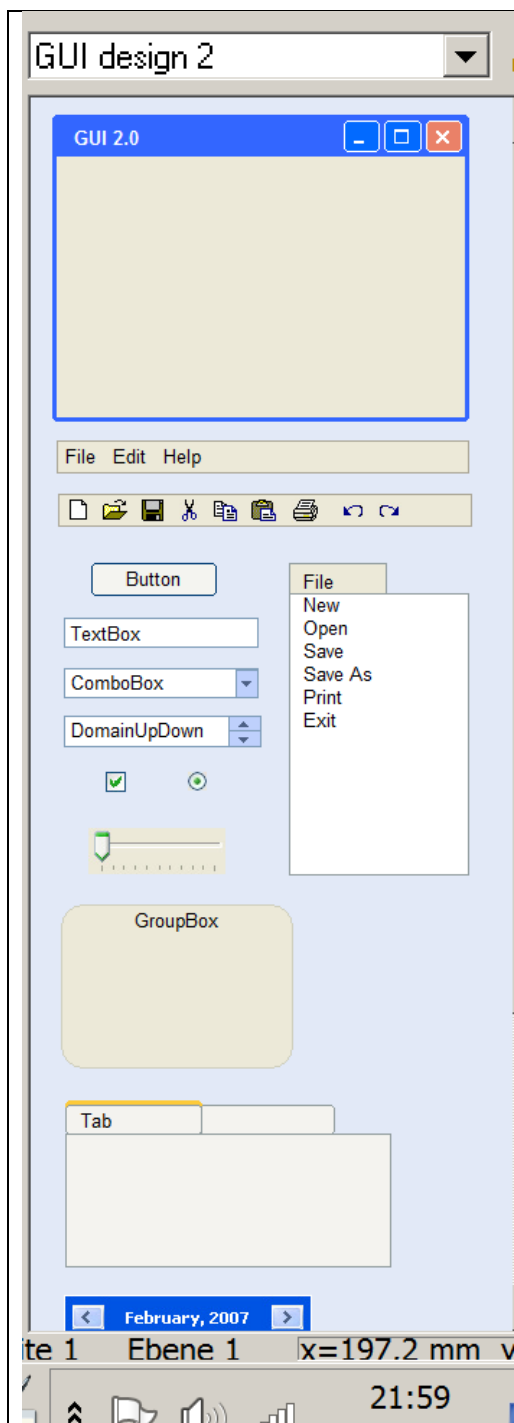
Column1	Column2	Column3
Item1		
Item2		

Group

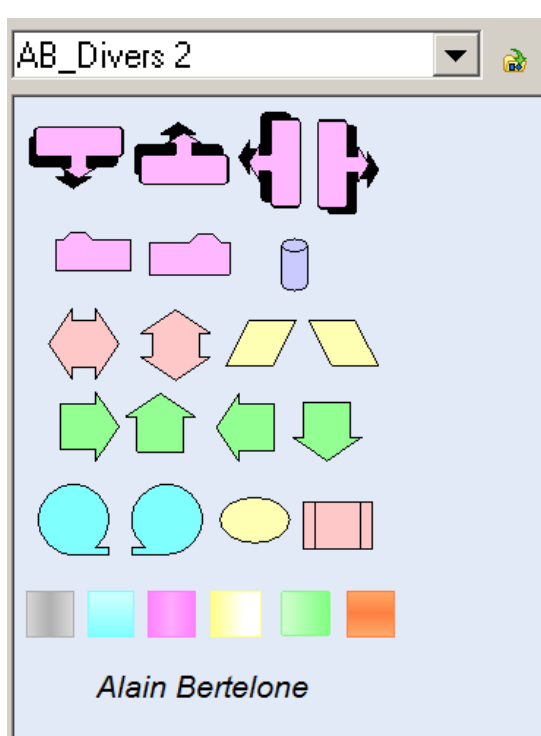
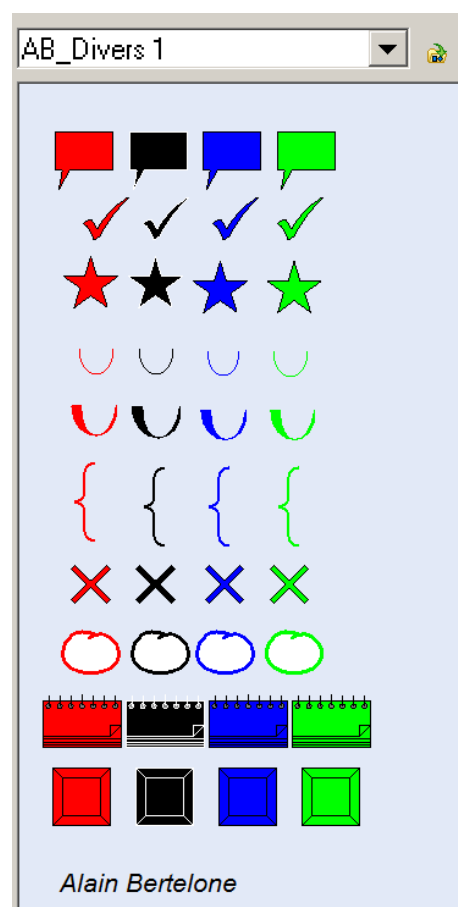
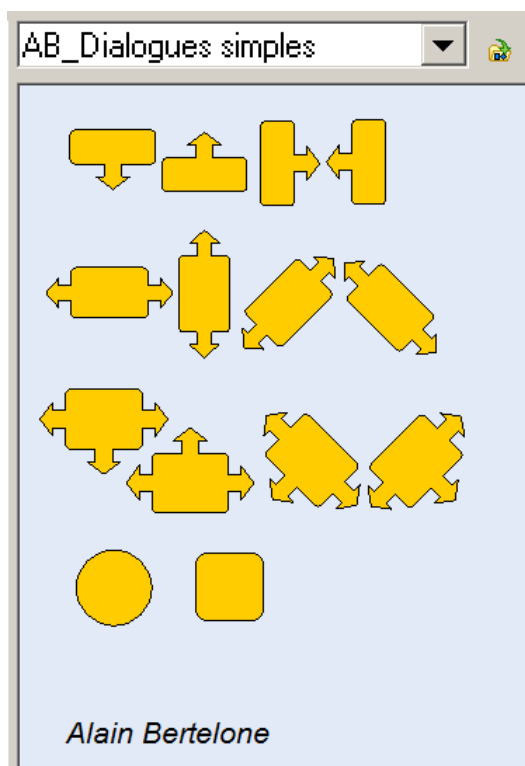
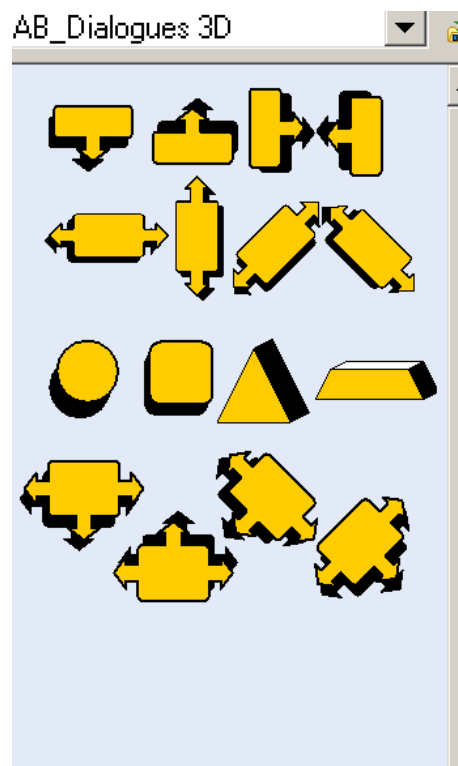
Caption

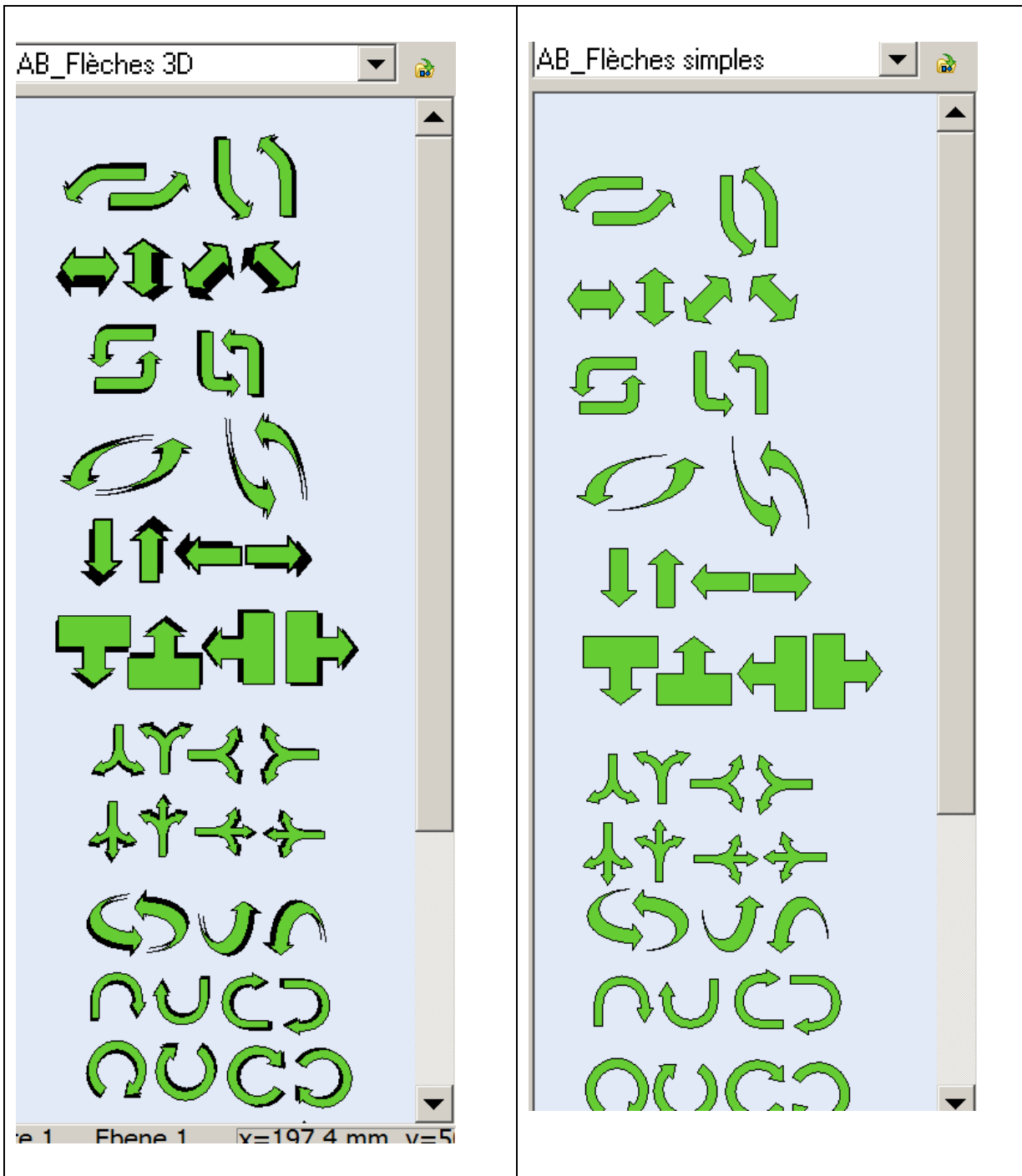
Group box with controls: a rectangle, a circle, and a button.

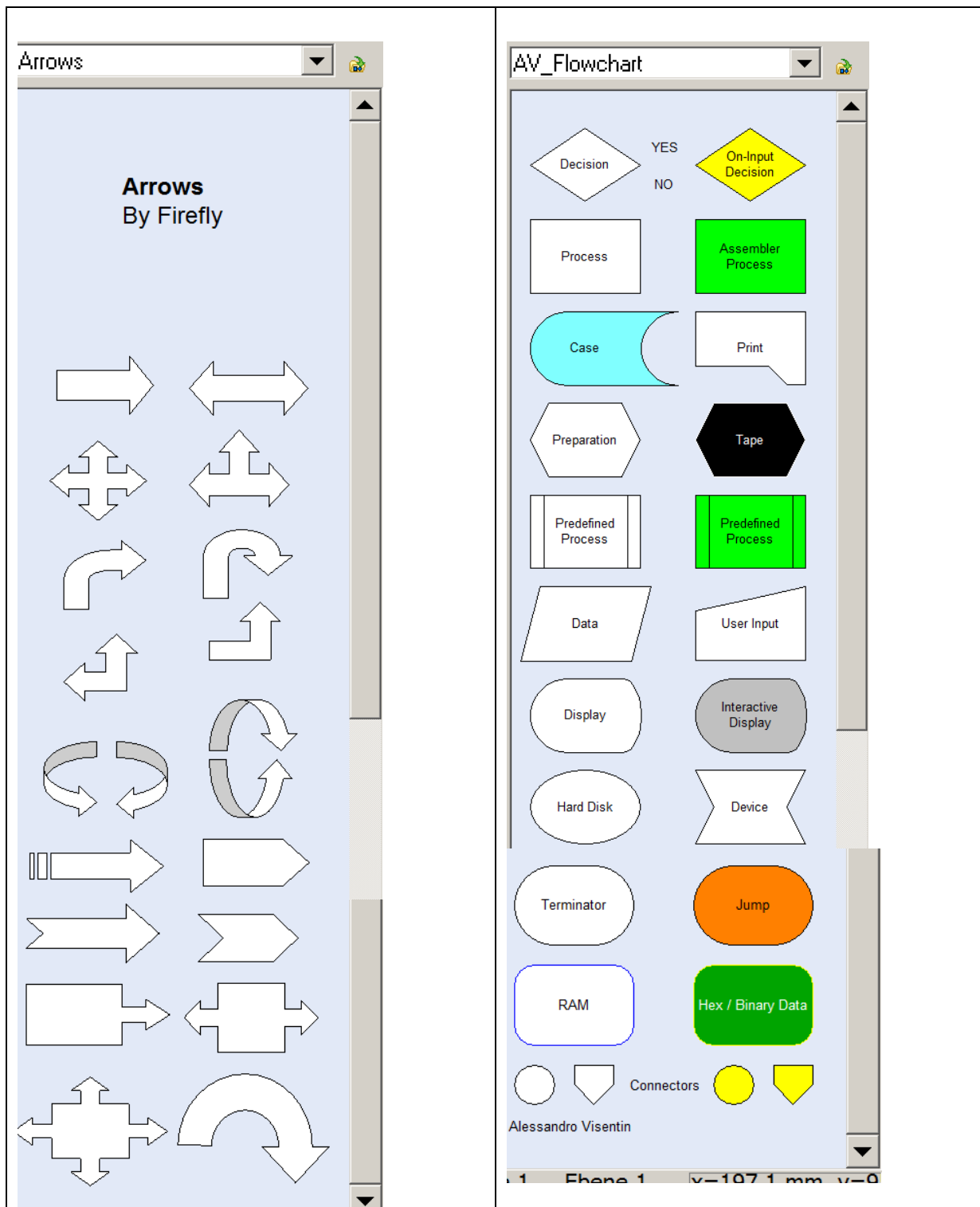


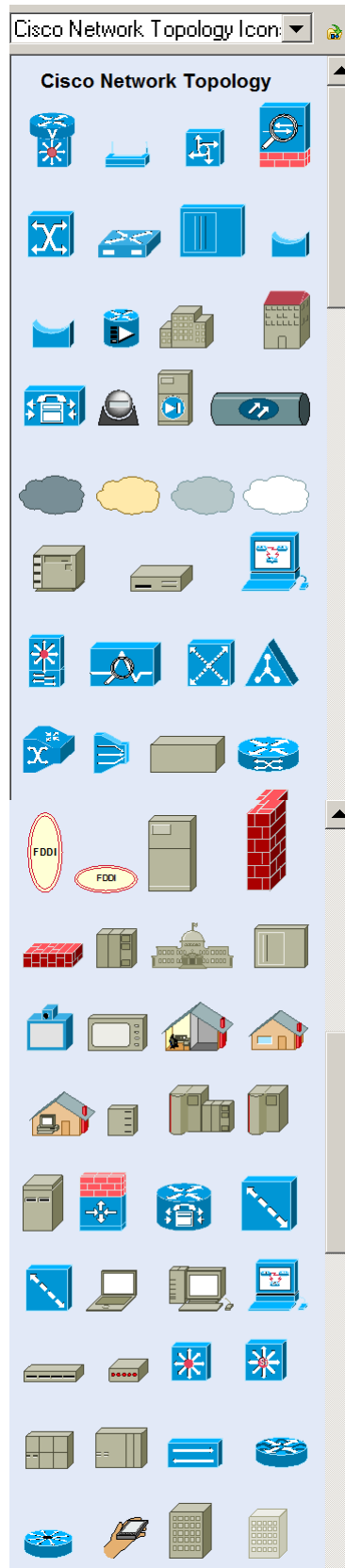
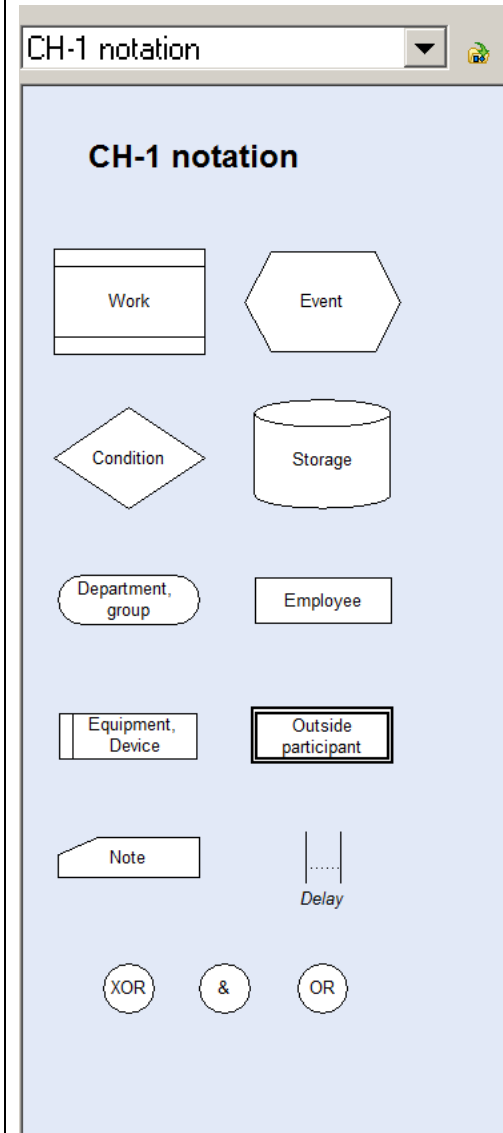


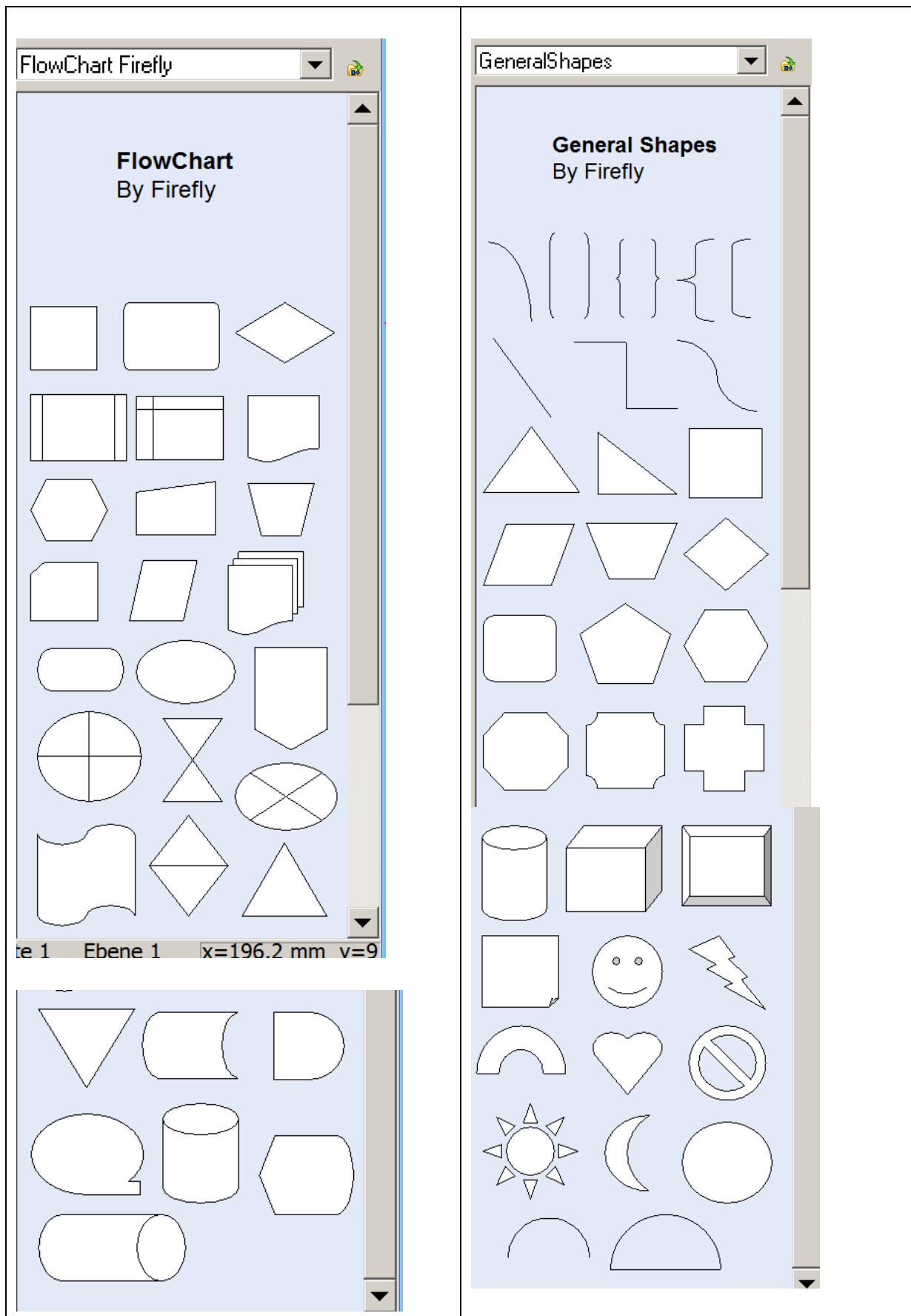
Zusätzliche Paletten

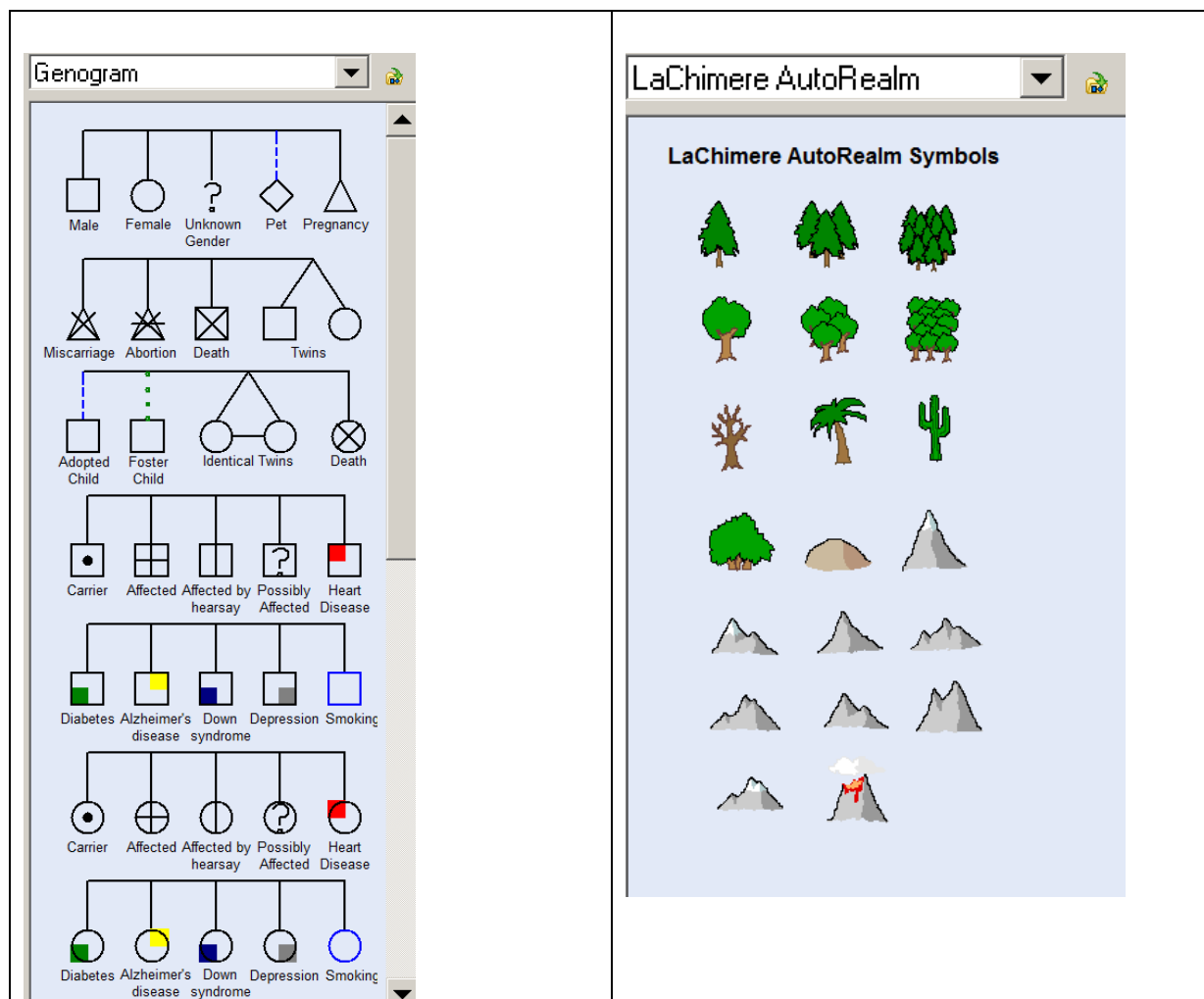


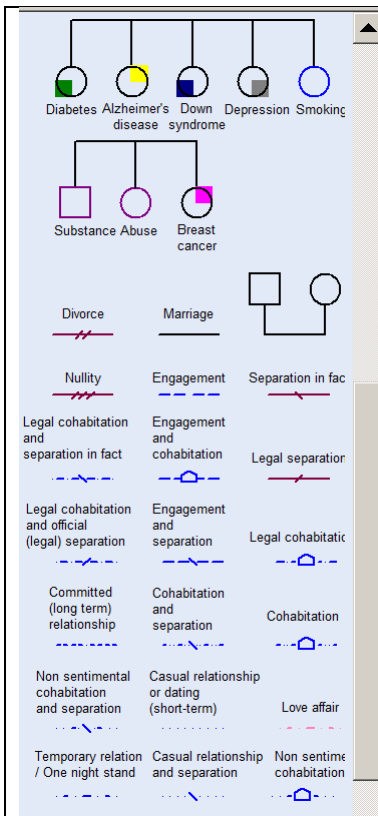






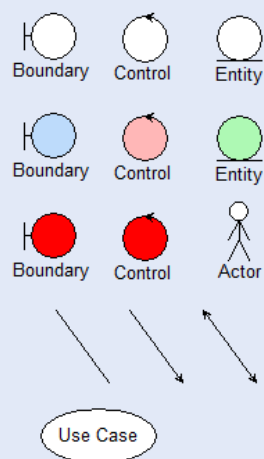


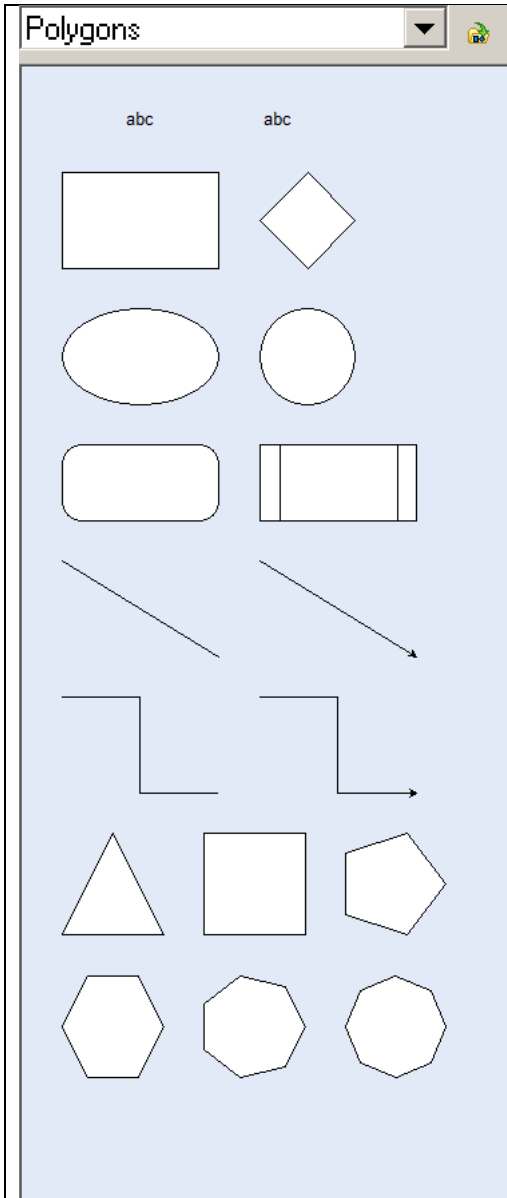


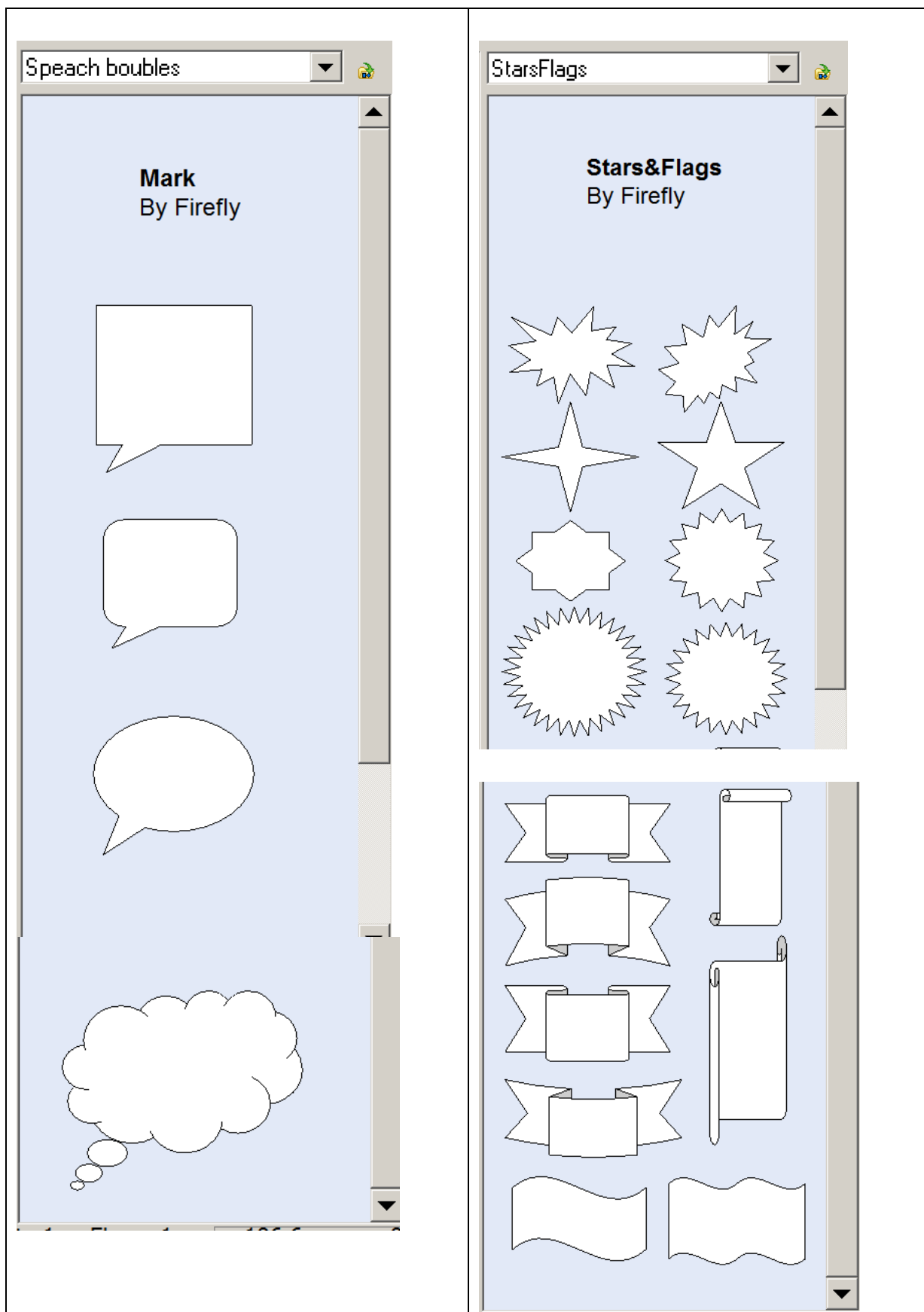


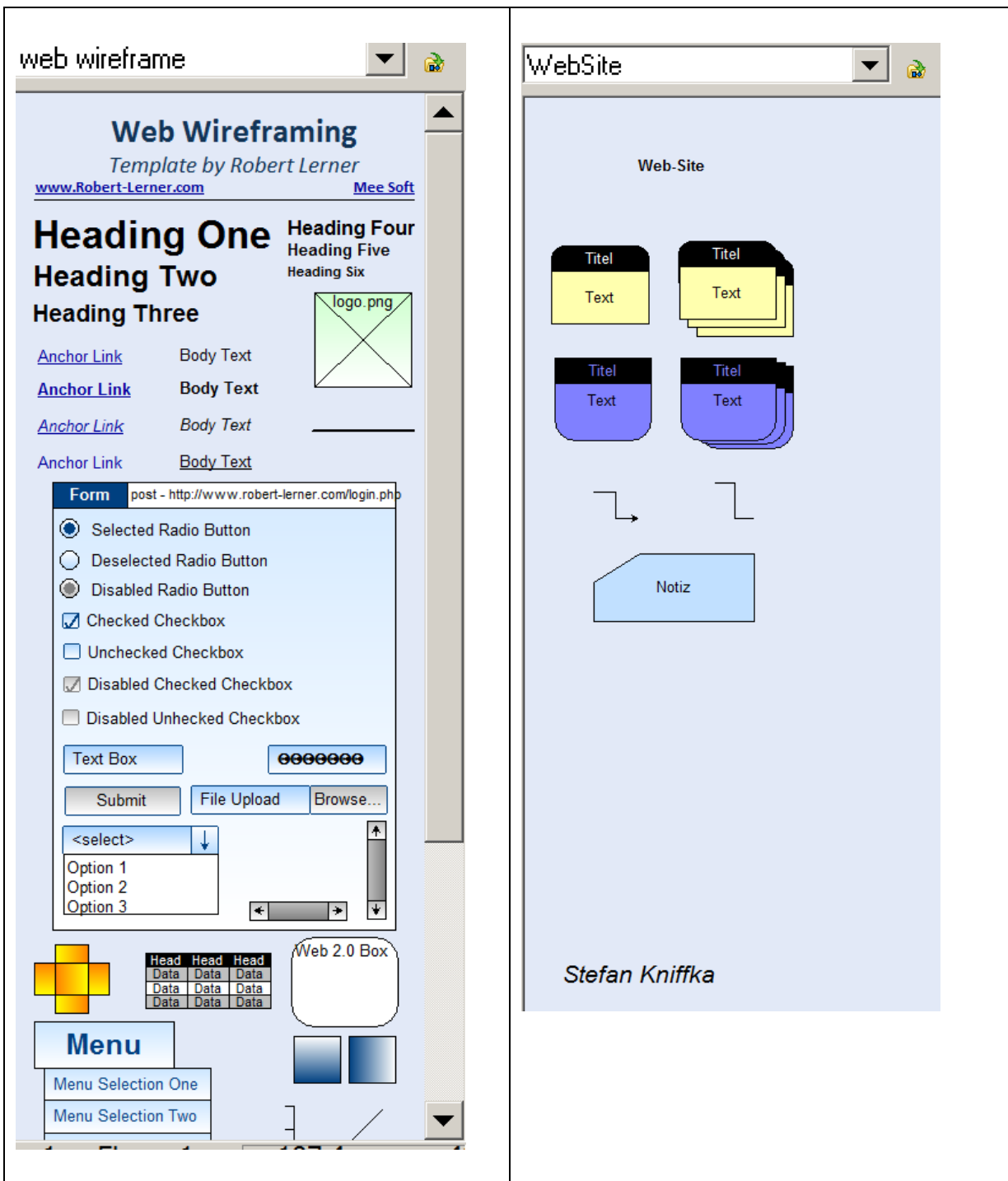
RobustnessDiagramPalette

Robustness Diagram



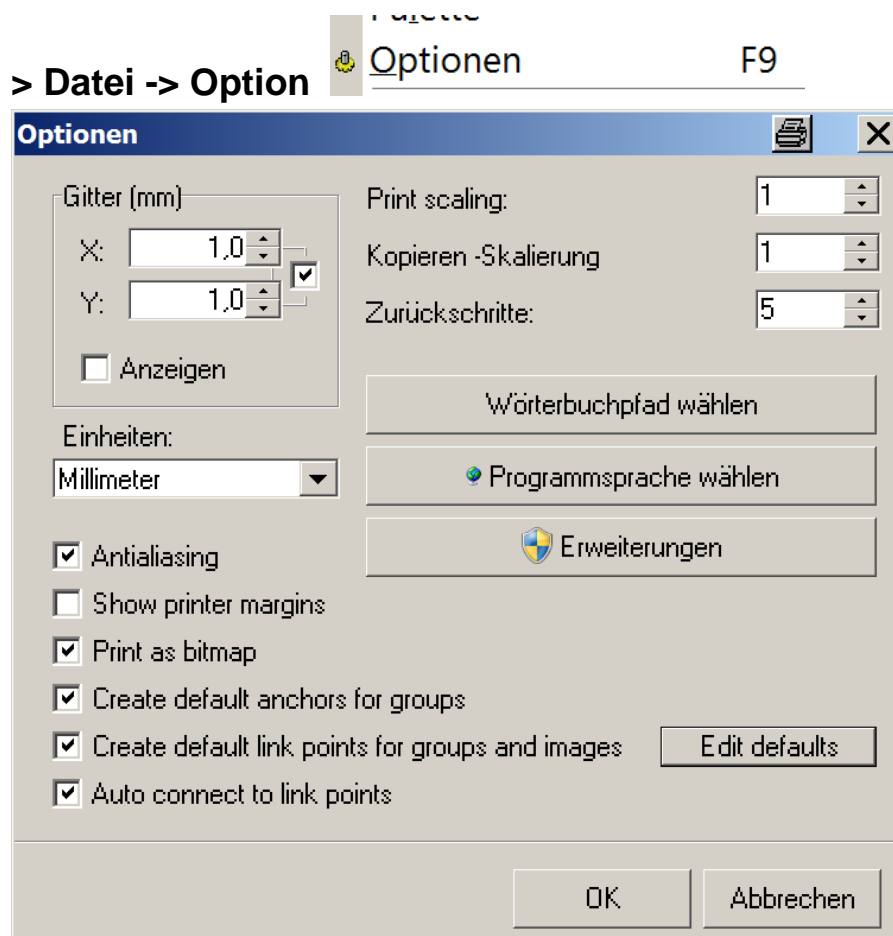




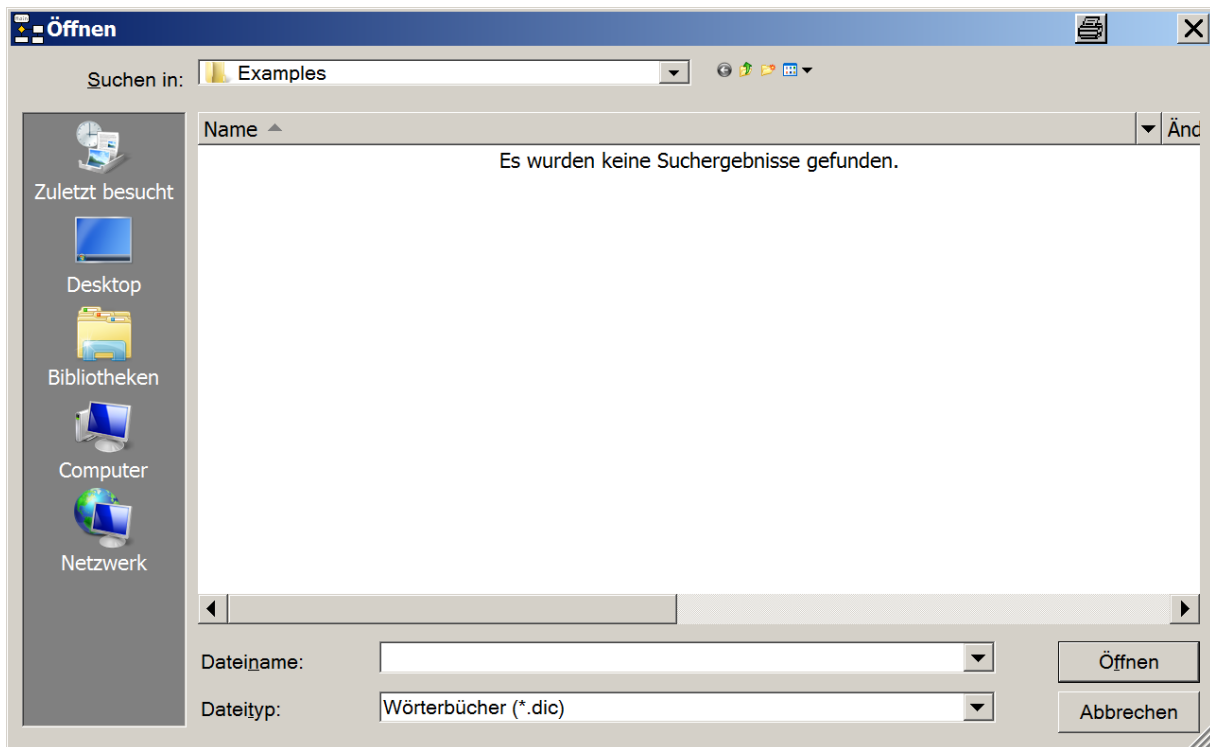


Option

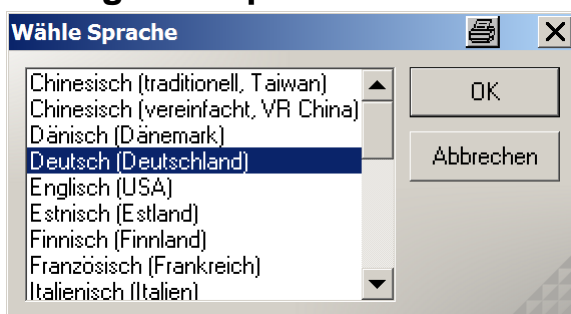
[DATOption]



> Wörterbuch <

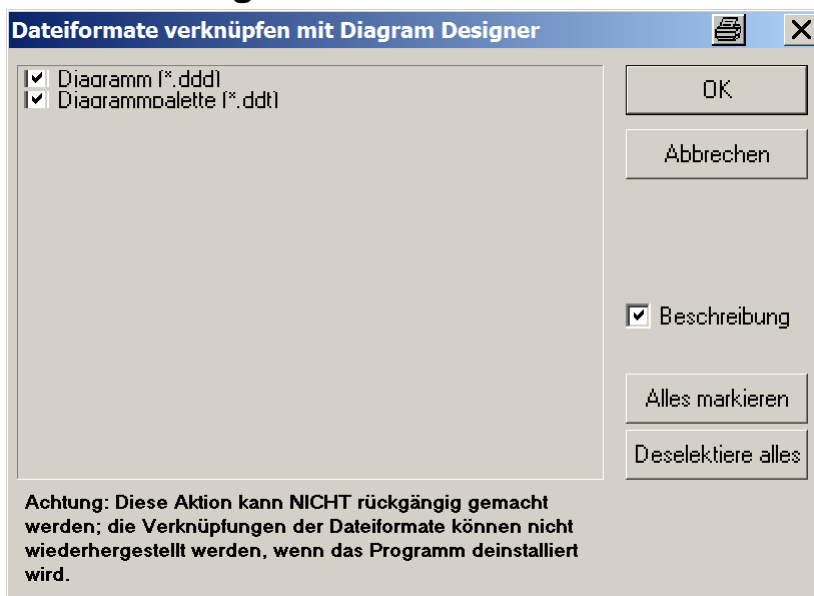


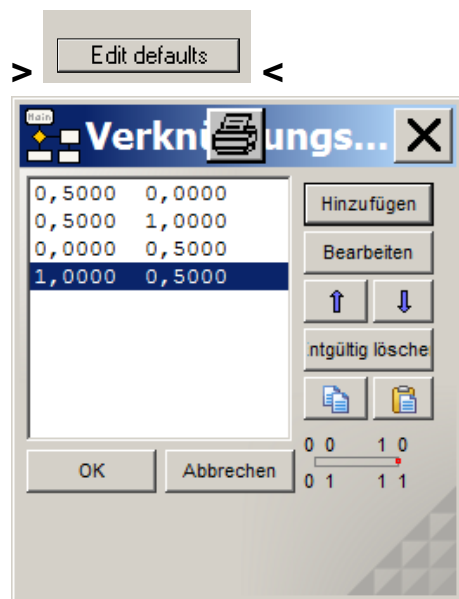
> Programmsprache wählen <



> OK <

> Erweiterungen <












Reiter Bearbeiten

[BRBBearbeiten]

> Bearbeiten Bearbeiten <

	Rückgängig Verschieben	Ctrl+Z
	Wiederholen	Ctrl+Y
<hr/>		
	Alles markieren	Ctrl+A
	Ausschneiden	Shift+Del
	Kopieren	Ctrl+Ins
	Einfügen	Shift+Ins
	Einfügen spezial	Ctrl+B
	Entgültig löschen	Del
<hr/>		
	Bild einfügen...	
	Verbliebene Ebene einfügen...	

Ausschneiden

[BRBAusschneiden]

> Bearbeiten -> Ausschneiden  Ausschneiden

Shift+Del  <

FT: **Umsch+Entf**

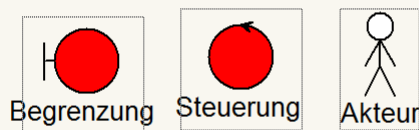
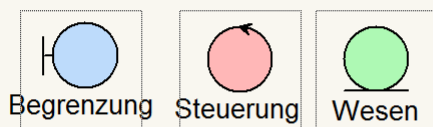
Diagramm öffnen

Beispiel 1 Alles ausschneiden

. Alles markieren

Vorher > **Strg+A** <

Robustheit Diagram



Nachher > **Umsch+Entf**

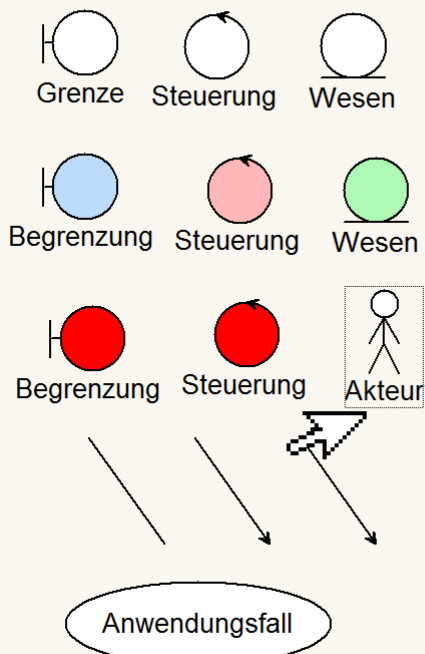
Mit > **Strg+Z** < kann die Aktion rückgängig gemacht werden

Beispiel 2 ein Element ausschneiden

.> **Cursor auf Element -> Klick mit LMT**<

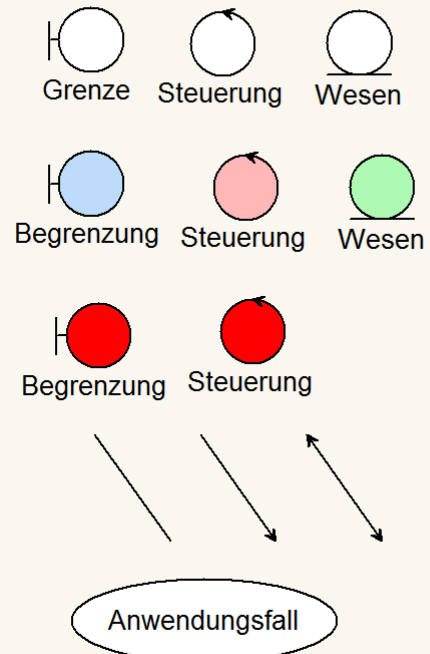
Vorher

Robustheit Diagram




Nachher > **Umsch+Entf**

Robustheit Diagram



Kopieren

[BRBKopieren]

> **Bearbeiten -> Kopieren**  Kopieren Ctrl+Ins <

FT: **Strg+Einf**g oder **Strg+C**

Element wählen und Funktionstaste betätigen

Für das gesamte Diagramm zuvor > **Alles markieren** < wählen

Die Funktion wird nur angeboten, wenn ein Element ausgewählt wurde

Einfügen

[BRBEinfügen]

> Bearbeiten -> Einfügen  Einfügen

Shift+Ins <

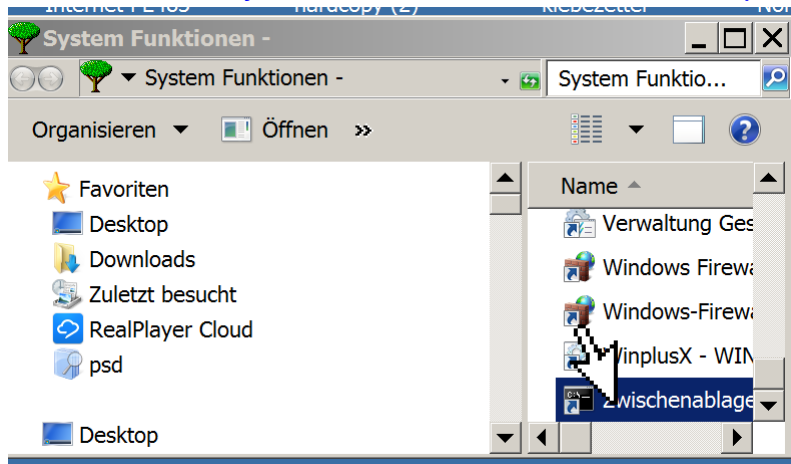
FT: **Umsch+Einf**g oder **Strg+V**

Achtung

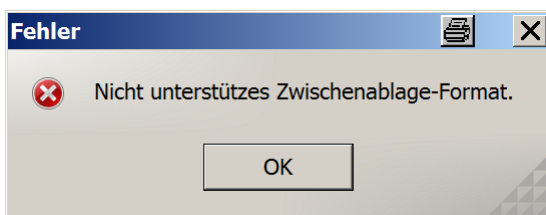
Es wird grundsätzlich der Inhalt aus der Zwischenablage eingefügt

Löschen der Zwischenablage

[C:\Windows\System32\cmd.exe /c "echo off | clip](C:\Windows\System32\cmd.exe /c)




Ist die Zwischenablage leer erscheint nachfolgende Nachricht



> OK <

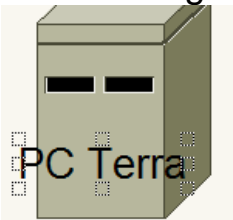

Text in eine Grafik einfügen

Beispiel

Grafik	Text	Bemerkung
	PC Terra	Den Wert >PC Terra < in die Zwischen-Ablage bringen. Mit einem Text-Programm (PSPad.Word) und Strg+C

Im Anschluss daran in dem Diagramm Designer die Grafik mit der < **LMT** < anklicken.

Mit der > **RMT** -> **Kontextmenü** .-> **Einfügen** <

Nach Einfügen	Text anpassen	Ergebnis
	Doppelklick > PC Terra < In der nächsten Auswahl die Schriftgröße anpassen und OK. Jetzt nur noch den Text mit der >LMT> verschieben und fertig Das Speichern nicht vergessen	

PC Terra

Entgültig löschen

[BRBEntgültigLöschen]

> Bearbeiten -> Entgültig löschen 

FT:Entf

Element wählen und Funktionstaste betätigen

Für das gesamte Diagramm zuvor > **Alles markieren** < wählen

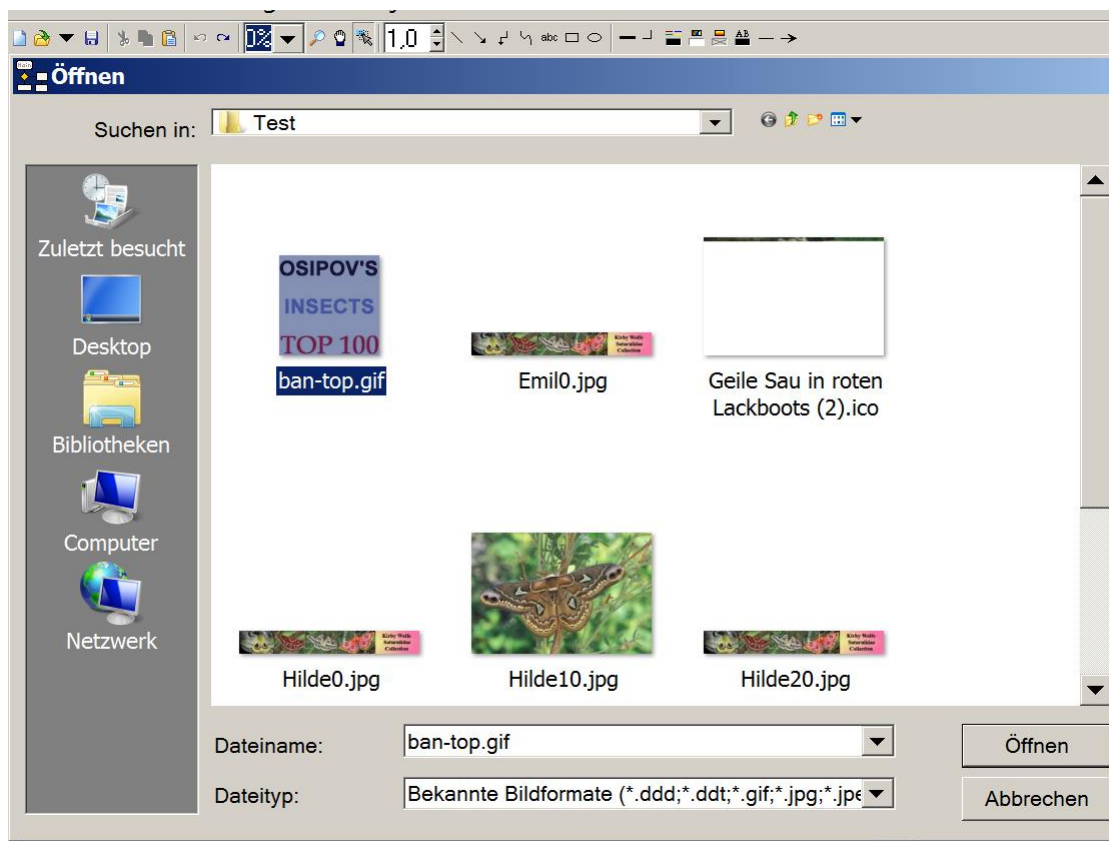
Die Funktion wird nur angeboten, wenn ein Element ausgewählt wurde

Bild Einfügen

[BRBBildEinfügen]

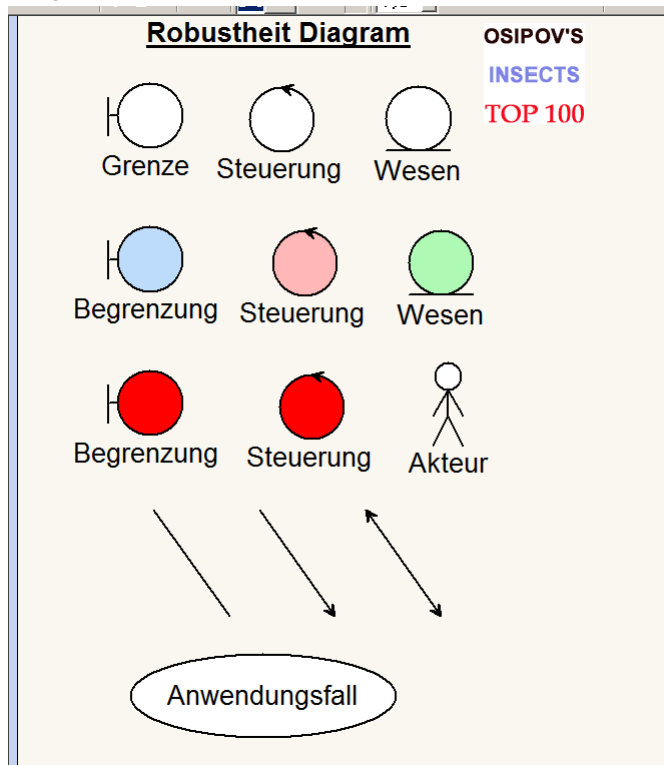
> Bearbeiten -> Bild Einfügen 

Bild wählen



> Öffnen >

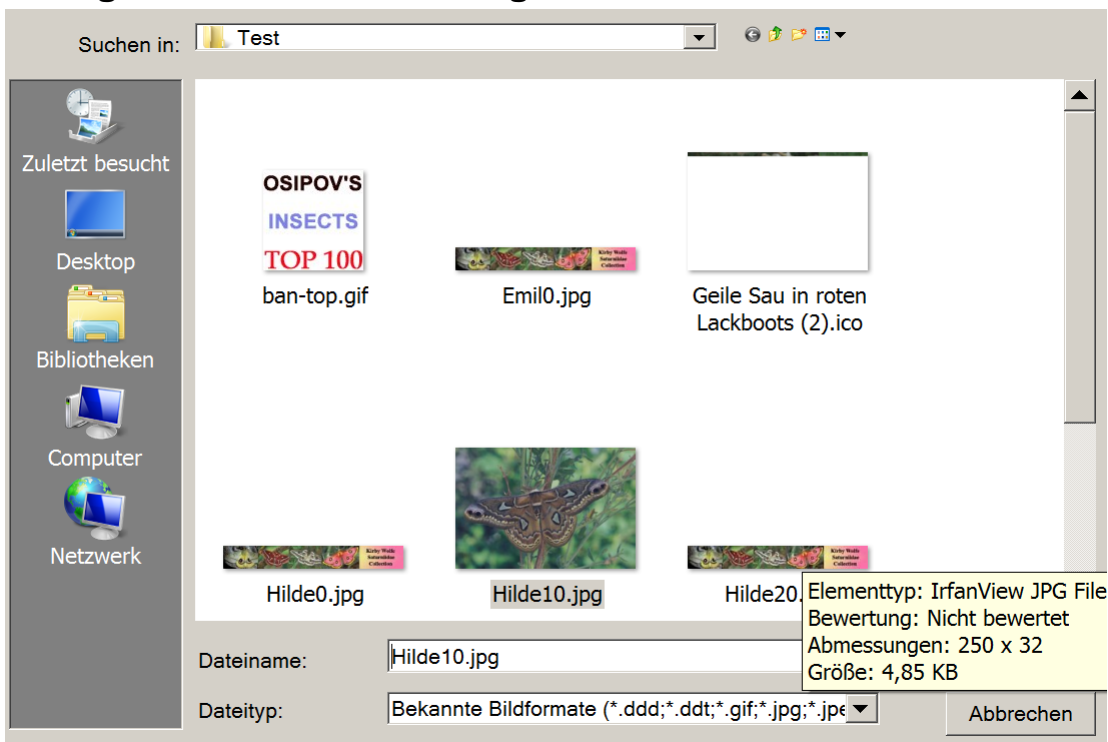
Ergebnis



Mit der LMT Bild an die Position verschieben

Bild auf neue Seite einfügen

> **Diagramm -> Seite hinzufügen** <



> **Öffnen** <

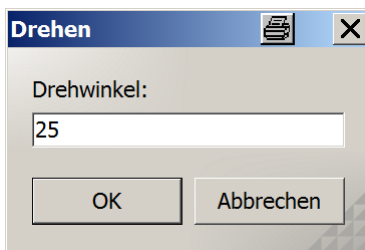
Ergebnis

OSIPOV'S
INSECTS
TOP 100



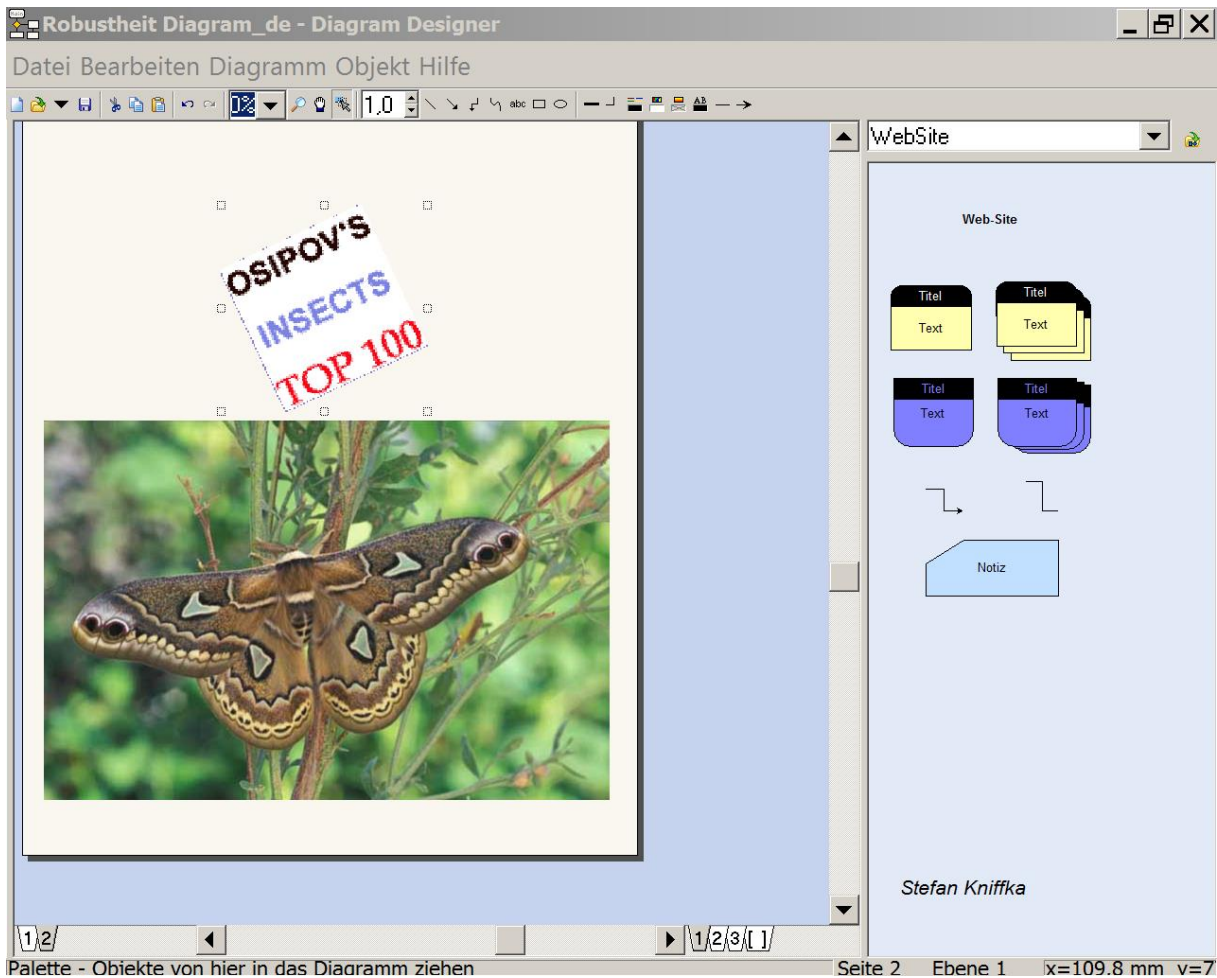
Grafik 1 Drehen

> RMT auf Element 1 <



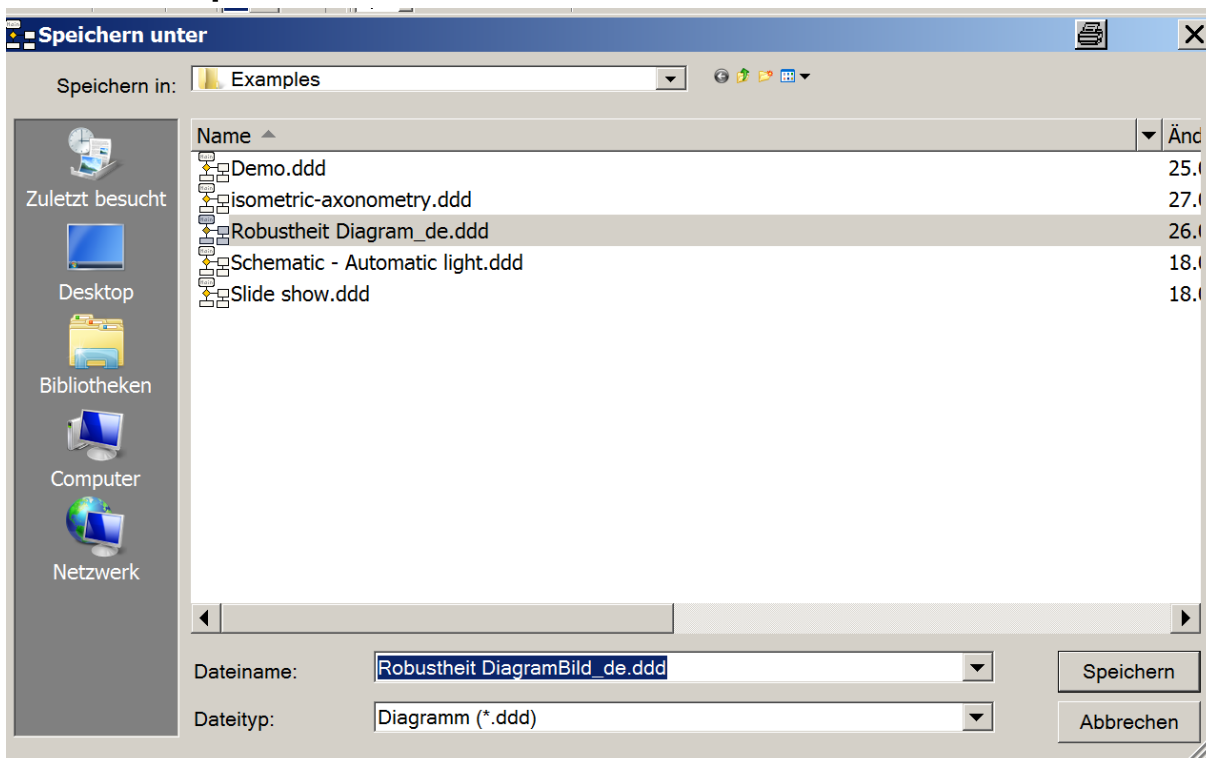
> OK <

Ergebnis



Palette - Objekte von hier in das Diagramm ziehen

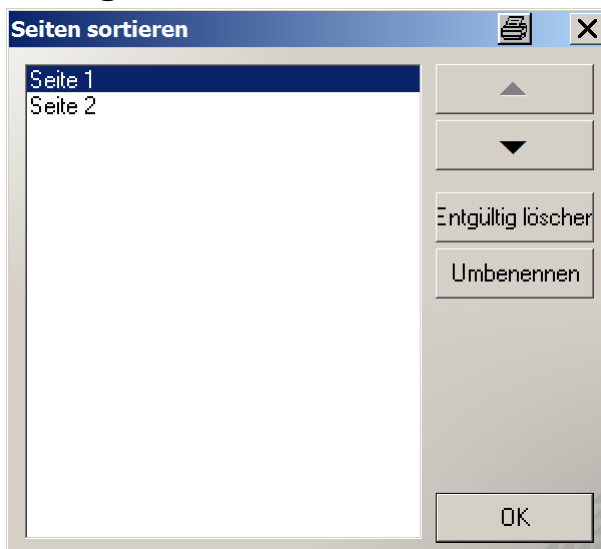
> Datei -> Speichern unter <



> Speichern <

Zurück zur Seite 1

> **Diagramm -> Seite sortieren** <



> **Seite wählen -> OK** <

Verbleibende Elemente einfügen

[BRBVerbElemEinfügen]

> Bearbeiten -> Verbleibende Elemente einfügen

■ Verbleibende Ebene einfügen...

Ausschnitt aus dem englischen Bedienerhandbuch

Deutsch

Elemente verbinden

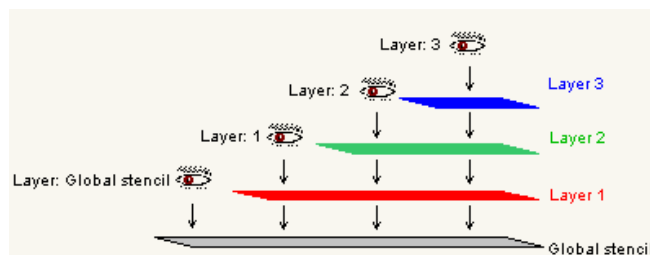
Das Konzept der Ebenen

Die Verwendung von Ebenen ist wertvoll, um eine effiziente Nutzung von Diagram Designer.

Es gibt 4 Ebenen in das Programm zur Verfügung

- Ebene 1,
- Ebene 2,
- Ebene 3 und
- Globale Schablonen

Der einfachste Weg, um die Verwendung von Ebenen zu verstehen, ist, sich vorzustellen, 3 transparente Folien über der Oberseite eines undurchsichtigen Blatt (Global Schablone), um festgelegt (Ebenen 1, 2 und 3), wie in der Abbildung rechts dargestellt.



Mit Blick auf die Blätter von oben, ist das globale Schablone, durch Ebene 1 sichtbar ist, zum Beispiel. Aber, da wir auf der Suche nach unten, Ebenen 2 und 3 sind nicht sichtbar; unserer Sicht ist von der Ebene zwischen den Ebenen 1 und 2. Hinweis, dass die globale Schablone Ebene ist auf allen Seiten sowie auf allen Ebenen sichtbar ..

. ZB Ebene 1) Bei der Arbeit an einer einzelnen Ebene, die anderen Ebenen, während vielleicht sichtbar, sind gesperrt; Objekte auf diesen Ebenen nicht verschoben oder verändert werden. Diese Eigenschaft macht die Bearbeitung Diagramme leichter und bietet Ebenen effektiv genutzt.

Objekte können von einer Ebene zur anderen bewegt werden, indem

- ermöglichen, die ordnungsgemäße Ebene (auf dem die Gegenstände zur Zeit befinden) mit Hilfe des Diagram / Edit_layer Menü
- Auswahl des Objekt (e),
- Verwendung von cut, um die Objekte zu entfernen, indem sie auf die Zwischenablage,
- aktivieren Sie die Zielebene,
- fügen Sie die Objekte. Die Objekte können so positioniert werden, da sie eingefügt leicht versetzt sind.

Bearbeiten Ebene

Das Diagramm-Menü bietet eine Option, um auszuwählen, welche Ebene die aktuelle Ebene ist. Nur die aktuelle Ebene kann bearbeitet werden

Setzen Farbebene

Verwenden der Diagramm-Menü (Set-Ebene Farbe) ändert alle Objekte auf der aktuellen Ebene (ob ausgewählt oder nicht), ihre Eigenschaften auf die gewählte Farbe. Die betroffenen Objekte sind

- Linienfarbe
- Füllfarbe
- Textfarbe

Setzen Sie eine neue Ebene der Farbe oder Text zu verdunkeln, wenn die Flächenfarbe und Textfarbe gleich sind..

Einstellen einer Hintergrundfarbe

Obwohl keine spezifischen Bestimmungen für die Einstellung einer Hintergrundfarbe bestehen, wird das folgende Verfahren empfohlen.

- . 1. Globale Schablone als aktueller Ebene
(Bild / Edit_layer / Global_stencil) zu wählen.
2. Erstellen Sie ein gefülltes Rechteck überall auf der Seite,
mit dem Zeichnen Rechteck-Werkzeug.
3. Legen Sie die Füllfarbe des Rechtecks Ihrer Wahl fest
 - o Wählen Sie **Rechteck**
 - o **Rechtsklick / Eigenschaften**
 - o Registerkarte **Stil / Füllen Farbe**
4. Stellen Sie die **Ausrichtung** durch Füllen
 - o Wählen Sie **Rechteck**
 - o **Rechtsklick / Ausrichten / Füllen**
5. Rückkehr in die Ebene, die Sie bearbeiten möchten
(z. Diagram / Edit_Ebene / Ebene_1)

Die Hintergrundfarbe des Diagramms ist nun mit einer anderen Farbe,
anders als weiß (Standard) .yer_1) ayer_1

Legen geerbt Ebene (Menü Bearbeiten)

Einfügen einer geerbten Ebene (in der aktuellen Ebene) stellt ein Mittel zur einschließlichen Daten in der aktuellen Ansicht, die von den Daten auf der aktuellen Ebene.

Durch Einfügen einer geerbten Ebene, sind Sie eigentlich Einfügen eines Ansichtsfenster, um verschiedene Ebene, vielleicht sogar auf einer anderen Seite.

Dies entspricht (siehe Ebenenplan) zu Verbinden einer anderen

- die aktuelle Ebene,
- alle Ebenen unterhalb der aktuellen Ebene, einschließlich der globalen Schablone und
- die geerbte Ebene eingefügt

Wie bei normaler Schichtung, wenn Sie die Bearbeitung einer Ebene unter der Ebene, die die geerbte Ebene ist, also vererbt Ebene nicht sichtbar.

Beachten Sie, dass alle Änderungen an der tatsächlichen geerbt Ebene in dem eingefügten geerbt Ebene reflektiert; die eingelegte Ebene ist keine Kopie, sondern ein Ansichtsfenster, um die eigentliche Ebene

Um eine geerbte Ebene einzufügen, wählen Sie die Funktion aus dem Menü Bearbeiten (Edit / Insert_inherited_layer) :

1. Geben Sie die Seitenzahl. Seitenzahlen sind relativ zur aktuellen Seite (0 = Strom, -1 = vorherige, 1 = next).

Dies ist, um für das Umbenennen von Seiten im Anschluss an Einfügen einer geerbten Ebene zu ermöglichen

2. Geben Sie die Ebenennummer zum Einfügen ein.

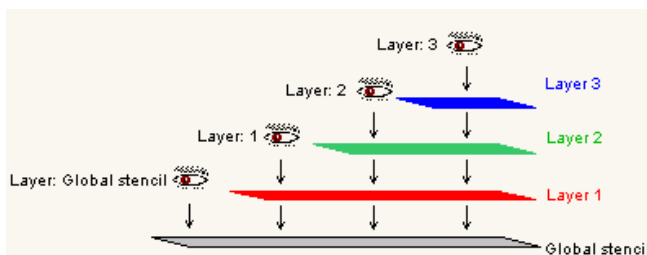
Diese müssen mindestens 1, 2 oder 3 sein; der Global Stencil nicht eingesetzt werden kann, da es auf allen Ebenen sichtbar sowieso.

The concept of Layers

The use of layers is valuable to efficient use of Diagram Designer. There are 4 layers available in the program:

- Layer 1,
- Layer 2,
- Layer 3 and
- Global stencil

The easiest way to understand the use of layers is to imagine 3 transparent sheets (layers 1, 2 and 3) laid over top of an opaque sheet (Global stencil) in order, as shown in the picture to the right.



Looking at the sheets from *above*, the Global stencil is visible through Layer 1, for example. But since we are looking *down*, layers 2 and 3 are not visible; our point of view is from the **level** between layers 1 and 2. Note that the Global stencil layer is visible on **all pages** as well as on **all layers**..

When working on an individual layer (eg. layer 1), the other layers, while perhaps visible, are **locked**; objects on those layers cannot be moved or modified. This feature makes editing diagrams easier, providing layers are used effectively.

Objects may be moved from one layer to another by

Edit layer

The [Diagram menu](#) provides an option to select which layer is the current layer. Only the current layer can be edited.

Set layer color

Using the Diagram menu ([Set layer color](#)) changes all objects on the current layer (whether selected or not), setting their properties to the chosen color. The properties affected are

- Line color
- Fill color
- Text color

Setting a new layer color may obscure text, if the fill color and text color are the same.

Setting a background color

Although no specific provision is made for setting a background color, the following procedure will accomplish this.

1. select Global stencil as the current layer ([Diagram/Edit_layer/Global_stencil](#)).
2. create a filled rectangle anywhere on the page, using the [Draw rectangle tool](#).
3. set the fill color of the rectangle to your choosing:
 - select rectangle
 - right_click/Properties
 - Style tab/Fill color
4. set the alignment to Fill by
 - select rectangle
 - right_click/[Align](#)/Fill
5. return to the layer you wish to work on (eg. [Diagram/Edit_layer/Layer_1](#))

The background color of the diagram is now set to a different color, other than white (default).

Insert inherited layer (Edit menu)

Inserting an inherited layer (into the current layer) provides a means of including data in the current view, other than the data on the current layer. By inserting an inherited layer, you are actually inserting a *viewport* to different layer, perhaps even on a different page. This is equivalent (see layering [diagram](#)) to *bonding* a different layer (from any page) to the current layer; the diagram shows:

- the current layer,
- all layers *underneath* the current layer, including Global stencil and
- the inherited layer inserted

As with normal layering, if you are editing a layer below the layer which contains the inherited layer, that inherited layer is not visible.

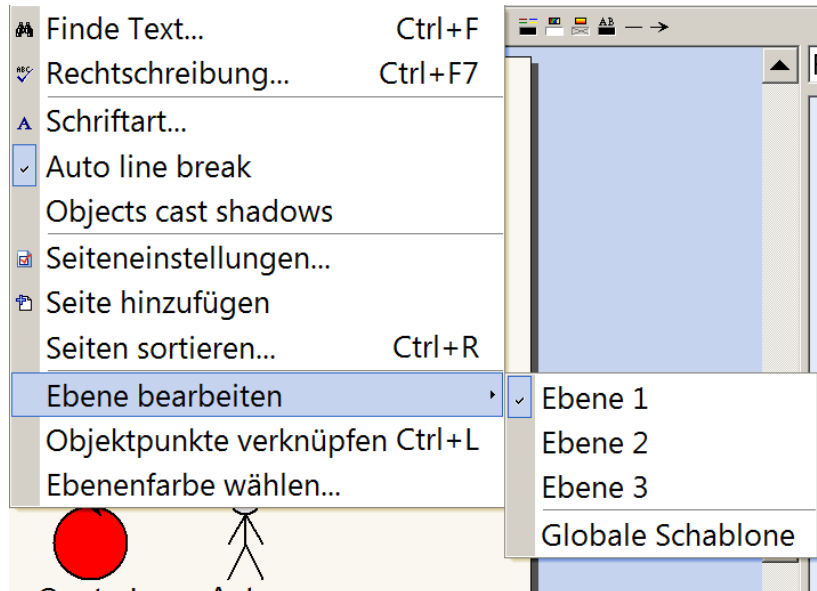
Note that any changes to the actual inherited layer are reflected in the inserted inherited layer; the inserted layer is **not** a copy, but a *viewport* to the actual layer.

To insert an inherited layer, select the function from the Edit menu (Edit/Insert_inherited_layer):

1. Enter the page number. Page numbers are relative to the current page (0=current, -1=previous, 1=next). This is to allow for renaming of pages subsequent to inserting an inherited layer.
2. Enter the layer number to insert. This must be 1, 2 or 3; the Global Stencil cannot be inserted, since it is visible on all layers anyway.

Reiter Diagramm [DGMDiagramm]

> Diagramm Diagramm <



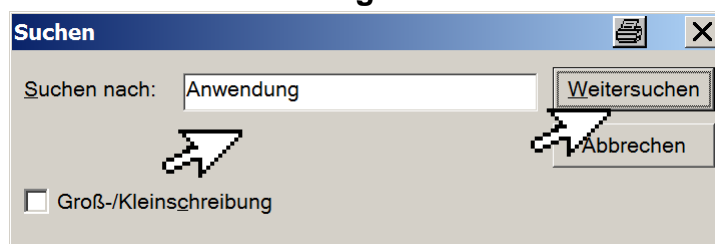
Finde Text [DGNFindeText]

> Diagramm -> Finde Text Finde Text... Ctrl+F <

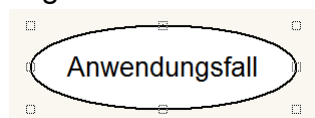
FT: Strg+F

Beispiel 1

Nach Text > **Anwendung** < suchen



Ergebnis

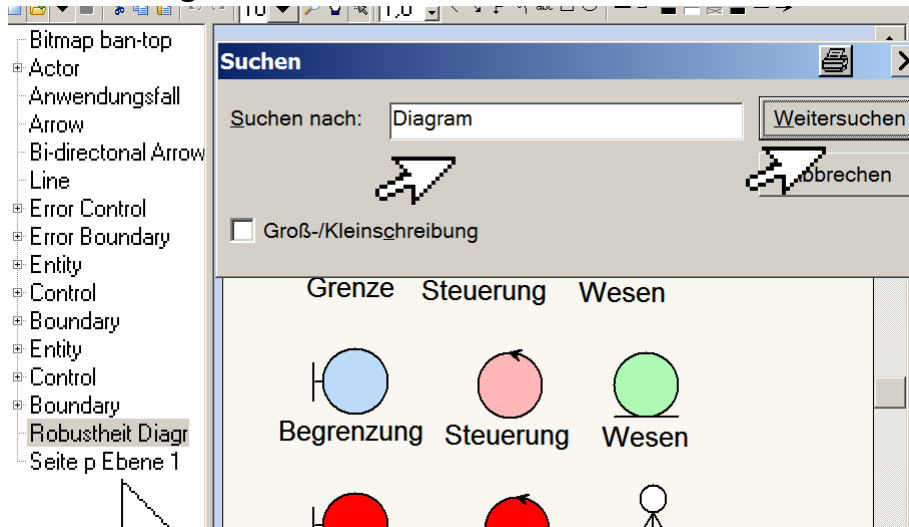


Eingerahmt

Klick mit der LMT und die Einrahmung verschwindet

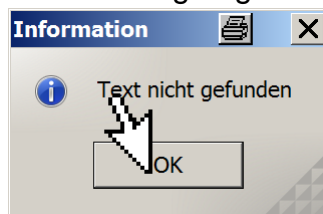
Beispiel 2

Nach **> Diagram** < suchen



> Objekt -> Objektbaum < muss ausgewählt sein

Kein Suchbgriff gefunden

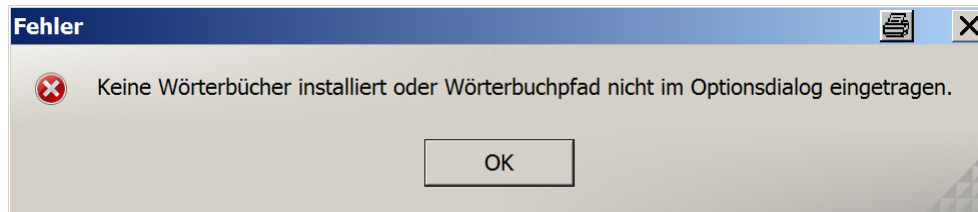


Rechtschreibung

[DGNRechtschrbng]

> Diagramm -> Rechtschreibung  Ctrl+F7 <

FT: Strg+F7



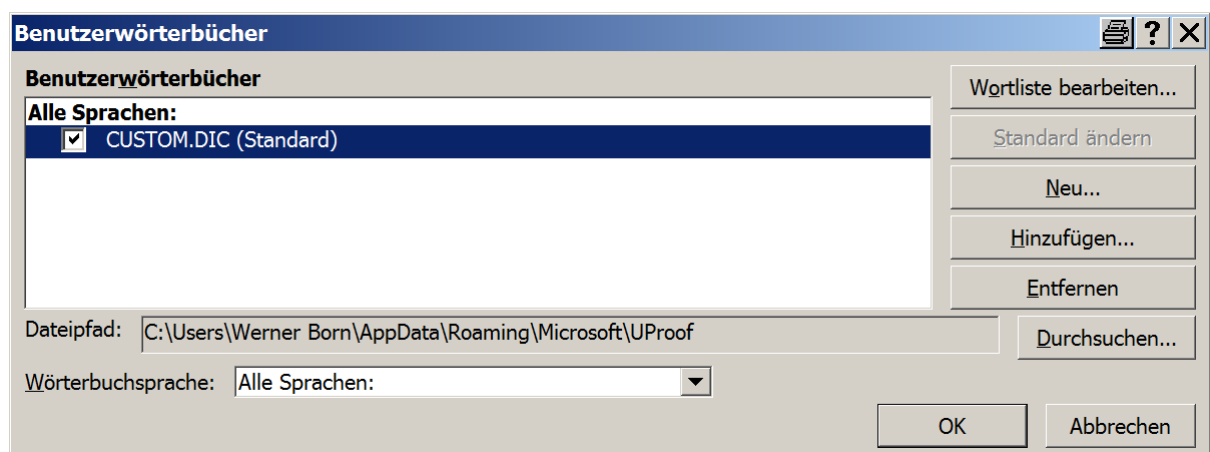
Siehe

[DATOption]

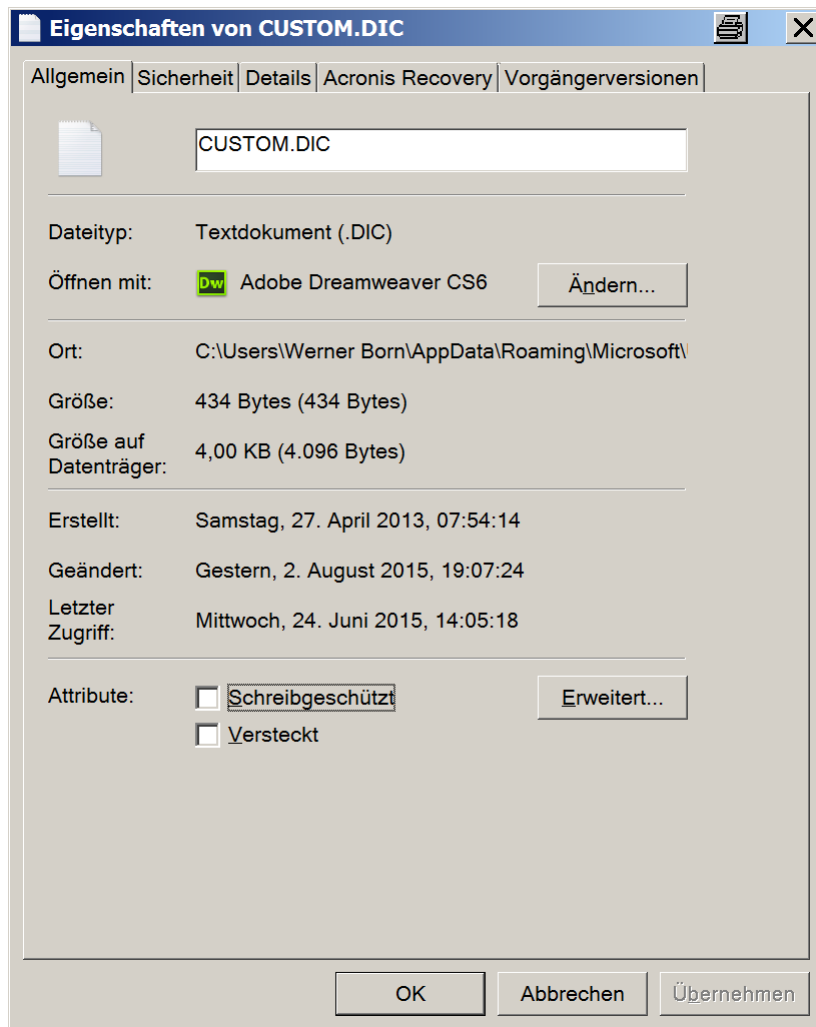
Wörterbücher in Office 2010

Word 2010

1. Rufen Sie das Register *Datei* auf und klicken Sie anschließend auf den Befehl *Optionen*.
2. Klicken Sie in der linken Navigationsleiste auf den Befehl *Dokumentprüfung* und klicken Sie im mittleren Bereich auf die Schaltfläche *Benutzerwörterbücher*.
3. Klicken Sie in dem sich öffnenden Fenster auf den Befehl *Wortliste bearbeiten*.
4. Löschen Sie aus dieser Wortliste das versehentlich falsch hinzugefügte Wort.
5. Schließen Sie alle Dialoge.



Wörterbuch aus Office 2010 übernehmen



Schriftart

[DGM **Schriftart**]

> Diagramm -> Schriftart **A** Schriftart...

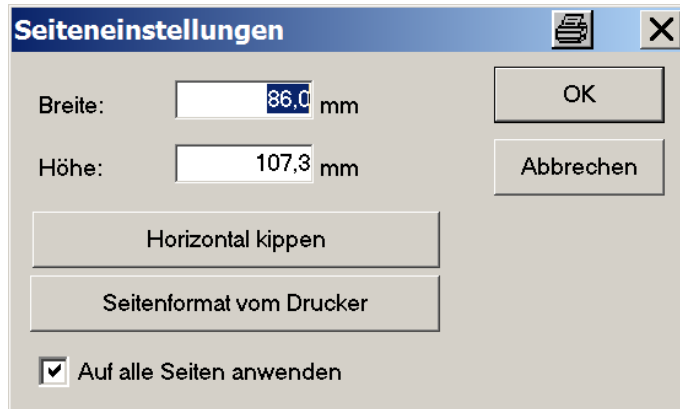
<

Schriftart_Größe_Farbe ect. Wählen

Seiteneinstellungen

[DGMSeitenEinst]

> Diagramm -> Seiteneinstellungen  Seiteneinstellungen... <



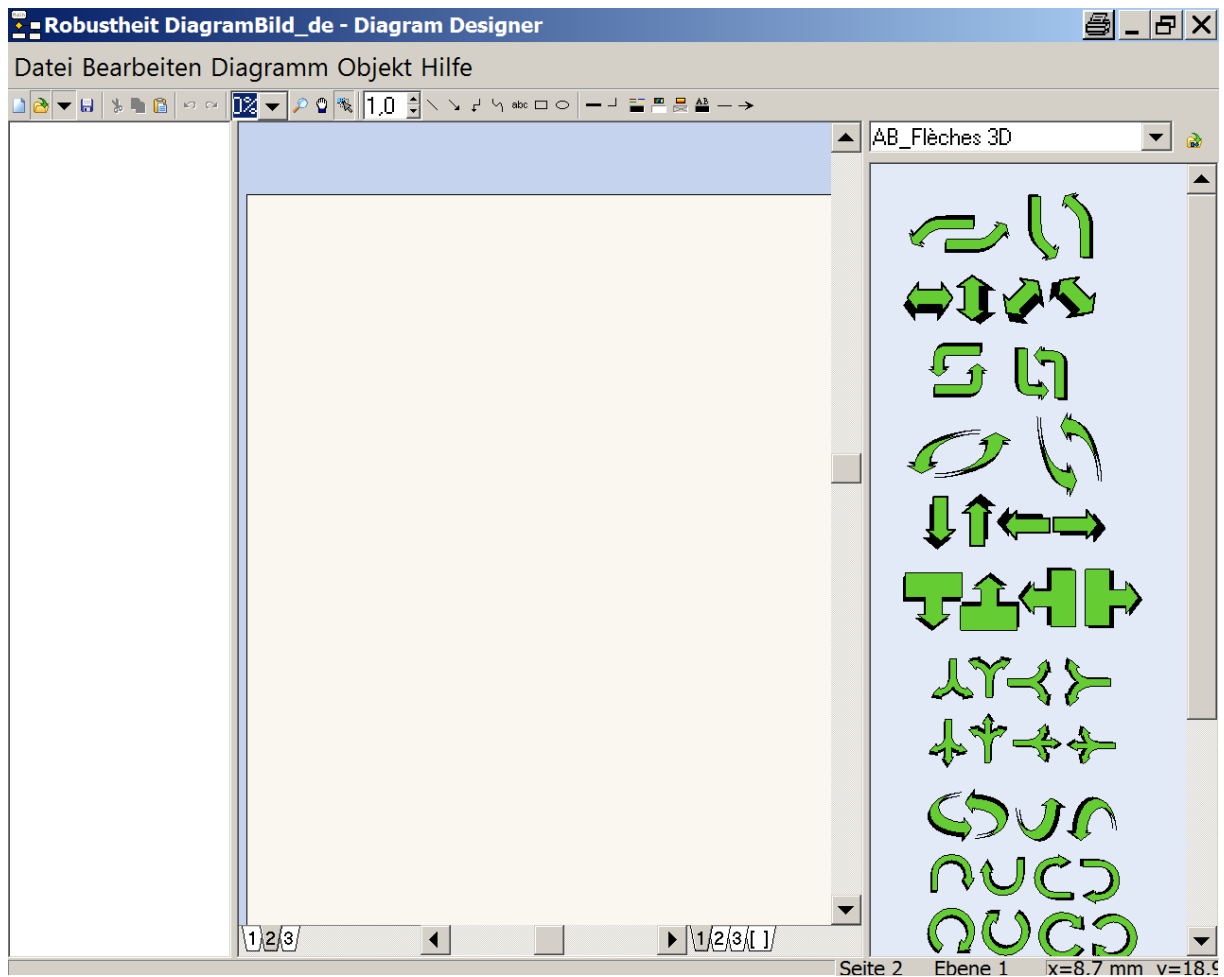
The image shows a Windows-style dialog box titled "Seiteneinstellungen". It has a blue title bar with a printer icon and a close button (X). The dialog contains two input fields: "Breite:" with the value "86,0" and "Höhe:" with the value "107,3", both followed by "mm". To the right of these fields are two buttons: "OK" and "Abbrechen". Below these are two more buttons: "Horizontal kippen" and "Seitenformat vom Drucker". At the bottom, there is a checkbox labeled "Auf alle Seiten anwenden" which is currently checked.

Breite:	86,0 mm	OK
Höhe:	107,3 mm	Abbrechen
Horizontal kippen		
Seitenformat vom Drucker		
<input checked="" type="checkbox"/> Auf alle Seiten anwenden		

Seite hinzufügen

[DGMSeiteHinzuf]

> Diagramm -> Seite hinzufügen  Seite hinzufügen <



Eine leere Seite wurde hinzugefügt siehe auch



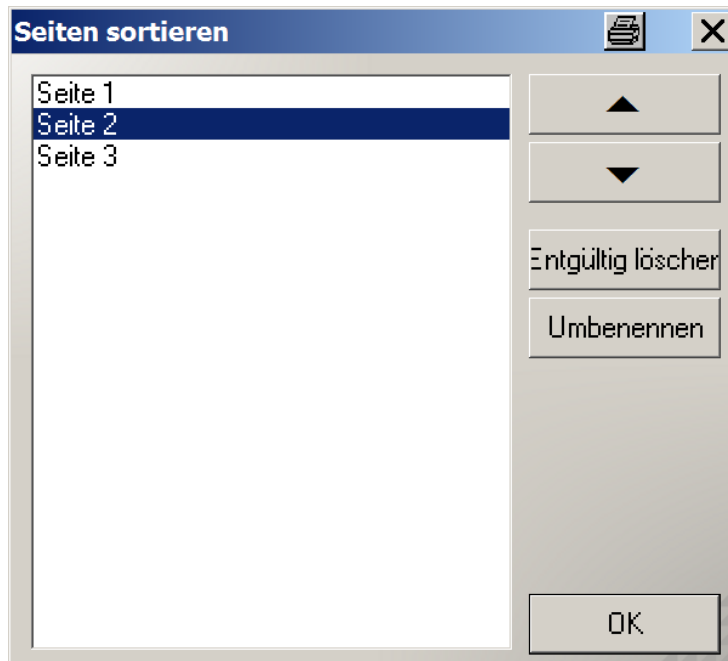
Seite sortieren

[DGNRechtschrbng]

> Diagramm -> Seite sortieren Seiten sortieren...

Ctrl+R <

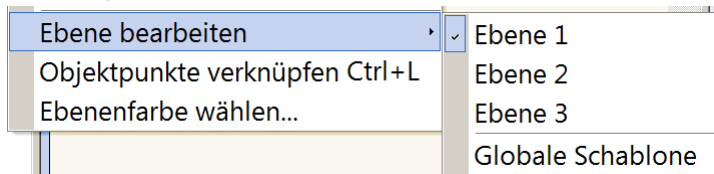
FT: Strg+R ????????????



Ebene bearbeiten

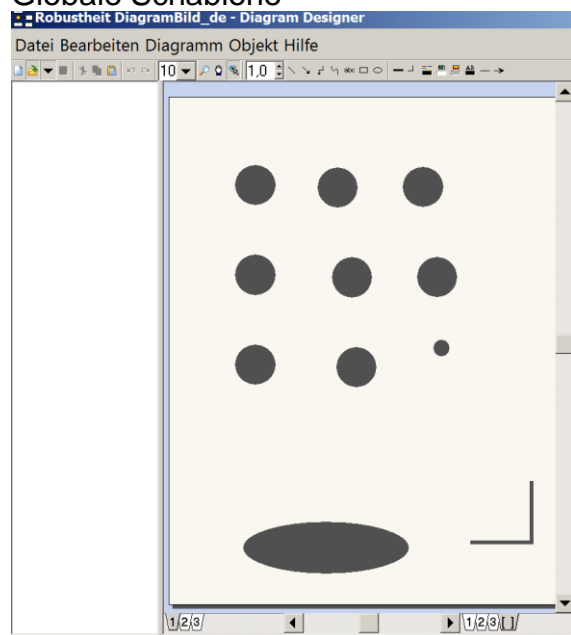
[DGMEbeneBearb]

> Diagramm -> Ebene bearbeiten Ebene bearbeiten

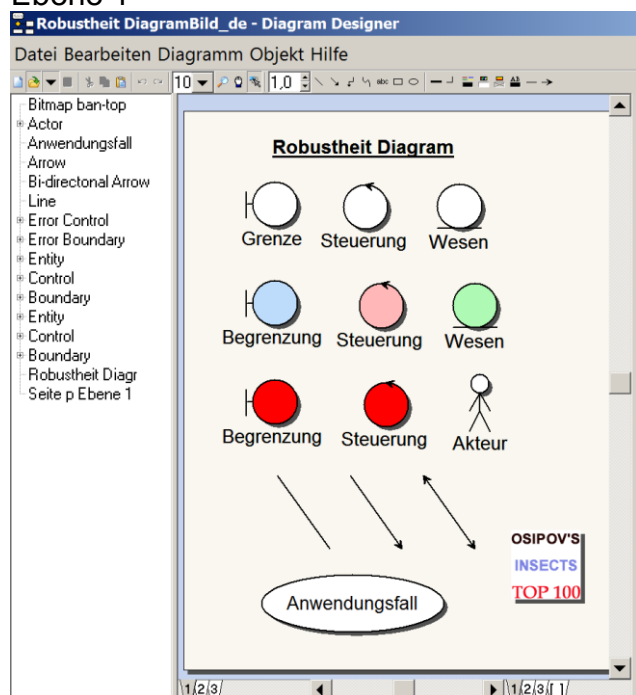


Ebene wählen

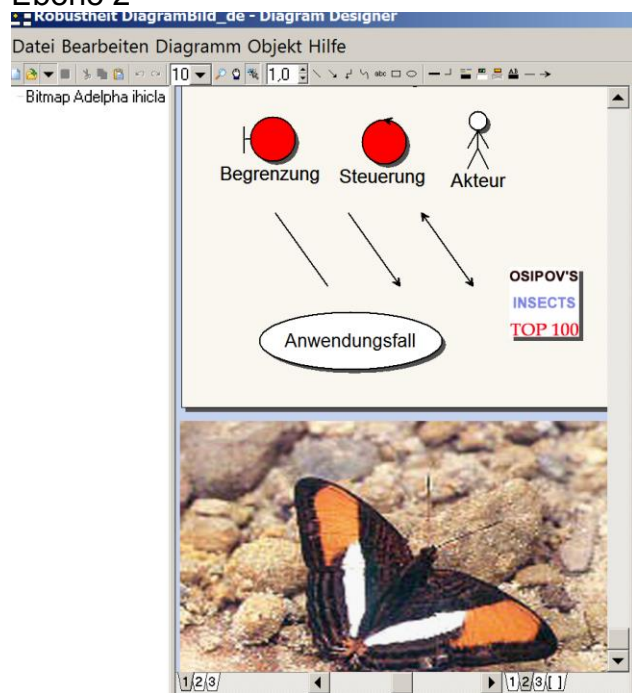
Globale Schablone



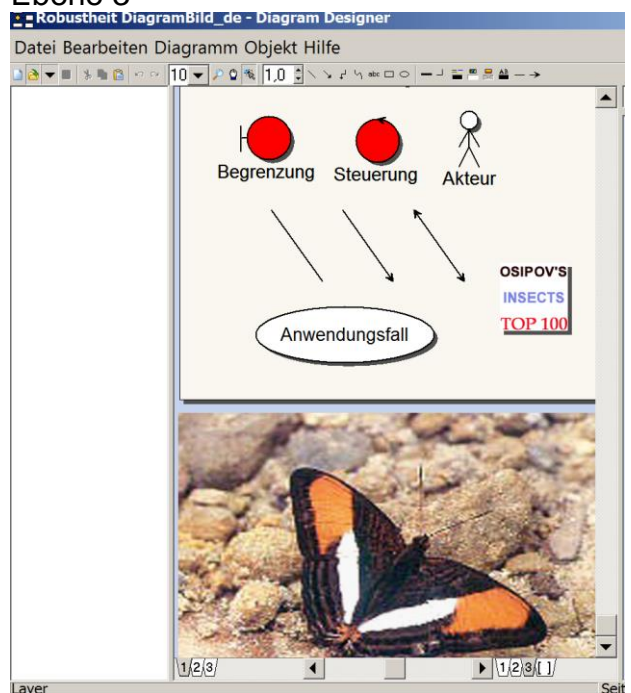
Ebene 1



Ebene 2



Ebene 3



Objektprodukte verknüpfen

[DGMObjVerknüpf]

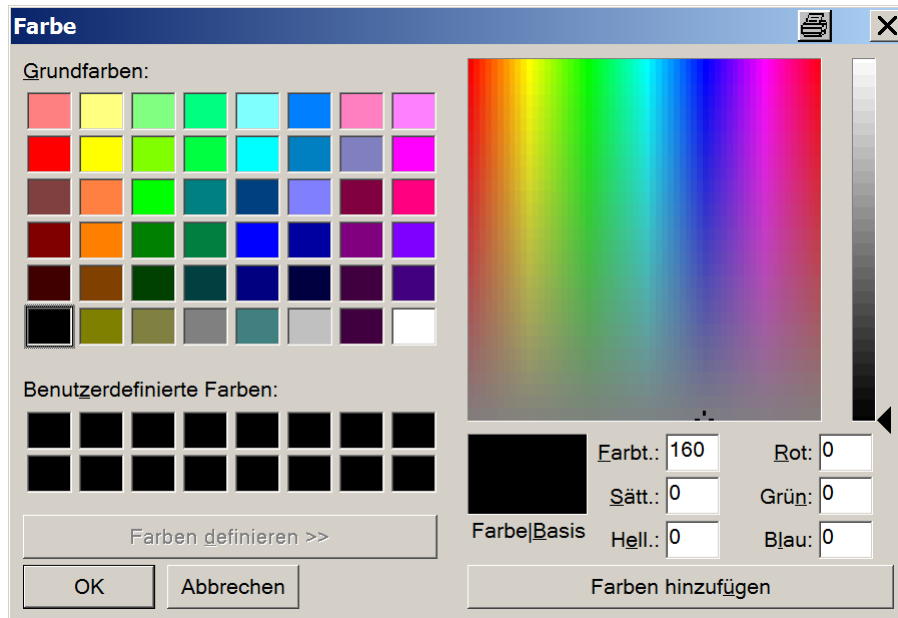
> Diagramm -> Objektprodukte verknüpfen | Objektpunkte verknüpfen Ctrl+L <

FT: Strg+L

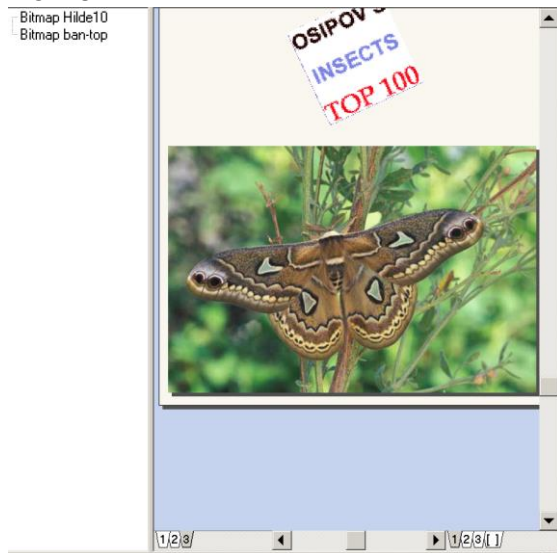
Ebenenfarbe wählen

[DGMEbenenfarbe]

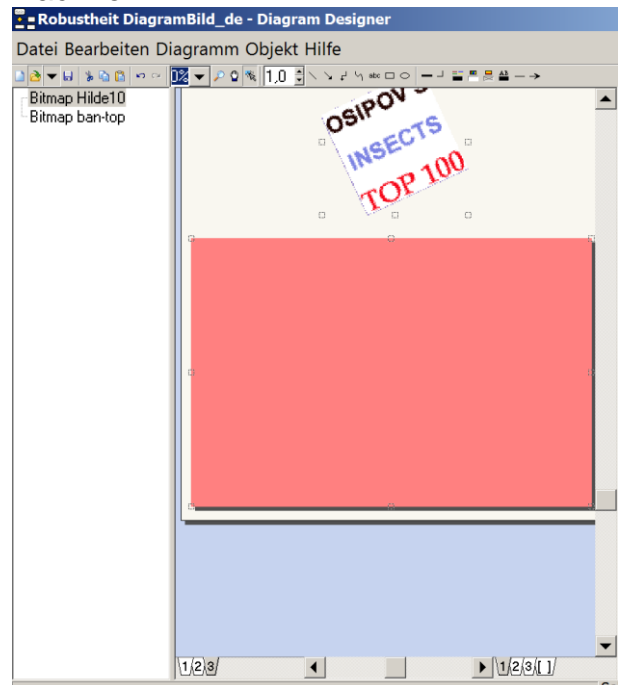
> Diagramm Ebenenfarbe wählen | Objektpunkte verknüpfen Ctrl+L <



Vorher



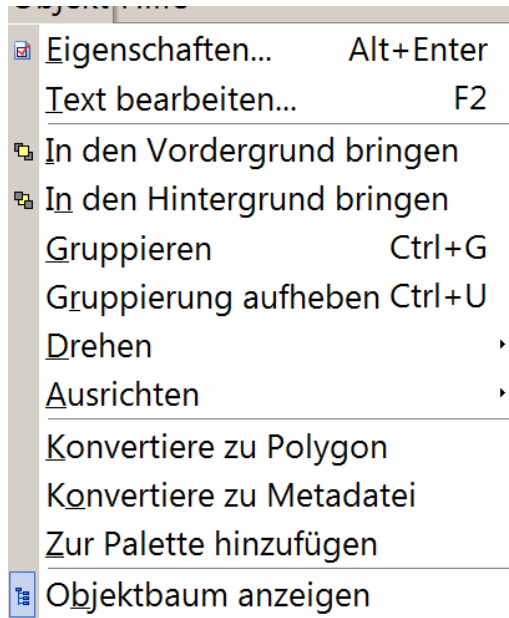
Nachher



Reiter Objekt

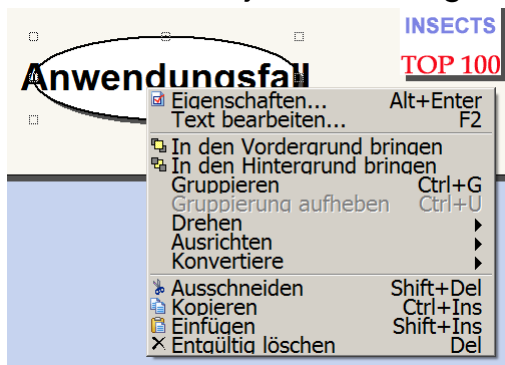
[OBJObjekt]

> Objekt Objekt <



Maustasten

> LMT <  Objekt wird eingerahmt

> RMT < 

The screenshot shows a software interface with a graphic element labeled 'Anwendungsfall' and 'INSECTS TOP 100'. A context menu is open over the graphic, listing the following options:

- Eigenschaften... Alt+Enter
- Text bearbeiten... F2
- In den Vordergrund bringen
- In den Hintergrund bringen
- Gruppieren Ctrl+G
- Gruppierung aufheben Ctrl+U
- Drehen
- Ausrichten
- Konvertiere
- Ausschneiden Shift+Del
- Kopieren Ctrl+Ins
- Einfügen Shift+Ins
- Entfältig löschen Del

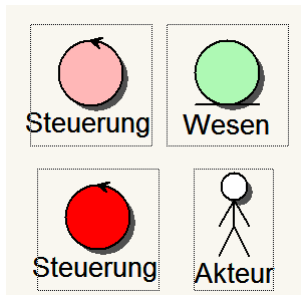
Objekt wird eingerahmt und die Auswahlmöglichkeiten werden zu Verfügung gestellt

> Mausrad <

Bild auf bzw Bild ab


Mehrere Objekte auswählen

> **Umsch** < gedrückt halten und Objekte > anklicken <



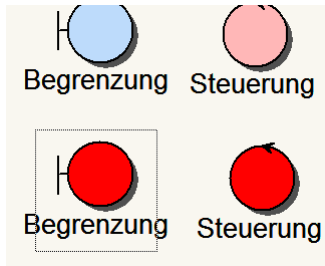
Eigenschaften


[OBJEIGENSCHAFTEN]

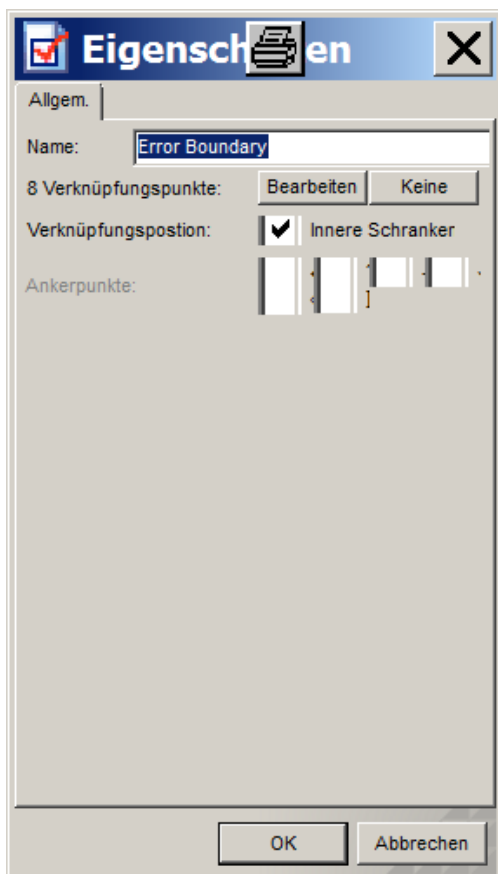
> Objekt -> Eigenschaften  Eigenschaften... Alt+Enter <

FT: Alt+ET (Eingabetaste)

Objekt mit der >LMT< anklicken



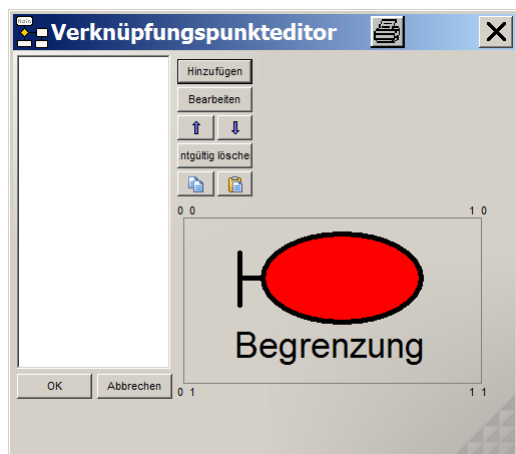
 Eigenschaften... Alt+Enter



> Bearbeiten <



> Keine <



Formatieren von Text-Etiketten in Diagram Designer wird über spezielle Formatierungs-codes im **Text bearbeiten** gemacht.
 Eine Liste der verfügbaren Formatierungs-codes in dem Textdialog bearbeiten angezeigt. Der Text ist standardmäßig in der Schrift und Stil gewählt Diagramm geschrieben | Standard-Schrift ... Dialog. Einige Beispiele:

Format string	Result
abc	abc
\Iabc	<i>abc</i>
\Iabc\idef	<i>abc</i> def
\O16abc	abc
E = MC\H2	E = MC ²
\Sa b c	a b c
\Cff0000Red\C0000ffBlue	RedBlue

Links zu anderen Diagrammen

Der **Code \ Afilename.ddd** macht einen Link zu einem anderen Dokument

Um den Link zu folgen, **klicken Sie doppelt** auf das Objekt. Sie können jeden Text, bevor die Verbindung zu schreiben. Beispiel:

Offene Testbild \ Atest.ddd

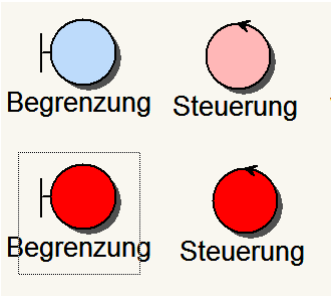
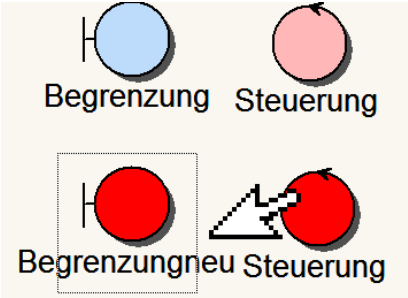
Dies kann auch verwendet werden, um eine Verknüpfung zu z.B. Webseiten:

MeeSoft \ Ahttp: //meesoft.com

Greek letters		Operators		Special symbols	
Code	Symbol	Code	Symbol	Code	Symbol
\Sa\s	α	\SA\s	A	\SC\s	\wedge
\Sb\s	β	\SB\s	B	\SE\s	\cup
\Sc\s	χ	\SC\s	X	\SI\s	\subset
\Sd\s	δ	\SD\s	Δ	\SI\s	\subseteq
\Se\s	ϵ	\SE\s	E	\SE\s	\supset
\Sf\s	ϕ	\SF\s	Φ	\SE\s	\supseteq
\Sg\s	γ	\SG\s	Γ	\SE\s	\nsubseteq
\Sh\s	η	\SH\s	H	\SI\s	\in
\Si\s	ι	\SI\s	I	\SI\s	\notin
\Sj\s	φ	\SJ\s	J	\SD\s	\angle
\Sk\s	κ	\SK\s	K	\SN\s	∇
\Sl\s	λ	\SL\s	Λ	\SU\s	\Leftrightarrow
\Sm\s	μ	\SM\s	M	\SU\s	\Leftarrow
\Sn\s	ν	\SN\s	N	\SP\s	\Rightarrow
\Sp\s	π	\SP\s	Π	\SY\s	\Uparrow
\Sq\s	θ	\SQ\s	Θ	\SB\s	\Downarrow
\Sr\s	ρ	\SR\s	P		

Beispiel 1

Klick >**LMT**< auf das Objekt

Vorher	Nachher
	
<p>> Text bearbeite < Eine Auswahl wird zur Verfügung gestellt, worin der Text und die Eigenschaften überschrieben werden können</p>	

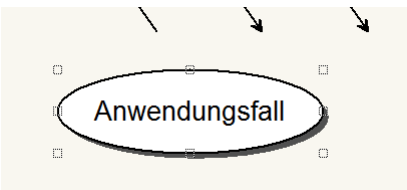

Beispiel 2

Die Eigenschaft des Textes ändern

Klick >**LMT**< auf das Objekt

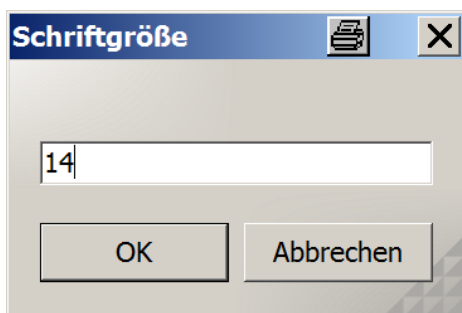
Auf >**fett**< ändern

> **Text bearbeiten** -> **Klick fett** -> **OK**<

Vorher	Nachher
	

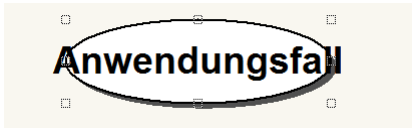
Schriftgröße

> **Text bearbeiten** -> **Klick Schriftgröße**



> **OK** <


Ergebnis



In den Vordergrund bringen

[OBJVordergrnd]

> Objekt -> In den Vordergrund bringen

 In den Vordergrund bringen <


> Objekt -> Objektbaum < setzen

Vorher	Nachher
<ul style="list-style-type: none">Bitmap ban-topActorArrowBi-directional ArrowLineError ControlError BoundaryEntityControlBoundaryEntityControlBoundaryRobustheit DiagrSeite p Ebene 1Anwendungsfall	<ul style="list-style-type: none">BoundaryBitmap ban-topActorArrowBi-directional ArrowLineError ControlError BoundaryEntityControlBoundaryEntityControlRobustheit DiagrSeite p Ebene 1Anwendungsfall

In den Hintergrnd bringen

[OBJHintergrnd]

> Objekt -> In den Hintergrund bringen

 In den Hintergrund bringen <

> Objekt -> Objektbaum < setzen

Vorher	Nachher
<ul style="list-style-type: none">BoundaryBitmap ban-topActorArrowBi-directional ArrowLineError ControlError BoundaryEntityControlBoundaryEntityControlRobustheit DiagrSeite p Ebene 1Anwendungsfall	<ul style="list-style-type: none">Bitmap ban-topActorArrowBi-directional ArrowLineError ControlError BoundaryEntityControlBoundaryEntityControlRobustheit DiagrSeite p Ebene 1AnwendungsfallBoundary

Gruppierung

[OBJGruppierung]

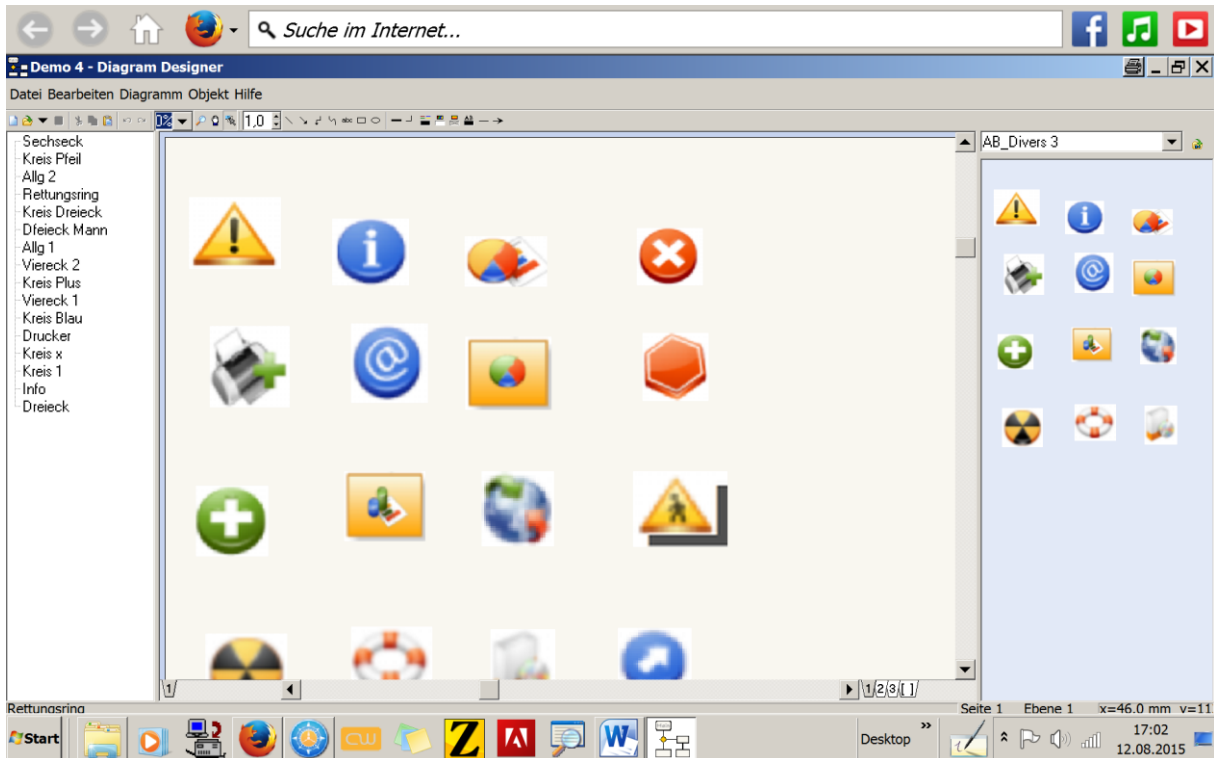
> Objekt -> Gruppierung ☐ Gruppieren

Ctrl+G <

FT: STRG+G

Beispiel

Aktive Ebene



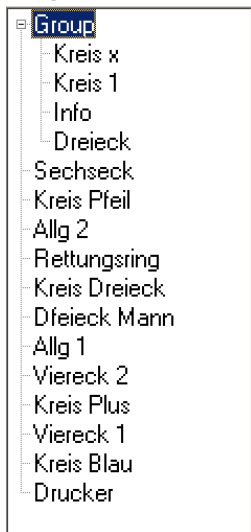
Die Objekte, die zu einer Gruppe zusammengefasst werden sollen mit
> **Umsch + LMT** > auswählen.

Ergebnis



> Objekt -> Gruppierung **Strg+G** <

Ergebnis



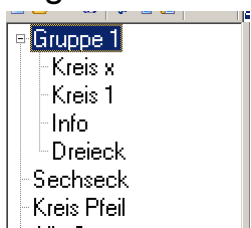
Der Namen der Gruppe kann über die Funktion > **Eigenschaften** < geändert werden.

> **Doppelklick auf Group** <



Namen ändern und > **OK** <

Ergebnis

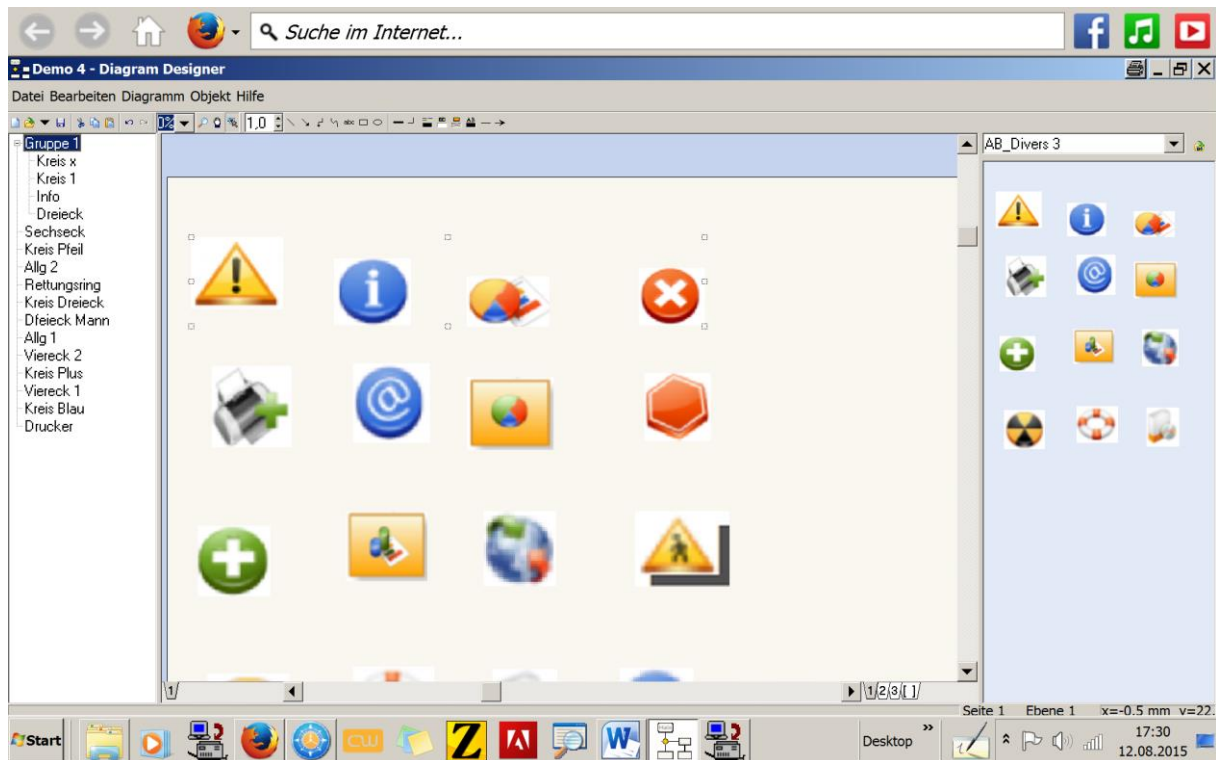


Gruppierung aufheben

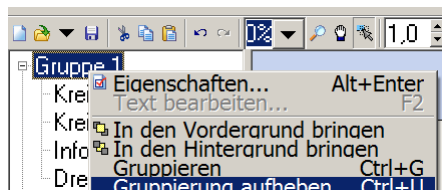
[OBJGruppAufheben]

> Objekt -> Gruppierung aufheben  Gruppierung aufheben Ctrl+U <
FT: STRG+U

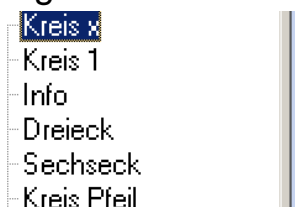
Aktuelle Ebene



> RMT auf Gruppe 1 <



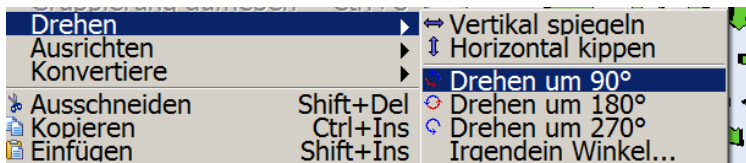
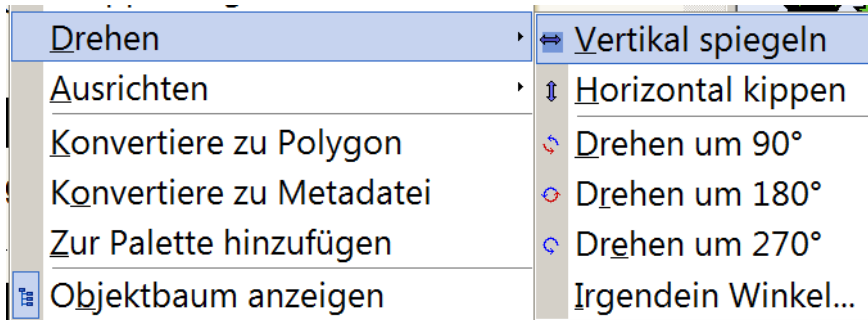
Ergebnis



Drehen

[OBJDrehen]

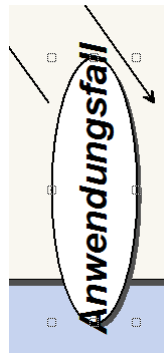
> Objekt -> Drehen Drehen <



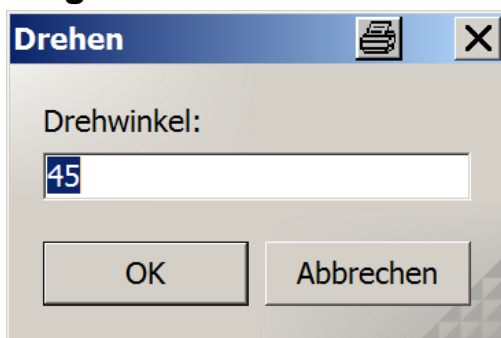
Vorher



Nachher



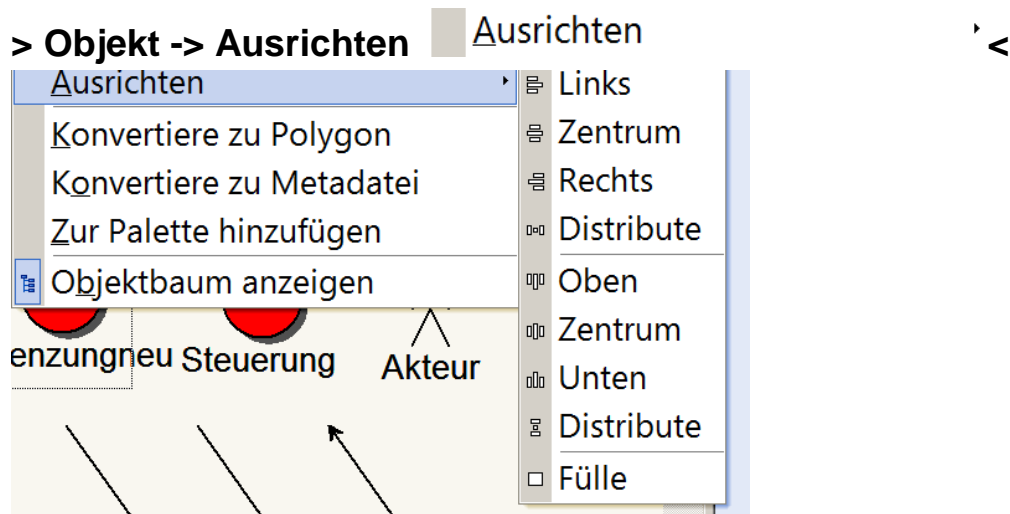
> Irgend ein Winkel <



Winkel eingeben und OK

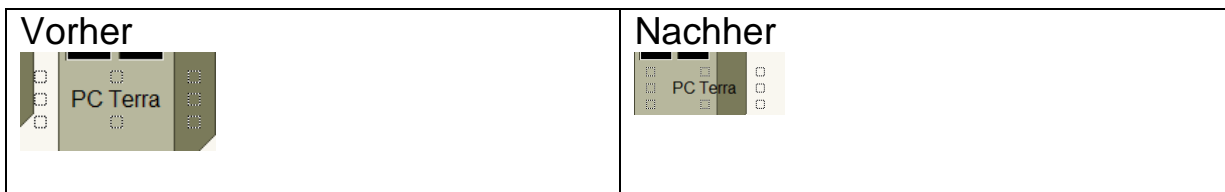
Ausrichten

[OBJAusrichten]

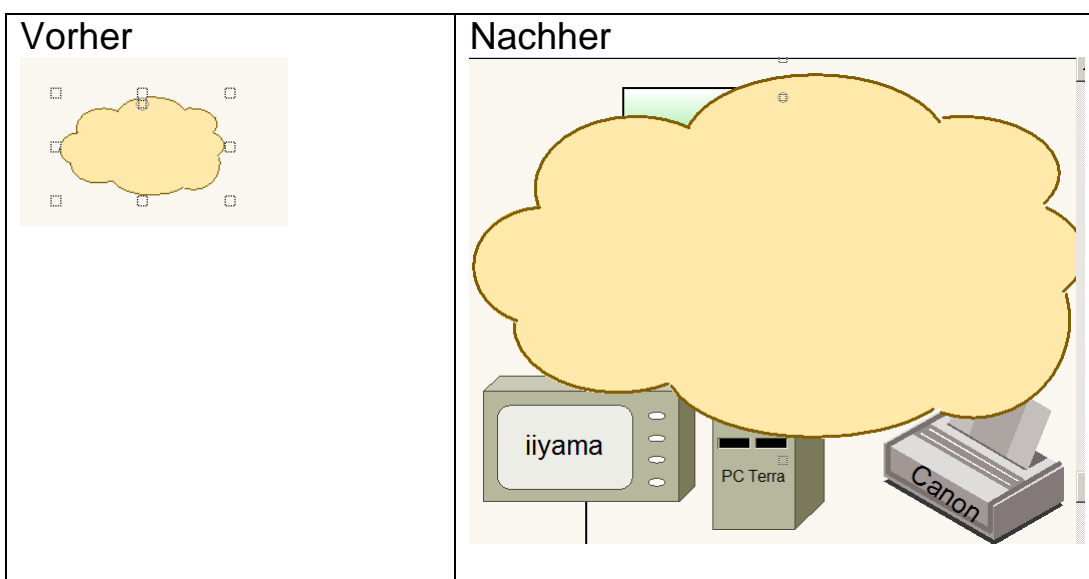


Objekt mit der >**LMT**< anklicken

> **Objekt -> Ausrichten -> Zentrum** < Ausrichtung wählen



> **Objekt -> Ausrichten Füllen** <



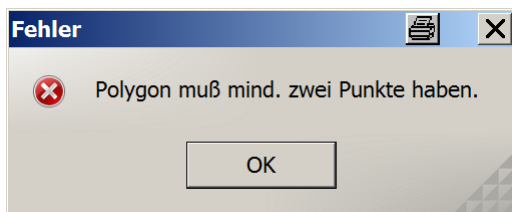
Konvertieren zu Polygon

[OBJKonvertPolygon]

> **Objekt -> Konvertieren zu Polygon**  Konvertiere zu Polygon <
Objekt mit der >**LMT**< anklicken

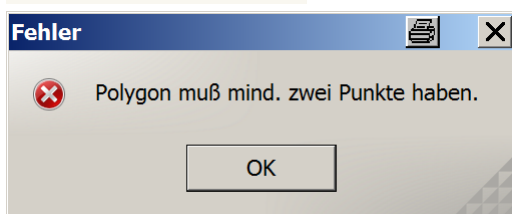
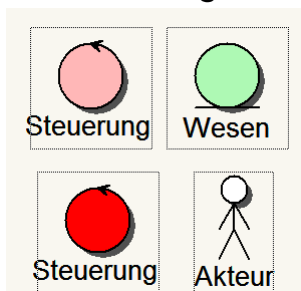


Nachricht



Mehrere Objekte auswählen

> Umsch < gedrückt halten und Objekte > anklicken <

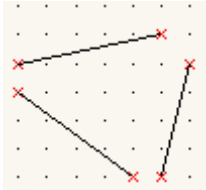


Erstellen eines Polygon

[BSPPolykonErst]

Video <I:\Doku\MeeSoft\DiagramDesigner\Project Design and UML Class Diagrams.mp4>

The first you have to do when creating a polygon object is to draw the outline using simple lines. In this example we will make a simple filled triangle.



Deutsch

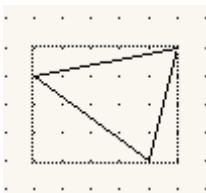
Das erste was Sie tun müssen, wenn Sie eine Polygon-Objekt erstellen ist, um den Umriss mit einfachen Linien zu zeichnen. In diesem Beispiel werden wir ein einfache gefüllte Dreieck erstellen.



The lines must be connected with no holes in the shape.

Deutsch

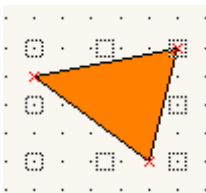
Die Linien müssen ohne Löcher in der Form verbunden werden.



Then the lines should be combined to a group: Select the lines and click *Object | Group*.

Deutsch

Dann sollten die Leitungen zu einer Gruppe zusammengefasst werden: Markieren Sie die Zeilen, und klicken Sie **>Objekt | Grupieren<**



Now the group can be converted to a polygon using *Object / Convert to polygon*. Polygons can be filled and text can be written in the center.

Deutsch

In Polygon umwandeln | Jetzt kann die **Gruppe** auf ein Polygon mit **Objekt konvertieren** erstellt werden. Polygone können mit **Farbe** ausgefüllt werden und **Text** kann in der Mitte geschrieben werden.

Konvertieren zu Netadatei

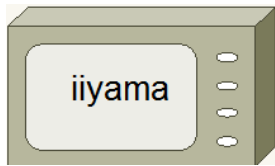
[OBJKonvertMetadat]

> Objekt -> Konvertieren zu Netadatei  Konvertiere zu Metadatei <
Objekt mit der >LMT< anklicken

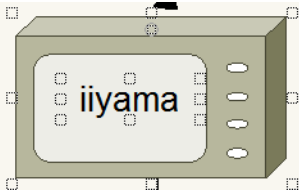
Vorher

Zwei Objekte

> Bildschirm + Bezeichnung <<



> Umsch + LMT <



Objektbaun

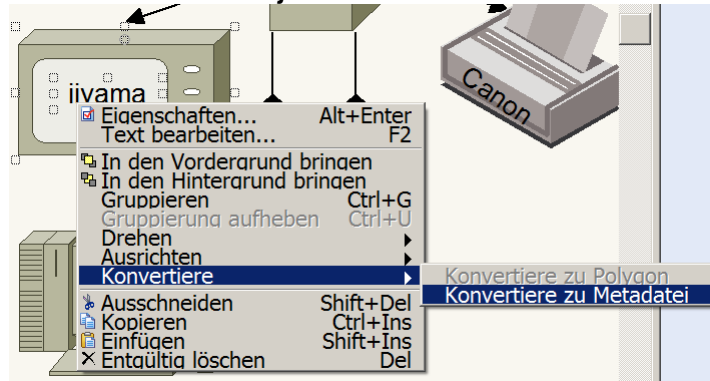
- Atest.ddd
- LSP Bzeichn
- composition
- composition
- Lautsprecher 1
- Lautspecher 2
- Canon
- Metafile Printer_033
- Eizo
- iiyama**
- Metafile MAC
- composition
- Metafile HANDHELD
- PC Terra
- PC Terra
- composition
- Arrow
- Arrow
- PC Werner Born

Zwimal > **Strg+z**< hebt die Ver-
Knüpfung auf

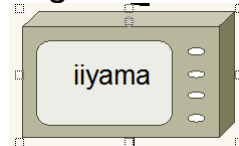
Nachher

> Objekt -> Konvertieren zu Metadatei <
Oder

> RMT < auf Objekt



> Konvertieren -> Konv.zu Metadatei <
Ergebnis



Objektbaum

- Metafile
- Atest.ddd
- LSP Bzeichn
- composition
- composition
- Lautsprecher 1
- Lautspecher 2
- Canon
- Metafile Printer_033
- Eizo
- Metafile MAC
- composition
- PC Terra
- PC Terra
- composition
- Arrow
- Arrow
- PC Werner Born

> **Metafile** = Neu <

	> iiyama = gelöscht <
--	-----------------------

Zur Palete hinzufügen

Querverweis

[OBJPaletteHinzuf]

> Objekt -> Zur Palette hinzufügen  Zur Palette hinzufügen <

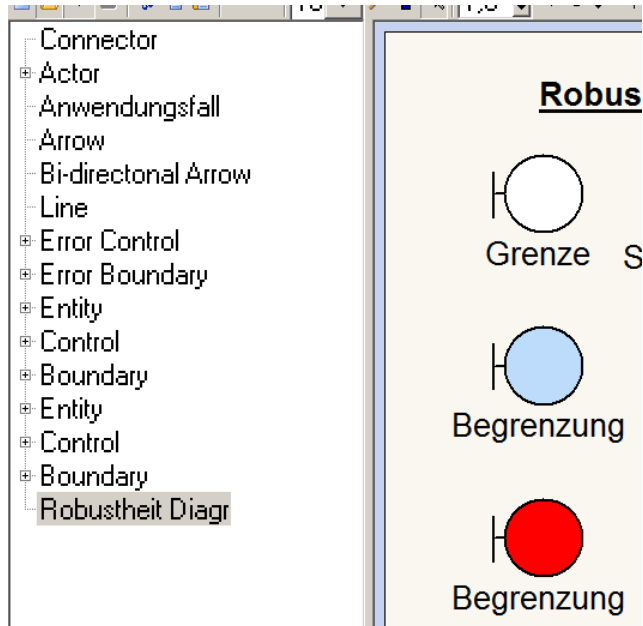
Objektbaum anzeigen

[OBJBaum]

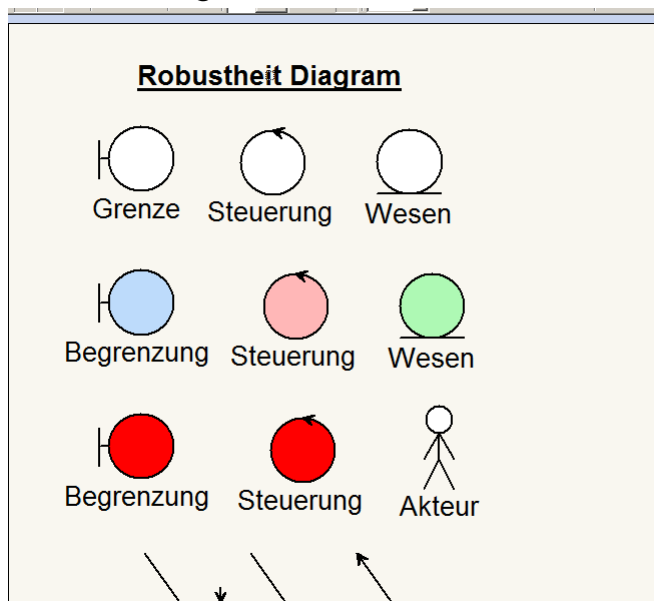
> Objekt -> Objektbaum  Objektbaum anzeigen

Navigator

Anzeigen






Nicht anzeigen



Reiter Hilfe

[HLFHilfe]

> Hilfe Hilfe <

	I <h>nhalt der Hilfe</h>	F1
	Hilfeseiten im Internet	
	M <u>ath. Formelrechner...</u>	F11
	S <u>uche nach Updates</u>	
	D <u>ialog Designer unterstützen...</u>	
	Ü ber...	

Bedienerhandbuch

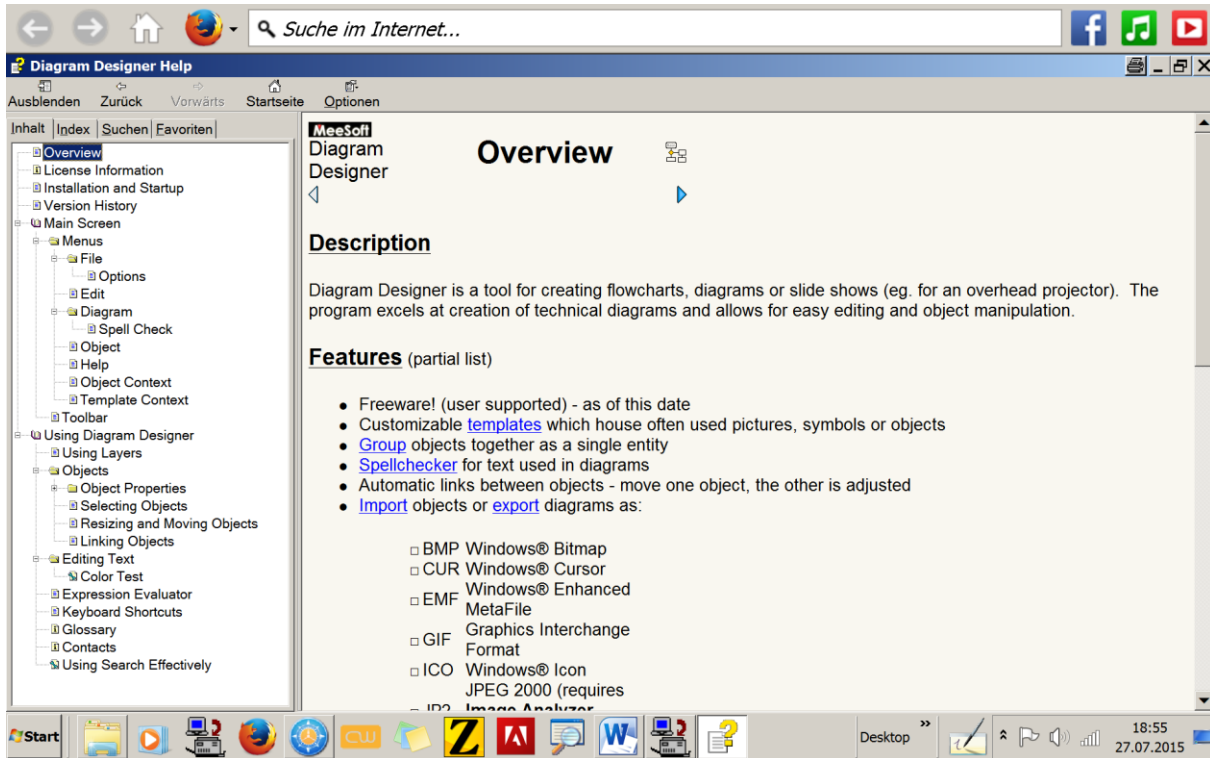
[HLFBedHandbuch]

> Hilfe-> Inhalt der Hilfe  Inhalt der Hilfe

F1 <

Direktaufruf

<I:\Doku\MeeSoft\DiagramDesigner\DiagramDesigner.chm>



Hilfe im Internet

[HLFBedHandbuch]

> **Hilfe-> Hilfe im Internet**  [Hilfeseiten im Internet](#) <

Link <http://meesoft.logicnet.dk/DiagramDesigner/help.htm>

Diagram Designer help



There is currently only little documentation available for Diagram Designer. This program is freeware, and development of the program and documentation depend on the help from our users. If you can contribute by writing a help / FAQ / tutorial or you have suggestions for the program you are welcome to contact us.

[Diagram Designer help file \(place file in the program's directory\)](#)

[Diagram Designer User Manual](#)

Documentation in Spanish [[Doc 1](#)][[Doc 2](#)]

[Keyboard Shortcuts](#)

[Creating a polygon](#)

[Object anchors](#)

[Making template palettes](#)

[Text formatting](#)

[Rotating objects](#)

[Examples](#)

[Tutorial video](#)

[Windows setup for non-latin character sets](#)

[MeeSoft support forum](#)

[*Please support Diagram Designer*](#)

Erstellen Vorlage Paletten

Um ein Objekt einer **Vorlagenpalette** hinzuzufügen, klicken Sie auf **Hinzufügen Vorlage** im **Menü Gegenstand**. Standardmäßig werden neue Objekte werden in der **Unterseite des Vorlagenfenster** hinzugefügt, aber es ist möglich, sie bewegen: auf das Symbol in der Vorlage-Fenster mit der rechten Maustaste, wählen Sie das oberste Element im Popup-Menü (Name des Symbols) und bearbeiten die Positionskoordinaten.

Eine weitere Möglichkeit zum Erstellen / Bearbeiten einer Palette ist auf der rechten Maustaste auf den vorhandenen und wählen Sie Kopieren Vorlagen zu Seite. Jetzt können Sie es wie ein normales Diagramm bearbeiten.

Wenn Sie die **Bearbeitung** nur mit der **rechten Maustaste** in der **Palette Bereich** klicken. wählen Sie Palette von aktiven Schicht und speichern Sie es. Beachten Sie, dass neue Objekte unterhalb der bestehenden obwohl es sieht aus wie sie außerhalb der Zeichenfläche zu platzieren sind - es wird erweitert werden, wenn Sie die Palette zu machen.

Neue Objekte können entweder direkt in Diagram Designer erstellt werden, von Metafile oder Bitmap-Dateien oder Kopieren / aus anderen Programmen eingefügt importiert. Link verweist auf beide importiert / eingefügten Objekte und Gruppenobjekte im Eigenschaften-Dialog hinzugefügt werden.

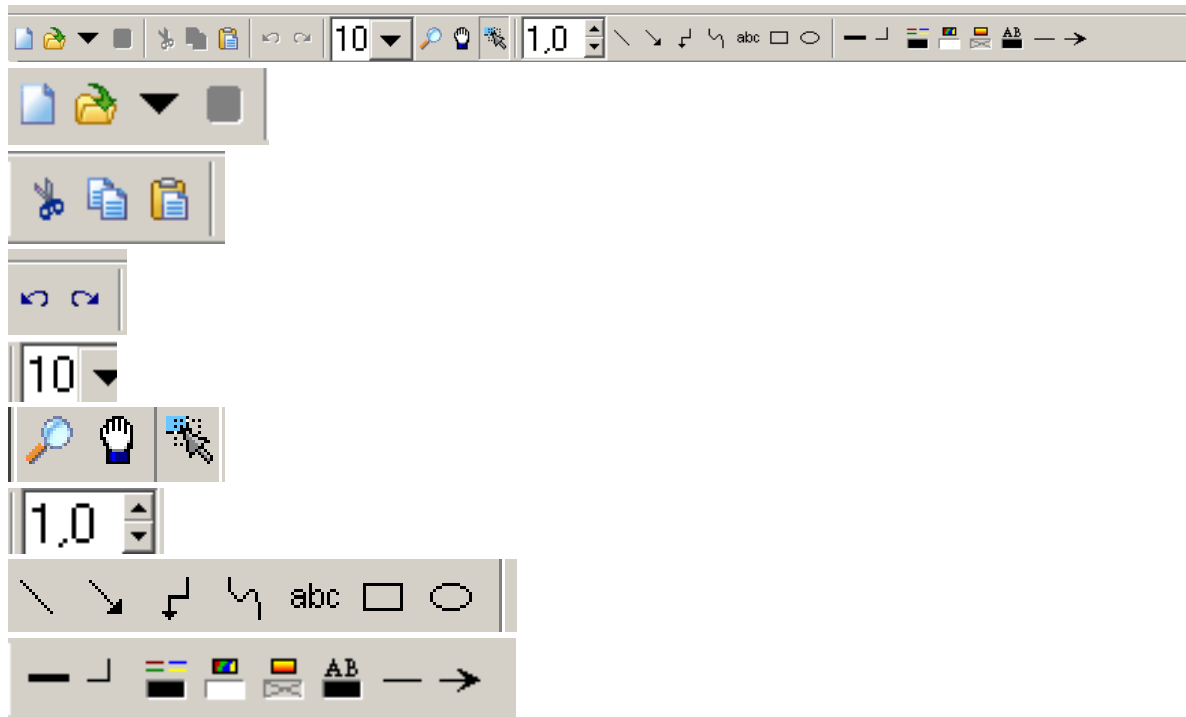
Beachten Sie, dass, wenn Sie eine Gruppe zu konzentrieren, und drücken Sie F2, um das Texteingabefenster wird für das oberste Objekt (von z-Reihenfolge) in der Gruppe angezeigt.





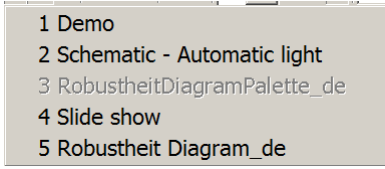

Z.B. die Form-Komponente in der GUI-Design-Palette der Titelleiste ist die oberste und somit mit F2 bearbeitet werden. Um den Text von anderen Objekten in einer Gruppe, die Sie brauchen, zu bearbeiten rechten Maustaste auf die Objekte innerhalb der Gruppe in der Baumansicht auf der linken Seite des Bildschirms und wählen Sie "Edit Text".

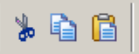






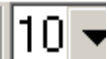
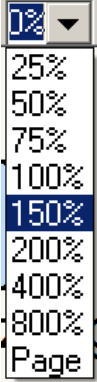
Wenn Sie ein neues Objekt Vorlagenpalette für Diagramme oder Flussdiagramme, die Sie finden konnten, nützlich für andere sein gemacht haben, dann schicken Sie uns bitte. Es könnte Symbole für z.B. elektronische Diagramme oder Flussdiagramme, Softwaredesign. Nützliche Paletten werden aus dem Programm Download-Seite zur Verfügung gestellt werden oder vielleicht in nächste Version des Programms.





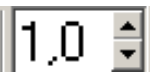
Symbolleiste

[SMBSymbolleiste]



Neu/Öffnen/Speichern	Aktion	Beschreibung
  Neu	Neues Diagramm erstellen	[DATNeu]
 Öffnen	Bestehendes Diagramm öffnen	[DATÖffnen] Ctrl+O
 Zuletzt verwendet	Liste der zuletzt verwend. Diagramme	
 Speichern	Diagramm speichern	Speichern Ctrl+S

<u>Ausschn/Kopieren/Einnf</u>   Ausschneiden  Kopieren  Einfügen	Aktion Cursor positionieren Ausschneiden len Cursor positionieren Ausschneiden len ????????????	Beschreibung Wird nur angeboten wenn Text ect. gew Wird nur angeboten wenn Text ect. gew ????????????
<u>Rückgängig/Wiederholen</u>   Rückgängig  Wiederholen	Aktion Vorangegangene on ausführen Vorangegangene on Wiederholen	Beschreibung Wird nur angeboten. wenn zuvor eine Aktion getätigt wurde Dto.
<u>Zoom Navigator</u> 	Vergrößern - kleinern 	Bearbeitung Prozentuale Veränderung

<u>Zoom/Ziehen/Bearbeiten</u>   Zoomen  Ziehen  Bearbeiten	Aktion Angezeigte Diagramm größer_kleine Diagramm verschieben Diagramm bearbeite	Beschreibung Klick LMT = größer Klick RMT = kleiner Siehe Zoom Navigator Gesamte Diagramm Verschieben Cursor positionieren und Auswahl treffen
Gitter 	Aktion Gitter vergrößern oder verkleinern	Beschreibung

Zeichnen



Linie



Pfeil



Verbindung



Kurve



Text



Rechteck



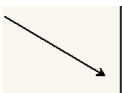
Ellipse

Aktion

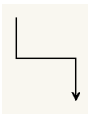
Linie zeichnen



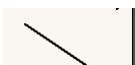
Pfeil zeichnen



Verbindung zeichnen



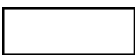
Kurve zeichnen



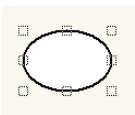
Text einfügen










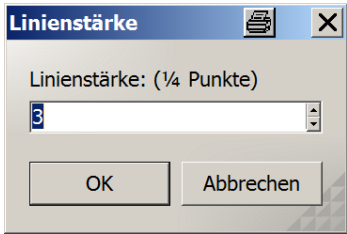
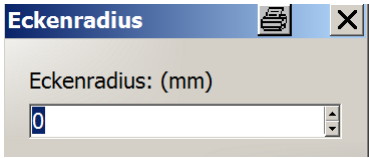




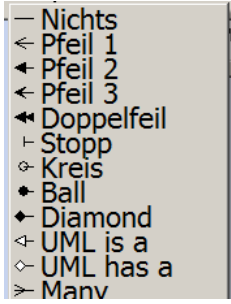
Born

Rechtecke zeichnen



Ellipse zeichnen



<p><u>Stärke Radius</u></p>  <p> Stärke</p> <p> Rundung</p> <p> Farbe</p> <p> Füllfarbe</p> <p> Gradfarbe</p> <p> Textfarbe</p> <p> Linienanfang</p> <p></p>	<p>Aktion</p> <p>Zeilenstärke</p> <p>Eckenrundung</p> <p>Linienfarbe wählen</p> <p>Füllfarbe wählen</p> <p>Gradfarbe wählen</p> <p>Textfarbe wählen</p> <p>Linienanfang wählen</p> <p>Linienende wählen</p>	<p>Beschreibung</p>   <p>Farbauswahl</p>     

			
--	--	---	--

Symboleiste Rechts

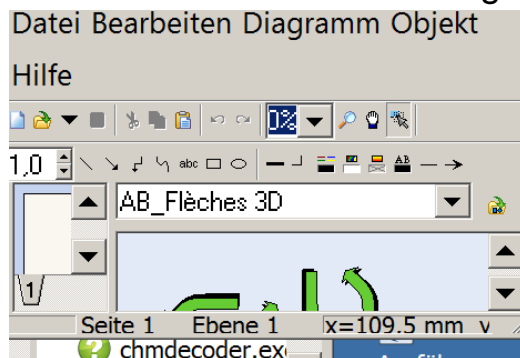
[SMBRechts]



	Minimieren	Über die Taskleiste wieder öffnen
	Verkleinern	Nur ein Ausschnitt ist zu sehen und kann durch ziehen mit der LMT nach Oben und unten , rechts und links Verändert werden
	Maximieren	An Bildschirmgröße anpassen Wird nur im der minimierten Auswahl angeboten
	Beenden	Anwendung beenden <div data-bbox="638 1126 1272 1339" data-label="Image"> </div> Anfrage, wenn zuvor das Diagramm ohne Speicherung beendet werden soll

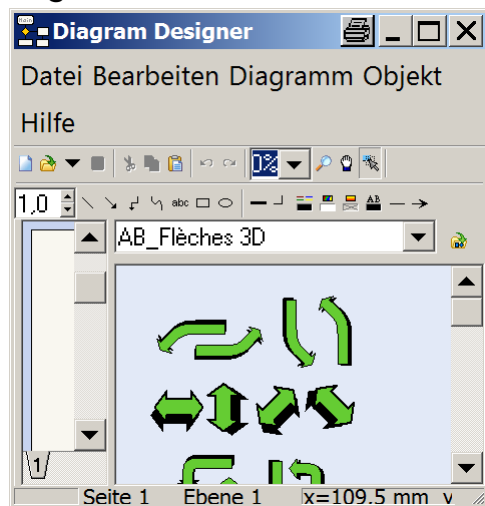
Achtung

Ist bei der minimierten Anzeige die erste Zeile nicht ersichtlich,

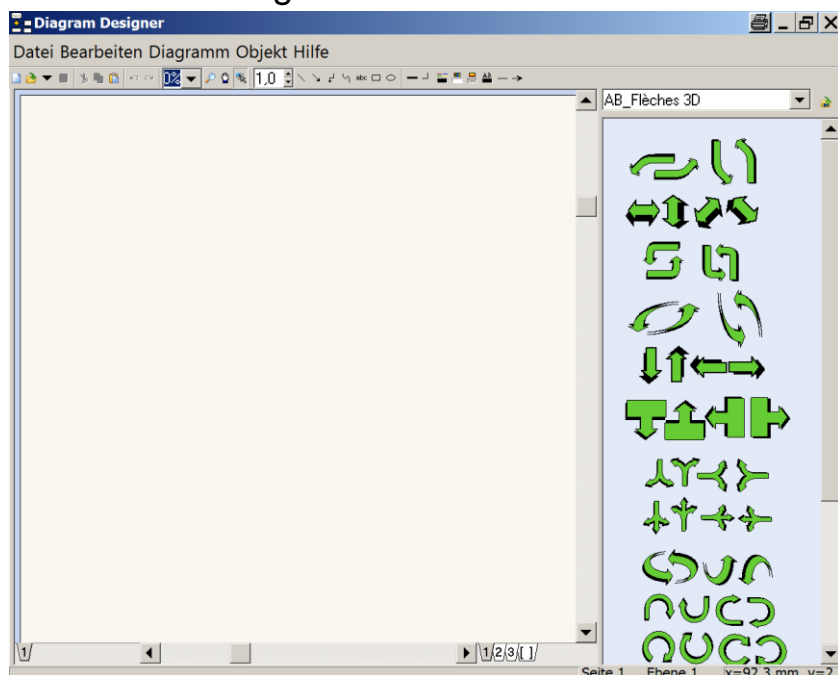


Dann ziehen (Vergrößern) Sie die minimierte Anzeige mit der LMT ein wenig nach unten

Ergebnis



Maximale Anzeige






Symbolleiste letzte Zeile

[SMBLtzZeile]




Verschiebel Auswahl



	Pfeil links	Klick mit der LMT bewegt sich das Element nach rechts
	Pfeil rechts	Klick mit der LMT bewegt sich das Element nach Links
RNT	Rechte Maustaste auf das Symbol Gilt für rechts und links	

Objektbaun

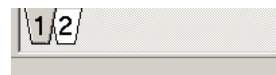
Wird nur angeboten wen die Objektbaumstruktur ausgewählt

> **Objekt -> Objektbaum**  **Objektbaum anzeigen** <

und nicht vollständig angezeigt werden kann

	Pfeile links_rechts	Baum nach links bzw. Rechts verschieben
FMT	Rechte Maustaste auf die Symbolleiste	

Seiten Auswahl



<div data-bbox="103 349 199 409"></div> <div data-bbox="103 445 199 490">RMT</div> <div data-bbox="103 703 252 748">Cursor</div>	<div data-bbox="346 351 588 396">Aktuelle Seite</div> <div data-bbox="346 439 660 483">Rechte Maustaste</div> <div data-bbox="346 524 702 616">Strg+R = Seite sort Strg+1 = Seite 1 use</div> <div data-bbox="346 694 671 739">Auf Seitennummer</div>	<div data-bbox="726 351 1283 400">Aktuelle Seite ist Grau hinterlegt</div> <div data-bbox="726 439 1110 488">Auswahlmöglichkeiten</div> <div data-bbox="726 488 1139 649"> </div> <div data-bbox="726 687 1315 784"> </div>
--	---	--

Ebenen Auswahl

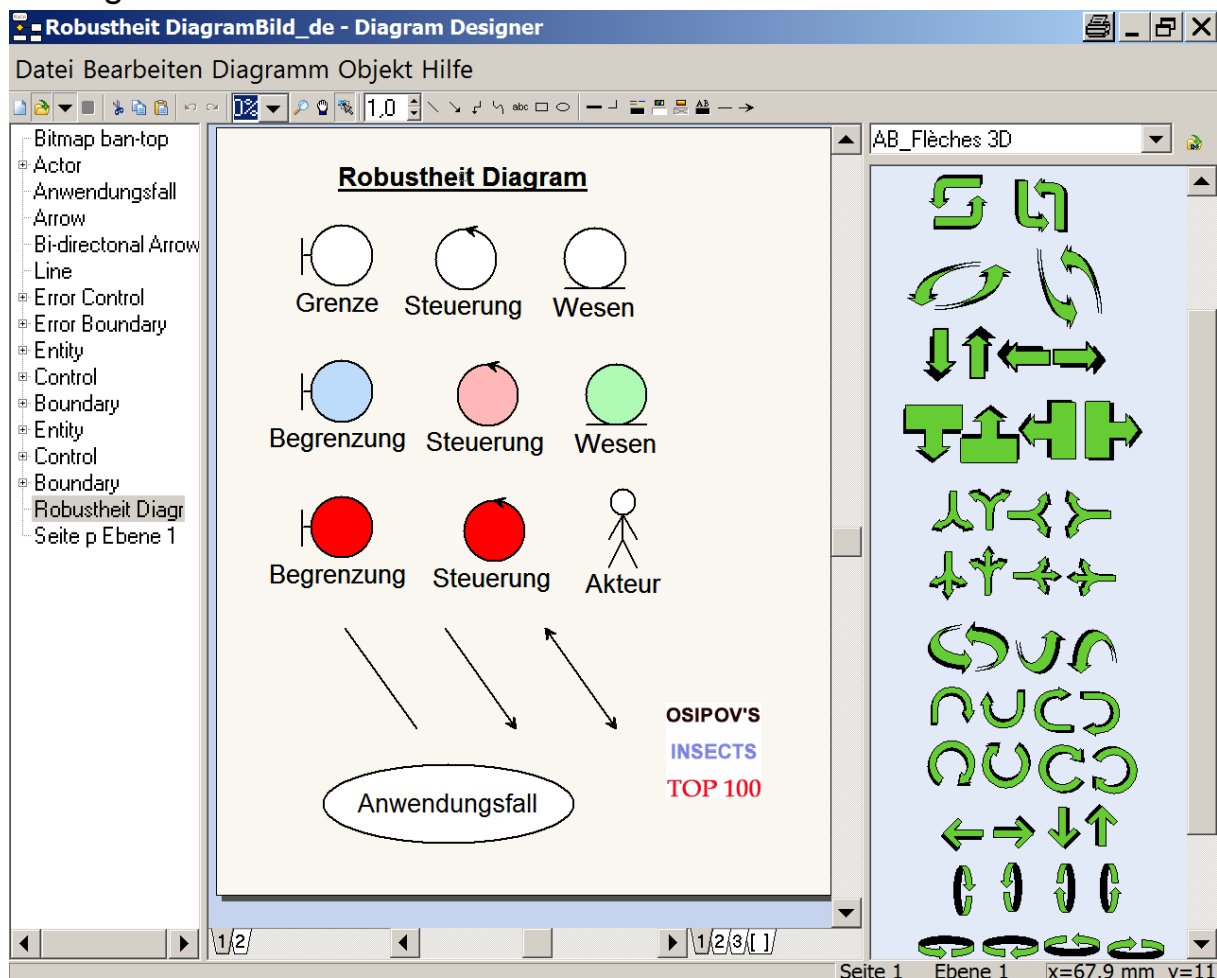
Nähere Beschreibung

[BRBVerbElemEinfügen]

1/2/3/[]

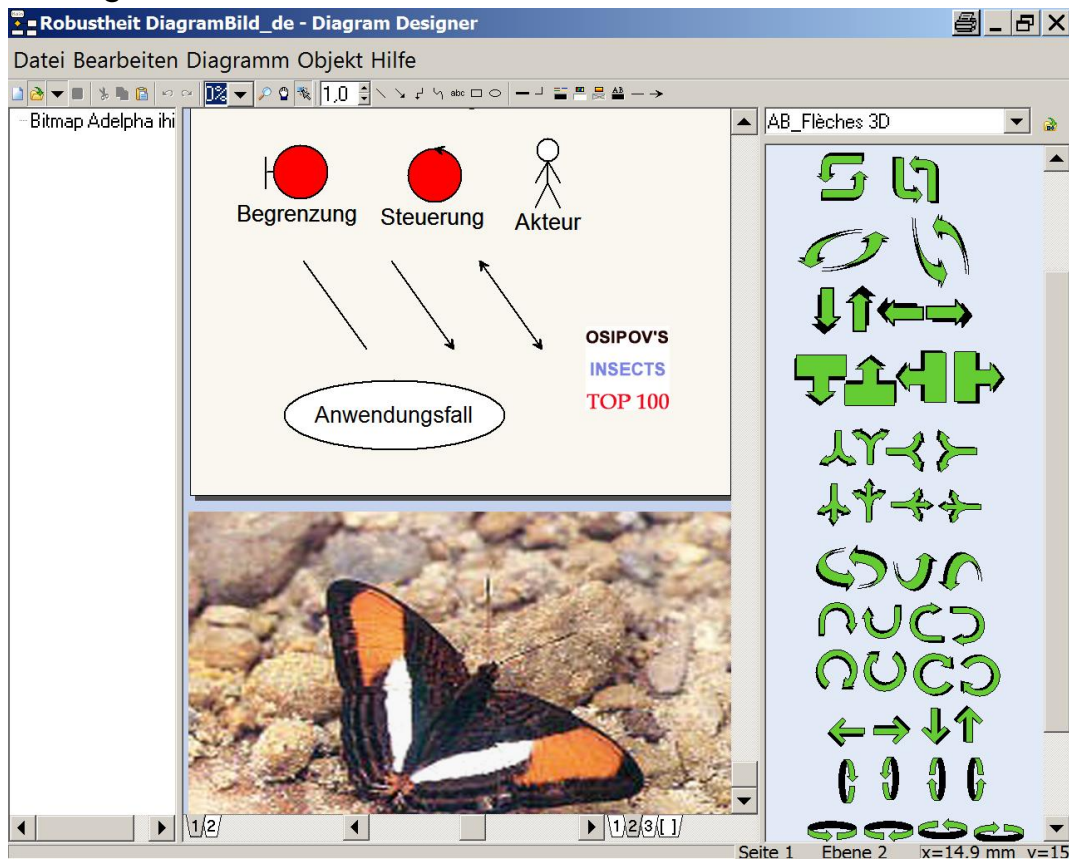
1	Aktuelle Ebene 1	Aktuelle Ebene ist Grau hinterlegt
---	------------------	---

Anzeige



2	Aktuelle Ebene 2	Aktuelle Ebene ist Grau hinterlegt
---	------------------	---

Anzeige



Elemente aus der Ebene 1 können nicht angesprochen werden

Elemente aus der Ebene 2 können verändert werden

> Cursor Ebene 2 -> RMTT <

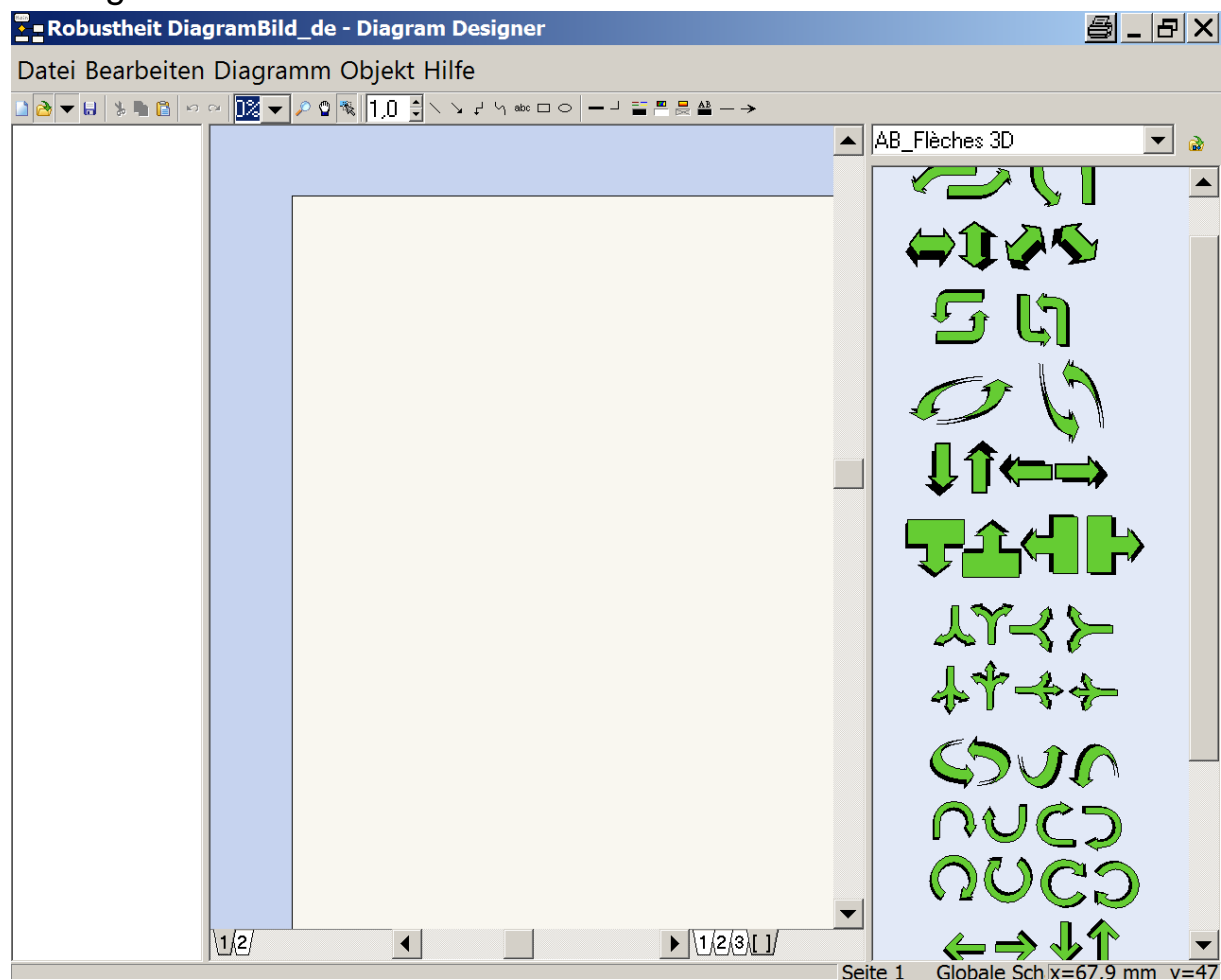
Auswahlmöglichkeiten



Global Schablone

[]	Global Schablone	
-----	------------------	--

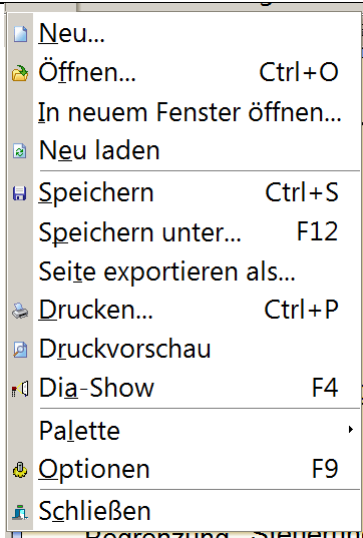
Anzeige



Funktionstasten

[Funktionstasten]

Datei Menü F3, Strg+O Strg+S F12 Strg+P F4 F9	Öffnen Speichern Speichern unter Drucken Dia Optionen	[DATÖffnen] Speichern [DATDrucken] [DATDiaShow] [DATOption]
---	--	--



Bearbeiten Menü		
Strgl+Z	Rückgängig	Ein Schritt zurück
Strgl+Y	Wiederholen	Ein Schritt vorwärts
Strg A	Alles markieren	
Unsch+Entfl,		
Strg+X	Ausschneiden	[BRBAusschneiden]
Strg+Einf, g,	Einfügen	
Ctrl+C	Kopiere	Element auswählen [BRBKopieren]
Umsch+Ins,		
Strg+V	Einfügen	[BRBEinfügen]
Strgl+B	Einfügen spezial	[BRBBildEinfügen]
Entf	Löschenete	








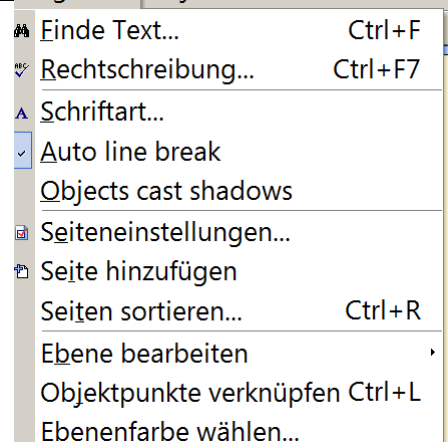
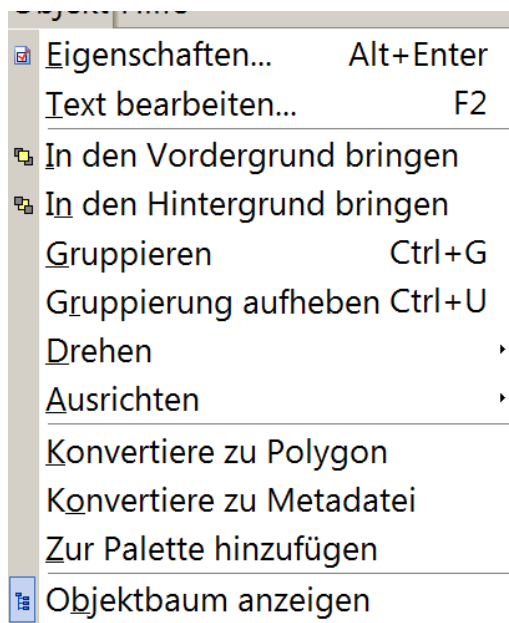
	Rückgängig Verschieben	Ctrl+Z
	Wiederholen	Ctrl+Y
	Alles markieren	Ctrl+A
	Ausschneiden	Shift+Del
	Kopieren	Ctrl+Ins
	Einfügen	Shift+Ins
	Einfügen spezial	Ctrl+B
	Entgültig löschen	Del
	Bild einfügen...	
	Verbliebene Ebene einfügen...	

Diagramm Menü Strgl+F Strg+F7 Strg+R Strg+L	Finde Text Rechtschreibung Seiten sortieren Objektpunkte verknüpf	[DGNFindeText] [DGNRechtschrbng]
--	--	-------------------------------------

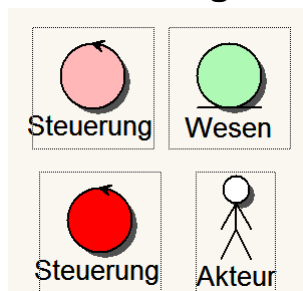


Objekt Menü		
Alt+Enter	Eigenschaften	[OBJEigenschaften]
F2	Text bearbeiten	[OBJTextBearb]
Strg+G	Gruppieren	[OBJGruppierung]
Strg+U	Gruppierung aufheben	[OBJGruppAufheben]






Mehrere Objekte auswählen

> **Umsch < gedrückt halten** und Objekte > anklicken <



Hilfe Menü		
F1	Inhalt der Hilfe	
F11	Math.Formeln	

	Inhalt der Hilfe	F1
	Hilfeseiten im Internet	
	Math. Formelrechner...	F11
	Suche nach Updates	
	Diagram Designer unterstützen...	
	Über...	

Tool Box		
F6	Zoom Navigator	
F7	Verschieben	
F8	Bearbeiten	
F5	initiate Linie zeichnen	
+	erhöhen Zoom (x2) am Maus-Cursor zentriert, siehe Zoom-Center. Mit den Tasten + oder - nicht den Strommodus (Edit-Modus bleibt erhalten, etc.).	
-	verkleinern (x2) am Maus-Cursor zentriert, siehe Zoom-Center. Verwendung der Tasten + oder - nicht den Strommodus (Edit-Modus bleibt erhalten, etc.).	

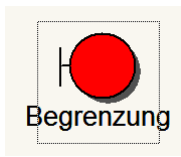
Dia Show Bild aufr Bild ab Pos 1 Ende G Esc	Nächste Seite Eine Seite zurück Erste Seite Letzte Seite Gehe zur Seite Ende Dia Show	
--	--	--

Beispiel

<I:\Doku\MeeSoft\DiagramDesigner\Examples\Slide show.ddd>

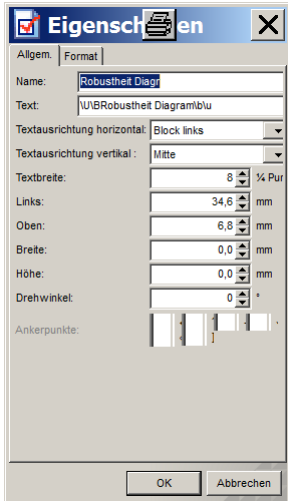
Sonstiges F10 Ctrl+1 Ctrl+2, etc. Einf	Menü Übersicht Wählen Page 1 (Anmerkung: nicht Nummernblock!) Wählen Sie Seite 2, usw. schaltet zwischen Einfüge- und Überschreibmodus, in Dialog Text bearbeiten	
--	---	--

Maustasten

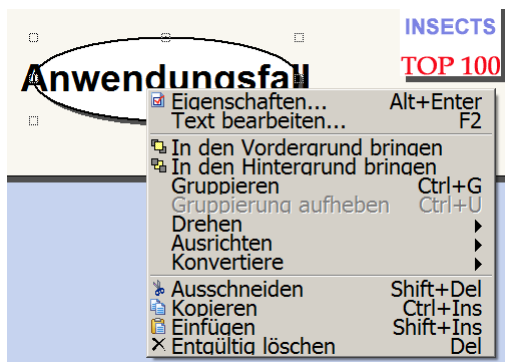


> **LMT** < Objekt wird eingerahmt

>**LMT** -> Doppelklick Eigenschaften <



>**LMT** -> **Umsch**< gedrückt halten = mehrere Objekte markieren
(Konvertieren Metadatei)



> **RMT** <

Objekt wird eingerahmt und die Auswahlmöglichkeiten werden
zu Verfügung gestellt

> **Mausrad** <

Bild auf bzw Bild ab

Support

Link <http://www.logicnet.dk/lib/>

Wenn Sie diese Software mögen, dann unterstützen Sie bitte meine Arbeit und die künftige Entwicklung des Programms, der Dokumentation und der Website.

Klicken Sie hier, um zu sehen, wie

Wenn Sie helfen testen die neueste Beta-Version wollen, dass es auf der Support-Forum finden.

Link <http://logicnet.dk/DiagramDesigner/support.htm>

Wenn Sie diese Software mögen, dann unterstützen Sie bitte meine Arbeit und die künftige Entwicklung des Programms, der Dokumentation und der Website.

Es gibt grundsätzlich zwei Möglichkeiten, um zu helfen: Entweder mit einer Spende oder zur Verbesserung des Programms oder der Dokumentation. Das bedeutet, wenn Sie mir helfen können Verbesserungen dann natürlich erwarte ich nicht eine Zahlung für das Programm

DDie Programm zum Download zur Verfügung ist die Vollversion ohne Einschränkungen. Ich möchte kostenlos in dem Sinne, dass Sie nicht halten zu leisten, aber ich ermutige Sie, es zu tun.

Beachten Sie, dass ich nicht versuchen, Geld auf Ihre Mühe machen, wenn Sie einen Beitrag zur Verbesserung des Programms oder der Dokumentation wählen. Es wird klar festgehalten werden, dass "Dies ist das Werk von xxx" und ich werde versuchen, halten Sie es aus meiner eigenen Arbeit getrennt. Bisher bin ich nur in der Hoffnung, Geld für neue Entwicklungswerkzeuge (Compiler usw.) und ähnliche "Spielzeug" zu machen und für die Website zu bezahlen.

E-Mail

Link <http://meesoft.com/mail.php>

For support questions and suggestions reading MeeSoft software, please use our support forum at <http://meesoft.logicnet.dk/support/>.

I do not answer such questions by e-mail because I prefer that everybody can read and comment on the answers so that I don't have to answer the same questions again and again.

For other inquiries you can use my e-mail address

mv@logicnet.dk

I receive many e-mails every day, most of which are spam or viruses. If you include in your message my name, Michael Vinther, and write a meaningful subject there is less risk that your message will be accidentally deleted. Also do not attach ZIP files.

Deutsch

Für Fragen und Anregungen zu lesen MeeSoft Software, benutzen Sie bitte unser Support-Forum auf

<http://meesoft.logicnet.dk/support/>.

Ich glaube nicht, solche Fragen per E-Mail zu beantworten, weil ich lieber, dass jeder kann lesen und kommentieren auf den Antworten, so dass ich nicht haben, um die gleichen Fragen immer wieder beantwo

Für anderweitige Anfragen können Sie meine E-Mail-Adresse verwenden,
mv@logicnet.dk

Ich bekomme viele E-Mails jeden Tag, von denen die meisten Spam oder Viren sind. Wenn Sie in Ihre Nachricht aufnehmen mein Name, Michael Vinther, und schreiben Sie einen aussagekräftigen Betreff besteht ein geringeres Risiko, dass Ihre Nachricht versehentlich gelöscht werden. Auch nicht von ZIP-Dateien anhängen.

Hi

I don't know much German, but as I understand you have written some documentation in German? You are welcome to send it to me as a PDF so I can publish it on the DD website – I'm sure many German users will find it useful.

Best regards,

Michael

Hallo

Ich weiß nicht viel German, aber ich verstehe Sie etwas Dokumentation in Deutsch geschrieben haben? Sie sind herzlich eingeladen, es mir als PDF senden, damit ich es auf der Website zu veröffentlichen DD - ich bin sicher, viele deutsche Nutzer finden es nützlich.

Freundliche Grüße,
Michael

Fra: wehi.born@t-online.de

Sendt: 12. august 2015 20:03

Til: mv@logicnet.dk

Emne: Diagram Designer

Index

BRBAusschneiden	56	DGMSeitenHinuif.....	80
BRBBearbeiten	55	DGMSeiteSort	81
BRBBildEinfügen.....	61	DiagrammDesignFunkt.....	15
BRBEinfügend	59	Funktionstasten	126
BRBEntgültigLöschn	61	HLFBedHandbuch.....	108
BRBKopieren	58	HLFDGMHilfe	109
BRBVerbElemEinfügen	67	HLFHilfe	107
BSPPolykonErste.....	103	Inhaltsverzeichnis.....	1, 136
DATDatei	15	Installation	4
DATDiaShow	22	Kurzbeschreibung	8
DATDrucken	21	OBJAusrichten	101
DATExportierenAls.....	19	OBJBaum.....	106
DATNeu	16	OBJDrehen	100
DATÖffnen	16	OBJEigenschaften.....	88
DATOption	52	OBJGruppAufheben	99
DATPaletten.....	23	OBJGruppierung	97
DATPalettenEbene	32	OBJKonvertMetadat	104
DATPalettenNeu	26	OBJKonvertPolykon	102
DGMDiagramm	74	OBJObjekt.....	86
DGMEbebenfarbe	85	OBJPaletteHinzuf	30
DGMEbeneBearb.....	82	OBJTextBearb.....	90
DGMFindeText.....	74	OBJVordergrnd	95
DGMObjVerknüpf.....	84	PalettenÜbersicht	36
DGMRechtschrbng.....	76	SMBLtzZeile	119
DGMSchriftart	78	SMBRechts	117
DGMSeitenEinst.....	79	SMBSymbolleiste	111

Index mit Hyperlinks

[Inhaltsverzeichnis]

Index	Seite
B BRBAusschneiden	Seite 55
BRBBearbeiten	Seite 54
BRBBildEinfügen	Seite 60
BRBEinfügend	Seite 58
BRBEntgültigLöschen	Seite 60
BRBKopieren	Seite 57
BRBVerbElemEinfügen	Seite 66
BSPPolykonErste	Seite 102
D DATDatei	Seite 14
DATDiaShow	Seite 21
DATDrucken	Seite 20
DATExportierenAls	Seite 18
DATNeu	Seite 15
DATÖffnen	Seite 15
DATOption	Seite 51
DATPaletten	Seite 22
DATPalettenEbene	Seite 31
DATPalettenNeu	Seite 25
DGMDiagramm	Seite 73
DGMEbenenfarbe	Seite 84
DGMEbeneBearb	Seite 81
DGMFindeText	Seite 73
DGMObjVerknüpf	Seite 83
DGMRechtschreibng	Seite 75
DGMSchriftart	Seite 77
DGMSeitenEinst	Seite 78
DGMSeitenHinuif	Seite 79
DGMSeiteSort	Seite 80
DiagrammDesignFunkt	Seite 14
F Funktionstasten	Seite 125
H HLFBedHandbuch	Seite 107

HLFDGMHilfe	Seite 108
HLFHilfe	Seite 106
I Inhaltsverzeichnis	Seite 1 , Seite 140
Installation	Seite 2
K Kurzbeschreibung	Seite 6
O OBJAusrichten	Seite 100
OBJBaum	Seite 105
OBJDrehen	Seite 99
OBJEigenschaften	Seite 87
OBJGruppAufheben	Seite 98
OBJGruppierung	Seite 96
OBJKonvertMetadat	Seite 103
OBJKonvertPolykon	Seite 101
OBJObjekt	Seite 85
OBJPaletteHinzuf	Seite 29
OBJTextBearb	Seite 89
OBJVordergrnd	Seite 94 , Seite 94
P PalettenÜbersicht	Seite 35
S SMBLtztZeile	Seite 118
SMBRechts	Seite 116
SMBSymbolleiste	Seite 110